

1) ヴィジュアルデザインコース

① ヴィジュアルデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

人材養成像：1. 造形力 基礎的な造形力と知識を身につけ、創造的コミュニケーションに展開できる。 2. 探求力 分析・調査によって探究心を身につけ、社会に向けて多様に展開できる。 3. 伝達力 社会に開かれた対話能力を持ち、主体的に問題解決に寄与できる。	
A. 知識・理解：芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。 ① 専門分野の多様な基礎知識を習得し、自らの基盤を構築する。 ② 創造性の基礎を築くため、文化やさまざまな学問を横断的に学ぶ。	
B. 関心・意欲・態度：課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。 ① 調査・体験を通して主体的に課題やテーマを発見する力を養う。 ② 実践的な課題に取り組み、実社会で求められる知識や技術を習得する。	
C. 思考・判断：課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。 ① 調査・分析から物事の本質を多角的に考察し見極める力。 ② 論理的思考と感覚的思考からテーマや課題を明確にし、表現に結びつける総合力を身につける。	
D. 技能・表現：芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。 ① 専門分野に必要な不可欠な表現手法や理論を学び、専門性を深める。 ② 専門分野に関連した領域を学び、物事に通底する技術や知識を身につける。	
E. 技能・表現：自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。 ① 自らの制作や考えを的確に伝える表現力と客観的視点を身につける。 ② 他者と協調しながら思考を深める対話力を養う。	

ヴィジュアルデザインコースの履修モデル（各授業科目で育成する資質・能力）

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②
専 門 科 目 共 通	070		芸術鑑賞		2	2	○	○								
	090		芸術学		1	2	○	○								
	091		近現代芸術論		1	2	○	○								
	092		彫刻論		1	2		○								
	093		日本美術史		1	2	○	○								
	094		東洋美術史		1	2		○								
	095		西洋美術史		1	2	○	○			○					
	096		近代美術史		1	2	○	○			○					
	097		アートと宗教		1	2	○	○			○					
	098		美術研修		1	2	○	○	○		○					
	099		陶芸技法1		1	2		○						○		
	100		陶芸技法2		1	2		○						○		
	101		ガラス技法1		1	2		○						○		
	102		ガラス技法2		1	2		○						○		
	103		絵画		1	2		○						○		
	104		彫刻		1	2		○						○		
	105		アートと文化1		2	2	○	○			○					
	106		アートと文化2		2	2	○	○			○					
	107		芸術療法		2	2		○						○		
	108		美術解剖学		2	2	○							○		
	109		近現代彫刻論		2	2		○						○		
	110		版画技法1		2	2	○							○		
	111		版画技法2		2	2	○	○						○		
	112		彫刻技法1		2	2		○						○		
	113		彫刻技法2		2	2		○						○		
	114		鋳造技法		2	2		○						○		
	115		クリエイター演習1（現代文化）		2	2		○						○		
	116		クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2		○						○		
	117		工芸教育演習		2	2		○						○		
	118		現代美術演習		3	2		○						○		
	119		芸術計画演習		3	2				○						○
	120		デザイン史		1	2	○							○		
	121		デザインと文化1		1	2	○							○		
	122		図学1		1	2	○							○		
	123		図学2		1	2	○							○		
	124		建築史		1	2	○	○								
	125		工芸史		1	2	○	○								
	126		色彩学		1	2	○	○				○				
	127		エコロジーとバリアフリー		1	2	○	○								
	128		立体造形		1	2	○	○								
	129		デザインと文化2		2	2	○	○						○		
	130		現代デザイン論		2	2	○	○						○		
	131		写真論		2	2	○	○						○		

① ヴィジュアルデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②
専 門 共 通	132		映像論		2	2	○	○						○		
	133		建築論		2	2	○	○						○		
	134		工芸理論		2	2	○	○						○		
	135		マンガ原作		2	2	○	○						○		
	136	01	写真演習	東C	2	2	○						○	○	○	○
	136	02	写真演習		2	2	○						○	○	○	○
	137		映像とメディア（絵画）		2	1	○	○						○		
	138		映像とメディア（デザイン）		2	1	○	○						○		
	339		デザイン概論		1	2	○	○						○		
	340		デザイン理論		1	2	○	○						○		
	341		文芸基礎		1	2	○	○						○		
	342		デジタルサウンド1		1	2	○	○						○		
	343		編集総合演習		1	2	○	○						○		
	344		デザイン基礎演習A		1	2	○					○		○		
	345		デザイン基礎演習B		1	2	○					○		○		
	346		デザイン基礎演習C		1	2	○					○		○		
	347		デザイン基礎演習D		1	2	○					○		○		
	348		デザイン基礎演習E		1	2	○					○		○		
	349		デザイン基礎演習F		1	2	○					○		○		
	350		デザイン基礎演習G		1	2	○					○		○		
	351	01	レビューⅠ		1	2				○		○			○	
	352		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	○							○		
	353	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	○							○		
	354		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	○							○		
	355	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2				○		○	○		○	
	364	01	コンピュータ表現基礎		1	2	○			○			○			
	365		工芸制作		1	2		○	○					○		
	366		情報デザイン論		2	2	○							○	○	
	367		印刷論		2	2	○	○						○		
	368		製品企画論		2	2		○						○		
	369		エルゴノミクス論		2	2		○						○		
	370		材料学		2	2		○						○		
	371		建築企画論1-a（法規）		2	1		○						○		
	372		建築企画論1-b（生産）		2	1		○						○		
	373		インテリア設計論		2	2		○						○		
	374		観察学・考現学		2	2		○	○		○			○		
	375	01	映像演習		2	2	○	○						○		
	376		デジタルサウンド2		2	2		○						○		
	377		照明演習		2	2		○						○		
	378		金属技法材料		2	2		○						○		
	379	01	染織技法材料		2	2		○		○				○		
	380		デザインワークショップ		2	2		○		○	○				○	○
	381		デザインインターンシップ		2	2			○	○					○	○
	382	01	デザイン演習Ⅰ	VD	2	2	○			○		○	○		○	
	385	01	レビューⅡ	VD	2	2	○			○					○	○
	386	01	デザイン実技Ⅱ-1	VD	2	2	○			○		○		○		○
	387	01	デザイン実技Ⅱ-2	VD	2	2	○			○		○		○		○
	388	01	デザイン実技Ⅱ-3	VD	2	2	○			○		○		○		○
	389	01	デザイン実技Ⅱ-4	VD	2	2	○			○		○		○		○
	394		版画実技		2	2	○			○				○		
専 門 科 目	564		視覚デザイン論		3	2	○				○		○	○		
	565		広告表現論		3	2	○			○			○		○	
	566		建築企画論2		3	2		○						○		
	567		環境設計論		3	2		○						○		
	568		建築構造学		3	2		○						○		
	569	01	デザイン演習Ⅱ-1	VD	3	2	○				○		○		○	
	570	01	デザイン演習Ⅱ-2	VD	3	2	○			○			○		○	
	573	01	レビューⅢ	VD	3	2	○			○					○	○
	574	01	デザイン実技Ⅲ-1	VD	3	2	○			○		○		○		○
	575	01	デザイン実技Ⅲ-2	VD	3	2	○			○		○		○		○
	576	01	デザイン実技Ⅲ-3	VD	3	2	○			○		○		○		○
	577	01	デザイン実技Ⅲ-4	VD	3	2	○			○		○		○		○
	582		工芸・クラフトプロジェクト		3	2	○			○				○		○

① ヴィジュアルデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②
専門 科目	583	01	デザイン実技Ⅳ	VD	4	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
領域 展開	596	06	卒業制作（美術・デザイン）	VD	4	8	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

※1 朱字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② ヴィジュアルデザインコース卒業要件

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	科目 単位	卒業 単位	備考
全学総合 共通科目	一般科目群	001	大学生になる		1	1	10	
		002	日本語表現		1	1		
		003	英語1		1	1		
		004	英語2		1	1		
		006	コミュニケーション英語1		1	1		
		007	コミュニケーション英語2		1	1		
		017	情報メディア演習		1	2		
		043	キャリア1		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	6	6	6単位以上
専門科目	横断科目群	-	選択科目	-	-	8	8	8単位以上
	専門共通	070	芸術鑑賞		2	2	48	
		120	デザイン史		1	2		
	領域共通	339	デザイン概論		1	2		
		351 01	レビューⅠ		1	2		2単位修得（2年生進級要件）
		364 01	コンピュータ表現基礎		1	2		
		382 01	デザイン演習Ⅰ	VD	2	2		
		385 01	レビューⅡ	VD	2	2		
		386 01	デザイン実技Ⅱ-1	VD	2	2		12単位修得 (3年生進級要件)
		387 01	デザイン実技Ⅱ-2	VD	2	2		
		388 01	デザイン実技Ⅱ-3	VD	2	2		
		389 01	デザイン実技Ⅱ-4	VD	2	2		
	領域展開	569 01	デザイン演習Ⅱ-1	VD	3	2		
		570 01	デザイン演習Ⅱ-2	VD	3	2		
		573 01	レビューⅢ	VD	3	2		
		574 01	デザイン実技Ⅲ-1	VD	3	2		14単位修得 (4年生進級要件)
		575 01	デザイン実技Ⅲ-2	VD	3	2		
		576 01	デザイン実技Ⅲ-3	VD	3	2		
		577 01	デザイン実技Ⅲ-4	VD	3	2		
		583 01	デザイン実技Ⅳ	VD	4	4		
		596 06	卒業制作（美術・デザイン）	VD	4	8		
	領域共通	352	デザイン実技Ⅰ-1		1	2	6	履修必須
		353 01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2		6単位以上修得
		354	デザイン実技Ⅰ-3		1	2		(2年生進級要件)
		355 01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	26	26	26単位以上（選択必修の必要単位超過分含む）
	自由選択科目	-	全学総合共通科目及び専門科目等	-	-	20	20	☆
卒業要件単位					-	-	124	124単位以上

☆ 全学総合共通科目、専門科目の卒業要件単位数を超えて修得した単位については、合計20単位を上限として、卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② ヴィジュアルデザインコース卒業要件

【参考】 ヴィジュアルデザインコース学年別履修登録単位数の例

(単位)

学年	区分	全学総合共通科目		専門科目	学年小計	合計
		一般科目群	横断科目群			
1年生	必修	10	-	8	18	36 (26～48)
	選択必修	-	-	8	8	
	選択	0 (0～22)	2 (0～22)	8 (0～22)	10 (0～22)	
2年生	必修	-	-	14	14	38 (14～48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	4 (0～26)	6 (0～28)	14 (0～34)	24 (0～34)	
3年生	必修	-	-	14	14	38 (14～48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	2 (0～26)	0 (0～28)	22 (0～34)	24 (0～34)	
4年生	必修	-	-	12	12	12 (12～48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	0 (0～26)	0 (0～28)	0 (0～36)	0 (0～36)	
小計	必修	10	0	48	58	124
	選択必修	0	0	8 (6～8)	8 (6～8)	
	選択	6 (6～26)	8 (8～28)	44 (24～46)	58 (58～60)	
合計		16 (16～36)	8 (8～28)	100 (80～100)	124	124

- ① 上の表は、卒業要件単位である124単位の修得を目指す例です。もちろん、この例を超える単位を修得することは可能です。
- ② 3年間で卒業に必要な選択科目の単位数をすべて修得し、4年生は必修科目のみを履修する例となります。
- ③ 全学総合共通科目の卒業要件である一般科目群16単位、横断科目群8単位の計24単位を修得のうえ、自由選択科目20単位をすべて専門科目で修得する例となっています。
- ④ 選択必修科目は、全科目履修することとしています。
- ⑤ 選択必修科目及び選択科目については、括弧の範囲内の単位数で履修登録可能ですが、必ず卒業要件（全学総合共通科目の一般科目群16単位、横断科目群8単位、専門科目80単位、自由選択科目20単位の計124単位）を満たすように4年間でバランスよく履修してください。
- ⑥ 授業科目の配当年次において、単位修得することとしています。必修科目や選択必修科目について配当年次で単位修得に至らなかった場合は、考慮していません。
- ⑦ 1年間で履修登録できる単位数の上限を48単位としています（年間の累積GPAに応じて履修登録できる単位数が加算される制度があります。詳しくは『学生便覧』を参照してください）。

③ ヴィジュアルデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	070		芸術鑑賞		2	2	
	071	01	エンターテインメントディレクション特殊研究	エンタメ	1	2	
	071	02	エンターテインメントディレクション特殊研究	サウンド	1	2	
	072		芸術文化論		2	2	
	073		シナリオ研究		2	2	
	074	01	副科実技A-1	声楽	1	1	
	074	02	副科実技A-1	鍵P	1	1	
	074	03	副科実技A-1	鍵E	1	1	
	074	04	副科実技A-1	弦管打	1	1	
	074	05	副科実技A-1	ウインド	1	1	
	074	06	副科実技A-1	ポップス	1	1	
	075	01	副科実技A-2	声楽	1	1	
	075	02	副科実技A-2	鍵P	1	1	
	075	03	副科実技A-2	鍵E	1	1	
	075	04	副科実技A-2	弦管打	1	1	
	075	05	副科実技A-2	ウインド	1	1	
	075	06	副科実技A-2	ポップス	1	1	
	076	01	副科実技B-1	声楽	2	1	
	076	02	副科実技B-1	鍵P	2	1	
	076	03	副科実技B-1	鍵E	2	1	
	076	04	副科実技B-1	弦管打	2	1	
	076	05	副科実技B-1	ウインド	2	1	
	076	06	副科実技B-1	ポップス	2	1	
	077	01	副科実技B-2	声楽	2	1	
	077	02	副科実技B-2	鍵P	2	1	
	077	03	副科実技B-2	鍵E	2	1	
	077	04	副科実技B-2	弦管打	2	1	
	077	05	副科実技B-2	ウインド	2	1	
	077	06	副科実技B-2	ポップス	2	1	
	078	01	副科実技C-1	声楽	3	1	
	078	02	副科実技C-1	鍵P	3	1	
	078	03	副科実技C-1	鍵E	3	1	
	078	04	副科実技C-1	弦管打	3	1	
	078	05	副科実技C-1	ウインド	3	1	
	078	06	副科実技C-1	ポップス	3	1	
	079	01	副科実技C-2	声楽	3	1	
	079	02	副科実技C-2	鍵P	3	1	
	079	03	副科実技C-2	鍵E	3	1	
	079	04	副科実技C-2	弦管打	3	1	
	079	05	副科実技C-2	ウインド	3	1	
	079	06	副科実技C-2	ポップス	3	1	
	080	01	副科実技D-1	声楽	4	1	
	080	02	副科実技D-1	鍵P	4	1	
	080	03	副科実技D-1	鍵E	4	1	
	080	04	副科実技D-1	弦管打	4	1	
	080	05	副科実技D-1	ウインド	4	1	
	080	06	副科実技D-1	ポップス	4	1	
	081	01	副科実技D-2	声楽	4	1	
	081	02	副科実技D-2	鍵P	4	1	
	081	03	副科実技D-2	鍵E	4	1	
	081	04	副科実技D-2	弦管打	4	1	
	081	05	副科実技D-2	ウインド	4	1	
	081	06	副科実技D-2	ポップス	4	1	
	082		法令（安全管理）		1	2	
	083		著作権		1	2	
	084		アウトリーチ論		1	2	
	085		ストーリーミングデザイン		1	2	
	086		舞台芸術作品研究Ⅰ		1	2	
	087		舞台芸術作品研究Ⅱ-1		1	2	
	088		舞台芸術作品研究Ⅱ-2		2	2	
	089		舞台芸術作品研究Ⅱ-3		2	2	

③ ヴィジュアルデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	専 門 共 通	090	芸術学		1	2	
		091	近現代芸術論		1	2	
		092	彫刻論		1	2	
		093	日本美術史		1	2	
		094	東洋美術史		1	2	
		095	西洋美術史		1	2	
		096	近代美術史		1	2	
		097	アートと宗教		1	2	
		098	美術研修		1	2	
		099	陶芸技法1		1	2	
		100	陶芸技法2		1	2	
		101	ガラス技法1		1	2	
		102	ガラス技法2		1	2	
		103	絵画		1	2	
		104	彫刻		1	2	
		105	アートと文化1		2	2	
		106	アートと文化2		2	2	
		107	芸術療法		2	2	
		108	美術解剖学		2	2	
		109	近現代彫刻論		2	2	
		110	版画技法1		2	2	
		111	版画技法2		2	2	
		112	彫刻技法1		2	2	
		113	彫刻技法2		2	2	
		114	鋳造技法		2	2	
		115	クリエイター演習1（現代文化）		2	2	
		116	クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	
		117	工芸教育演習		2	4	
		118	現代美術演習		3	2	
		119	芸術計画演習		3	2	
		120	デザイン史		1	2	
		121	デザインと文化1		1	2	
		122	図学1		1	2	
		123	図学2		1	2	
		124	建築史		1	2	
		125	工芸史		1	2	
		126	色彩学		1	2	
		127	エコロジーとバリアフリー		1	2	
		128	立体造形		1	2	
		129	デザインと文化2		2	2	
		130	現代デザイン論		2	2	
		131	写真論		2	2	
		132	映像論		2	2	
		133	建築論		2	2	
		134	工芸理論		2	2	
		135	マンガ原作		2	2	
		136 01	写真演習	東C	2	2	MCDクラス（136-03）履修不可
		136 02	写真演習		2	2	
		137	映像とメディア（絵画）		2	1	
		138	映像とメディア（デザイン）		2	1	
		139	人類生存のための教養		1	2	
		140	社会調査		1	2	
		141	海外研修		1	2	
		142	地域文化論		2	2	
		143	文化政策		2	2	
		144	メディア論		2	2	
		145	論理的思考		2	2	
		146	サブカルチャー論		2	2	
		147 01	英語リテラシー1		2	2	PAクラス（147-02）履修不可
		148 01	英語リテラシー2		2	2	PAクラス（148-02）履修不可

③ ヴィジュアルデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
領域 共通	339		デザイン概論		1	2	
	340		デザイン理論		1	2	
	341		文芸基礎		1	2	
	342		デジタルサウンド1		1	2	
	343		編集総合演習		1	2	
	344		デザイン基礎演習A		1	2	
	345		デザイン基礎演習B		1	2	
	346		デザイン基礎演習C		1	2	
	347		デザイン基礎演習D		1	2	
	348		デザイン基礎演習E		1	2	
	349		デザイン基礎演習F		1	2	
	350		デザイン基礎演習G		1	2	
	351	01	レビューⅠ		1	2	★1/他クラス (351-02、03) 履修不可
	352		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	★1
	353	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	★1/NMDクラス (353-02) 履修不可
	354		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	★1
	355	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	★1/NMDクラス (355-02) 履修不可
	364	01	コンピュータ表現基礎		1	2	NMDクラス (364-02) 履修不可
	365		工芸制作		1	2	
	366		情報デザイン論		2	2	
	367		印刷論		2	2	
	368		製品企画論		2	2	
	369		エルゴノミクス論		2	2	
	370		材料学		2	2	
	371		建築企画論1-a (法規)		2	1	
	372		建築企画論1-b (生産)		2	1	
	373		インテリア設計論		2	2	
	374		観察学・考現学		2	2	
	375	01	映像演習		2	2	MCDクラス (375-02) 履修不可
	376		デジタルサウンド2		2	2	
	377		照明演習		2	2	
	378		金属技法材料		2	2	
	379	01	染織技法材料		2	2	TDクラス (379-02) 履修不可
	380		デザインワークショップ		2	2	
	381		デザインインターンシップ		2	2	
領域 展開	382	01	デザイン演習Ⅰ	VD	2	2	★2/他クラス (382-02～08) 履修不可
	385	01	レビューⅡ	VD	2	2	★2/他クラス (385-02～10) 履修不可
	386	01	デザイン実技Ⅱ-1	VD	2	2	★2/他クラス (386-02～10) 履修不可
	387	01	デザイン実技Ⅱ-2	VD	2	2	★2/他クラス (387-02～9) 履修不可
	388	01	デザイン実技Ⅱ-3	VD	2	2	★2/他クラス (388-02～10) 履修不可
	389	01	デザイン実技Ⅱ-4	VD	2	2	★2/他クラス (389-02～10) 履修不可
	394		版画実技		2	2	
	564		視覚デザイン論		3	2	
	565		広告表現論		3	2	
	566		建築企画論2		3	2	
	567		環境設計論		3	2	
	568		建築構造学		3	2	
	569	01	デザイン演習Ⅱ-1	VD	3	2	★3/他クラス (569-02～08) 履修不可
	570	01	デザイン演習Ⅱ-2	VD	3	2	★3/他クラス (570-02～08) 履修不可
	573	01	レビューⅢ	VD	3	2	★3/他クラス (573-02～10) 履修不可
	574	01	デザイン実技Ⅲ-1	VD	3	2	★3/他クラス (574-02～10) 履修不可
	575	01	デザイン実技Ⅲ-2	VD	3	2	★3/他クラス (575-02～10) 履修不可
	576	01	デザイン実技Ⅲ-3	VD	3	2	★3/他クラス (576-02～10) 履修不可
	577	01	デザイン実技Ⅲ-4	VD	3	2	★3/他クラス (577-02～10) 履修不可
	582		工芸・クラフトプロジェクト		3	2	
	583	01	デザイン実技Ⅳ	VD	4	4	他クラス (583-02～10) 履修不可
	596	06	卒業制作 (美術・デザイン)	VD	4	8	他クラス (596-01～05、07～14) 履修不可

※1 赤字は、コース必修科目

※2 緑字は、コース選択必修科目

※3 ハイライト は、コースの履修モデル科目

③ ヴィジュアルデザインコース開設授業科目一覧

2年生進級要件

★1 351修得済

★1 352～355より6単位以上修得済

3年生進級要件

★2 382、385～389修得済

4年生進級要件

★3 569、570、573～577修得済

注1 学則番号が同じ授業科目（=枝番のある授業科目）は、そのうち1科目しか履修登録できません。

注2 専門共通科目でも、他領域の別キャンパス開講科目等は、履修登録画面に表示されない場合があります。

それらの科目の履修を希望する場合は、他キャンパスの時間割を確認し、移動時間等を考慮のうえ履修可能であれば、所属する各キャンパスの教務チームに申し出てください。