

履修ガイド

2026年度

芸術学部 芸術学科
デザイン領域



名古屋芸術大学
NAGOYA UNIVERSITY OF THE ARTS

目 次

1. 名古屋芸術大学のカリキュラムについて	1
2. 名古屋芸術大学の授業科目	2
3. 履修ガイドの使い方	3
【表1】各授業科目で育成する資質・能力	6
【表2】芸術学部の卒業要件単位数	7
【表3】教育学部の卒業要件単位数	7
【表4】学則授業科目表：全学総合共通科目	8
【表5】学則授業科目表：芸術学部専門科目	9
【表6】学則授業科目表：教育学部専門科目	14
【表7】学則授業科目表：教職課程科目（中学校・高等学校免許）	15
【表8】学則授業科目表：学芸員に関する科目	15
4. 履修ガイド	17
(1) 全学総合共通科目	19
① 開設授業科目及び各授業科目で育成する資質・能力	20
(2) コース等授業科目	23
1) ヴィジュアルデザインコース	25
① 人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力	26
② 卒業要件	29
③ 開設授業科目一覧	31
2) イラストレーションコース	35
① 人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力	36
② 卒業要件	38
③ 開設授業科目一覧	40
3) メディアコミュニケーションデザインコース	45
① 人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力	46
② 卒業要件	48
③ 開設授業科目一覧	50
4) ライフスタイルデザインコース	55
① 人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力	56
② 卒業要件	58
③ 開設授業科目一覧	60
5) スペースデザイン	65
① 人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力	66
② 卒業要件	69
③ 開設授業科目一覧	71
6) インダストリアル＆セラミックデザインコース	75
① 人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力	76
② 卒業要件	79
③ 開設授業科目一覧	81
7) カーデザインコース	85
① 人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力	86
② 卒業要件	89
③ 開設授業科目一覧	91
8) テキスタイルデザインコース	95
① 人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力	96
② 卒業要件	99
③ 開設授業科目一覧	101

9)	先端メディア表現コース	105
①	人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力	106
②	卒業要件	109
③	開設授業科目一覧	111
10)	文芸・ライティングコース	115
①	人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力	116
②	卒業要件	118
③	開設授業科目一覧	120
11)	工芸コース	125
①	人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力	126
②	卒業要件	130
③	開設授業科目一覧	132
(3)	免許/資格課程科目	137
1)	教職課程（中学校、高等学校）	139
①	人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力	140
2)	学芸員課程	141
①	人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力	142

1. 名古屋芸術大学のカリキュラムについて

多くの私立大学は、**建学の精神**に基づき定められた**教育目的**を達成するために設置されています。

名古屋芸術大学（以下、「本学」と言います。）では、その教育目的を達成するために必要な教育研究組織として、芸術学部と教育学部の2学部を整備しています。

各学部では、卒業するまでにどのような資質・能力を育成し修得を目指すのか、学生が達成すべき具体的な学修成果を設定した**ディプロマ・ポリシー**（卒業認定・学位授与の方針）を定めています。

本学では、学生が卒業時にディプロマ・ポリシーに到達できるよう、領域（芸術学部）、系（教育学部）ごとに、各授業科目で育成する資質・能力として5つの観点を定め

【表1】、さらにコース（芸術学部）、系（教育学部）（以下、「コース等」と言います。）ごとに、観点別の具体的な学修成果を設定しています。

そのディプロマ・ポリシーで定めた**教育目標**を達成するために体系的に編成した授業科目群を**カリキュラム**と言い、どのようにカリキュラムを編成し実施するのかの方針を**カリキュラム・ポリシー**（教育課程編成・実施の方針）と言います。

（本学の建学の精神、教育目的及び各学部のディプロマ・ポリシー、教育目標、カリキュラム・ポリシーについては、『学生便覧』を参照してください。）

本学では、その教育目標を達成するために幅広い教育プログラムが用意されており、コース等として教育プログラムごとに人材養成のためのカリキュラムを編成しています。

本学のカリキュラムは、学則において次のように区分されています。

(1) 全学総合共通科目（芸術学部、教育学部共通の授業科目）

「全学総合共通科目」は、「一般科目群」と「横断科目群」に区分されています。

「一般科目群」は、主に人文または自然科学の分野に属する一般教養科目を、「横断科目群」は、音楽、舞台芸術、美術、デザイン、芸術教養、子ども教育及びPBLの専門分野に関する授業科目のうち、それぞれの分野に関する基礎的な知識・技能を修得することができる授業科目をもって編成しています。

(2) 専門科目

[芸術学部]

「専門科目」は、「専門共通」、「領域共通」及び「領域展開」の3つの群に分けて編成されています。

「専門共通」は、音楽、舞台芸術、美術、デザインまたは芸術教養の別にかかわらず、すべての領域において共通して履修できる授業科目です。

「領域共通」は、各領域の1年次または2年次の学生が履修し、修得すべきそれぞれの領域の専門分野に関する基礎的な知識及び技能に関する授業科目です。

「領域展開」は、各領域及び各コースの専門分野に関する専門的な知識及び技能を応用及び展開し、当該分野についてのより深い研究を行うための授業科目をもって編成しています。

[教育学部]

「専門科目」は、「専門基礎科目」、「芸術基礎科目」、「専門基幹科目」、「専門展開科目」、「ゼミナール」の5つの群に分けて編成されています。

(3) 自由選択科目

[芸術学部]

「専門科目」の卒業要件単位数80単位と「全学総合共通科目」の卒業要件単位数24単位を超えた修得単位数が「自由選択科目」となります（上限20単位）。

[教育学部]

「専門科目」の卒業要件単位数80単位と「全学総合共通科目」の卒業要件単位数24単位を超えた修得単位数が「自由選択科目」となります（上限20単位）。

そして、それぞれの授業科目区分における卒業に必要な最低単位数（卒業要件単位数）を学則第13条【表2】【表3】で定めています。

2. 名古屋芸術大学の授業科目

本学のカリキュラムを構成する授業科目は、学則第10条に定められています。

また、教育職員免許状及び保育士資格に係る授業科目は学則第12条、その他の資格等に係る授業科目は学則第16条に定められています。

その修得が卒業要件単位となる学則第10条の授業科目（別表1-4、1-5、2-3）【表4】【表5】【表6】の他、学則第12条に定める中学校免許・高等学校免許の「教育の基礎的理解に関する科目等」（別表3-1-1）及び「各教科の指導法（情報機器及び教材の活用を含む）」（別表3-2-6、3-2-7、3-2-8）【表7】並びに学則第16条に定める学芸員に関する科目（別表4-1）【表8】が、本学のカリキュラムを構成するすべての授業科目となります。

本学のカリキュラムを構成している全授業科目を示している【表4】から【表8】には、「学則番号」を設定しています。

授業科目の名称、すなわち「学則番号」が同じでも、複数の授業が開講されている授業科目があります。この履修ガイドでは、このような授業科目に関し、コース等別の表

においてシラバスの内容ごとに「クラス」とし「学則番号」の「枝番」を設定しています。時間割表において複数の授業が開講されている授業科目では、同じ授業科目名でも自分が履修できない「クラス」がありますので、注意してください（履修登録できない「クラス」の授業科目は、履修登録画面に表示されません）。

なお、「クラス」は、年度によっては開講されない場合もあります。開講の有無については、必ずその年度の時間割を確認するようにしてください。

3. 履修ガイドの使い方

この履修ガイドは

- (1) 全学総合共通科目：開設授業科目及び各授業科目で育成する資質・能力
- (2) コース等授業科目：① 人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力
② 卒業要件
③ 開設授業科目一覧

※ 音楽総合コースは、① 開設授業科目及び各授業科目で育成する資質・能力と
② 卒業要件

- (3) 免許/資格課程科目：人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

で構成されています。

なお、教育職員免許状（幼稚園・小学校）及び保育士資格に係る授業科目は、すべて卒業要件となっていますので、教育学部に（3）はありません。

- (1) 全学総合共通科目：開設授業科目及び各授業科目で育成する資質・能力

全学総合共通科目の卒業（学位授与）の要件を満たすには、この表に記載の科目において、次の条件を満たす必要があります。

- ・ 一般科目群から必修科目 10 単位（プロフェッショナルアーティストコースは 14 単位）を含む 16 単位以上修得。
- ・ 横断科目群から 8 単位以上修得。子ども学科は、8 単位のうち子ども教育科目以外に 6 単位以上の修得が必要。

必修科目（**赤字**で表示）以外の選択科目（黒字で表示）から、上の条件を満たすように科目を選択し履修してください。

履修にあたっては、各授業科目の学年（配当年次）を確認してください。各授業科目の配当年次より上の学年において履修可能となります。

必修科目においても、配当年次で単位修得できなかった場合、配当年次より上の学年での履修は可能です。

なお、舞台芸術領域の学生は、横断科目群のうち「デッサン」の単位を修得するようにしてください。

(2) コース等授業科目

① 人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

ここでは、コース等の人材養成像に到達するために必要な授業科目群を履修モデルとして示しています。

専門科目（卒業要件単位：芸術学部 80 単位以上、教育学部 80 単位以上）については、主としてこの表の授業科目から履修登録をし、授業に出席のうえ単位を修得することによって卒業（学位授与）を目指すこととなります。

この表は、

- ・ コース等の人材養成像
- ・ 各授業科目で育成する資質・能力としての観点別の具体的な学修成果
- ・ 人材養成像に関連した資質・能力を育成する授業科目（履修モデル）
- ・ 各授業科目で育成する資質・能力

が示されています。

コース等が設定している人材養成像に到達するために、必修科目（**赤字**で表示）の他、この表に示されている授業科目から選択（選択必修科目（**緑字**）があるコース等は、それを含む。）していくことが望まれます。

② 卒業要件

人材養成像に到達するために主として①の表（履修モデル）の授業科目の履修を進めていくことになりますが、表に記載の授業科目について卒業要件単位（芸術学部 124 単位、教育学部 124 単位）を満たすように闇雲に履修すればよいという訳ではありません。人材養成像に到達するためにカリキュラム・ポリシーに基づいて編成された科目区分に応じた履修をする必要があります。②の表は、卒業（学位授与）に至るために必要な条件（卒業要件）をコース等ごとに示しています。この表に従って履修を進めるようにしてください。

芸術学部については、【参考】として卒業要件の表に続いて学年別の履修登録単位数の例を示しています。ただし音楽総合コースは、主とする専攻によって卒業要件が異なってくることから示していません。また、教育学部については、取得を目指す免許/資格によって各学年で履修登録すべき授業科目（単位数）が異なることから、この履修ガイドでは示していません。必ず学部のオリエンテーションで説明を受けてください。

③ 開設授業科目一覧

本学では、教育目標を達成するために幅広い教育プログラムがあることから、コース等の履修モデル（①の表）にある授業科目以外にも多くの授業科目を履修できる機会を用意しています。この表は、コース等に開設されているすべての授業科目が示されています。主に①の表（履修モデル：薄い青色でハイライト表示している科目）に基づいて履修を進めていくことになりますが、②の表の卒業要件を満たしつつ、興味関心に応じて、この③の表に示されている科目を履修することも可能です。ただし普段、授業に出席しているキャンパスと別キャンパスで開講されている授業科目の履修を希望する場合は、授業前後の移動時間を考慮して無理のない履修をするようにしてください。キャンパス間移動による遅刻や早退は認めていないので注意してください。

(3) 免許/資格課程科目：人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

教職課程（中学校、高等学校）及び学芸員課程の各授業科目で育成する資質・能力を示しています。

なお、免許/資格を取得するために必要な授業科目であって専門科目にも配置されている授業科目における各授業科目で育成する資質・能力については、専門科目において示すこととなります。

免許/資格取得のための具体的な履修方法については、それぞれの免許/資格の説明会に必ず参加して確認するようにしてください。

【表1】各授業科目で育成する資質・能力

領域/系	A	B	C	D	E
音楽	(知識・理解) : 芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。	(関心・意欲・態度) : 課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。	(思考・判断) : 課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。	(技能・表現) : 芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。	(コミュニケーション) : 自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。
舞台芸術	(知識・理解) : 芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。	(関心・意欲・態度) : 課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。	(思考・判断) : 課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。	(技能・表現) : 芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。	(コミュニケーション) : 自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。
美術	(知識・理解) : 芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。	(関心・意欲・態度) : 課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。	(思考・判断) : 課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。	(技能・表現) : 芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。	(技能・表現) : 自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。
デザイン	(知識・理解) : 芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。	(関心・意欲・態度) : 課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。	(思考・判断) : 課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。	(技能・表現) : 芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。	(技能・表現) : 自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。
芸術教養	(知識・理解) : 芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。	(意欲・実行) : 課題やテーマに対して主体的に取り組む、計画的に遂行する力を身につける。	(思考・判断) : 課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。	(技能・表現) : 芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。	(コミュニケーション) : 自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。
学校教育	(知識・理解) : 教育分野における基礎的な専門知識（特に発達や専門分野における理論や技術）を身につける。	(関心・意欲・態度) : 正解のない多様な課題に関心を持ち、「わからないことを愉しむ」意欲や「あそび心」をもって取り組む態度を身につける。	(思考・判断) : 子どもの発達を支援し、地域に貢献しつつ成長し続け、新たな価値を創造するような思考と判断力を身につける。	(技能・表現) : 「芸術」に根ざした感性・創造性と、教育に関する専門知識・技術を活用することで、自らの考えを発信・表現し、子どもの発達を支援する。	(コミュニケーション・人間関係) : 「芸術」に根ざした人間性、感性と教養をもち、他者と協働しながら地域・社会に貢献する。
幼児教育・保育	(知識・理解) : 幼児教育・保育分野における基礎的な専門知識（特に発達や専門分野における理論や技術）を身につける。	(関心・意欲・態度) : 正解のない多様な課題に関心を持ち、「わからないことを愉しむ」意欲や「あそび心」をもって取り組む態度を身につける。	(思考・判断) : 子どもの発達を支援し、地域に貢献しつつ成長し続け、新たな価値を創造するような思考と判断力を身につける。	(技能・表現) : 「芸術」に根ざした感性・創造性と、幼児教育・保育に関する専門知識・技術を活用することで、自らの考えを発信・表現し、子どもの発達を支援する。	(コミュニケーション・人間関係) : 「芸術」に根ざした人間性、感性と教養をもち、他者と協働しながら地域・社会に貢献する。

【表2】芸術学部の卒業要件単位数（第13条関係）

授業科目区分			必要単位数
全学総合共通科目	一般科目群		16 単位
	横断科目群	音楽領域科目	8 単位
		舞台芸術領域科目	
		美術領域科目	
		デザイン領域科目	
		芸術教養領域科目	
		子ども教育科目	
		PBL科目	
専門科目	専門共通		80 単位
	領域共通		
	領域展開		
自由選択科目			20 単位
備考			
1 専門科目の内、20単位を上限として、他学部、領域で開設する開放ユニットを履修することができる。			
2 全学総合共通科目、専門科目の卒業要件単位数を超えて修得した単位については、合計20単位を上限として、卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。			
3 名古屋芸術大学寄附講座受入規程により受け入れ、教育課程に位置づいた科目については、合計4単位を上限として卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。			
卒業要件単位			124 単位

【表3】教育学部の卒業要件単位数（第13条関係）

授業科目区分			必要単位数
全学総合共通科目	一般科目群		16 単位
	横断科目群	音楽領域科目	8 単位
		舞台芸術領域科目	
		美術領域科目	
		デザイン領域科目	
		芸術教養領域科目	
		子ども教育科目	
		PBL科目	
専門科目			80 単位
自由選択科目			20 単位
備考			
1 横断科目群の項に掲げる科目については、子ども教育科目以外の科目に属する授業科目の単位を6単位以上修得することを必要とする。			
2 全学総合共通科目、専門科目の卒業要件単位数を超えて修得した単位については、合計20単位を上限として、卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。			
3 名古屋芸術大学寄附講座受入規程により受け入れ、教育課程に位置づいた科目については、合計4単位を上限として卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。			
卒業要件単位			124 単位

【表4】学則授業科目表：全学総合共通科目（第10条関係、別表2-3）

区分	学則 番号	授業科目	単位 数	区分	学則 番号	授業科目	単位 数
一般 科目 群	001	大学生になる	1	横 断 科 目 群	048	音楽の世界	2
	002	日本語表現	1		049	西洋音楽史各論	2
	003	英語1	1		050	ポップス・ジャズミュージックシーン	2
	004	英語2	1		051	舞台芸術概論	2
	005	英語3	1		052	劇場史	2
	006	コミュニケーション英語1	1		053	アートマーケティング	2
	007	コミュニケーション英語2	1		054	絵画基礎	2
	008	コミュニケーション英語3	1		055	デッサン	2
	009	フランス語Ⅰ	1		056	書道アート	2
	010	フランス語Ⅱ	1		057	認知科学	2
	011	ドイツ語Ⅰ	1		058	アニメーション特論	2
	012	ドイツ語Ⅱ	1		059	ソーシャルデザイン論	2
	013	イタリア語Ⅰ	1		060	現代芸術と文化	2
	014	イタリア語Ⅱ	1		061	芸術と科学	2
	015	中国語Ⅰ	1		062	文化とマーケティング	2
	016	中国語Ⅱ	1		063	教育の思想と歴史	2
	017	情報メディア演習	2		064	子どもの発達と芸術	2
	018	数理科学	2		065	学校とICT	2
	019	基礎数学	2		066	多文化共生論	2
	020	AIと数理	2		067	生涯発達心理学	2
	021	生物学	2		068	アートプロジェクト1	2
	022	美学	2		069	アートプロジェクト2	2
	023	倫理学	2		070	アートプロジェクト3	2
	024	歴史学	2		071	アートプロジェクト4	2
	025	社会学	2				
	026	日本国憲法	2				
	027	心理学	2				
	028	人類学	2				
	029	考古学	2				
	030	考古学演習	2				
	031	健康と体力	2				
	032	健康スポーツ	2				
	033	スタディ・アプロード	2				
	034	ボランティア	2				
	035	インターンシップ	2				
	036	経済学	2				
	037	民法	2				
	038	労務論	2				
	039	簿記	2				
	040	行政法	2				
	041	組織論	2				
	042	起業論	2				
	043	キャリア1	2				
	044	キャリア2	2				
	045	キャリア3	2				
	046	キャリア4	2				
	047	起業演習	2				

【表5】学則授業科目表：芸術学部専門科目（第10条関係、別表1-5）

区分	学則 番号	授業科目	単位 数	区分	学則 番号	授業科目	単位 数
専門 共通	072	芸術鑑賞	2	専門 共通	135	建築論	2
	073	エンターテインメントディレクション特殊研究	2		136	工芸理論	2
	074	芸術文化論	2		137	マンガ原作	2
	075	シナリオ研究	2		138	写真演習	2
	076	副科実技A-1	1		139	映像とメディア（絵画）	1
	077	副科実技A-2	1		140	映像とメディア（デザイン）	1
	078	副科実技B-1	1		141	人類生存のための教養	2
	079	副科実技B-2	1		142	社会調査	2
	080	副科実技C-1	1		143	海外研修	2
	081	副科実技C-2	1		144	地域文化論	2
	082	副科実技D-1	1		145	文化政策	2
	083	副科実技D-2	1		146	メディア論	2
	084	法令（安全管理）	2		147	論理的思考	2
	085	著作権	2		148	サブカルチャー論	2
	086	アウトリーチ論	2		149	英語リテラシー1	2
	087	ストーリーミングデザイン	2		150	英語リテラシー2	2
	088	舞台芸術作品研究Ⅰ	2	領域 共通	151	音楽芸術基礎研究	2
	089	舞台芸術作品研究Ⅱ-1	2		152	西洋音楽史概論	2
	090	舞台芸術作品研究Ⅱ-2	2		153	音楽ケアデザイン各論1	2
	091	舞台芸術作品研究Ⅱ-3	2		154	音楽ケアデザイン各論2	2
	092	芸術学	2		155	音楽ケアデザイン各論3	2
	093	近現代芸術論	2		156	臨床医学1	2
	094	彫刻論	2		157	臨床医学2	2
	095	日本美術史	2		158	邦楽（歌唱）	1
	096	東洋美術史	2		159	邦楽（和楽器）	1
	097	西洋美術史	2		160	和声学Ⅰ-1	2
	098	近代美術史	2		161	和声学Ⅰ-2	2
	099	アートと宗教	2		162	音楽ケアデザインワークショップ1	4
	100	美術研修	2		163	音楽ケアデザインワークショップ2	4
	101	陶芸技法1	2		164	音楽ケアデザインワークショップ3	4
	102	陶芸技法2	2		165	録音デザイン研究1	2
	103	ガラス技法1	2		166	録音デザイン研究2	2
	104	ガラス技法2	2		167	音響デザイン研究1	2
	105	絵画	2		168	音響デザイン研究2	2
	106	彫刻	2		169	サウンドメディア基礎演習1	2
	107	アートと文化1	2		170	サウンドメディア基礎演習2	2
	108	アートと文化2	2		171	ノートリーディングⅠ	2
	109	芸術療法	2		172	ノートリーディングⅡ	2
	110	美術解剖学	2		173	ミュージックエンターテインメントⅠ	8
	111	近現代彫刻論	2		174	ソルフェージュ実習Ⅰ-1	1
	112	版画技法1	2		175	ソルフェージュ実習Ⅰ-2	1
	113	版画技法2	2		176	ピアノⅠ-1	1
	114	彫刻技法1	2		177	ピアノⅠ-2	1
	115	彫刻技法2	2		178	声楽実習Ⅰ-1	1
	116	鋳造技法	2		179	声楽実習Ⅰ-2	1
	117	クリエイター演習1（現代文化）	2		180	合唱1-1	1
	118	クリエイター演習2（伝統工芸）	2		181	合唱1-2	1
	119	工芸教育演習	4		182	室内楽Ⅰ-1	1
	120	現代美術演習	2		183	室内楽Ⅰ-2	1
	121	芸術計画演習	2		184	マーチング実習1	1
	122	デザイン史	2		185	マーチング実習2	1
	123	デザインと文化1	2		186	管楽器リペア実習1	1
	124	図学1	2		187	合奏Ⅰ-1	1
	125	図学2	2		188	合奏Ⅰ-2	1
	126	建築史	2		189	セッションⅠ-1	1
	127	工芸史	2		190	セッションⅠ-2	1
	128	色彩学	2		191	演奏実習Ⅰ-1	1
	129	エコロジーとバリアフリー	2		192	演奏実習Ⅰ-2	1
	130	立体造形	2		193	舞踊表現・バレエ1	1
	131	デザインと文化2	2		194	舞踊表現・バレエ2	1
	132	現代デザイン論	2		195	ダンス実技Ⅰ-1	1
	133	写真論	2		196	ダンス実技Ⅰ-2	1
	134	映像論	2		197	舞台パフォーマンスⅠ-1	1

区分	学則 番号	授業科目	単位 数
領域 共通	198	舞台パフォーマンスⅠ-2	1
	199	音楽表現実技Ⅰ	8
	200	総合音楽実技1	8
	201	民族音楽研究	2
	202	日本音楽研究	2
	203	音楽と教育	2
	204	社会福祉概論	2
	205	障害児教育	2
	206	音楽心理学	2
	207	発達心理学	2
	208	臨床心理1	2
	209	臨床心理2	2
	210	ショービジネス研究	2
	211	和声学Ⅱ-1	2
	212	和声学Ⅱ-2	2
	213	メディア表現ワークショップ	2
	214	スコアリーディング	2
	215	スコアリーディング演習	2
	216	音楽制作基礎演習1	2
	217	音楽制作基礎演習2	2
	218	ポップス・ロック論1	2
	219	ポップス・ロック論2	2
	220	ライブプロデュース演習1	2
	221	サウンドメディア応用演習1	2
	222	サウンドメディア応用演習2	2
	223	ミュージックエンターテインメントⅡ	8
	224	ソルフェージュ実習Ⅱ-1	1
	225	ソルフェージュ実習Ⅱ-2	1
	226	ピアノⅡ-1	1
	227	ピアノⅡ-2	1
	228	初見奏法1	1
	229	初見奏法2	1
	230	伴奏法Ⅰ-1	1
	231	伴奏法Ⅰ-2	1
	232	ピアノ重奏法1	1
	233	ピアノ重奏法2	1
	234	声楽実習Ⅱ-1	1
	235	声楽実習Ⅱ-2	1
	236	合唱2-1	1
	237	合唱2-2	1
	238	器楽合奏Ⅰ	1
	239	器楽合奏Ⅱ	1
	240	器楽基礎研究1	1
	241	器楽基礎研究2	1
	242	室内楽Ⅱ-1	1
	243	室内楽Ⅱ-2	1
	244	管楽器リペア実習2	1
	245	合奏Ⅱ-1	1
	246	合奏Ⅱ-2	1
	247	セッションⅡ-1	1
	248	セッションⅡ-2	1
	249	演奏実習Ⅱ-1	1
	250	演奏実習Ⅱ-2	1
	251	録音デザイン実習Ⅰ-1	1
	252	録音デザイン実習Ⅰ-2	1
	253	音響デザイン実習Ⅰ-1	1
	254	音響デザイン実習Ⅰ-2	1
	255	デジタルアート1	1
	256	ステージマネジメントⅠ-1	1
	257	ステージマネジメントⅠ-2	1
	258	アクティングⅠ-1	1
	259	アクティングⅠ-2	1
	260	ダンス実技Ⅱ-1	1
	261	ダンス実技Ⅱ-2	1

区分	学則 番号	授業科目	単位 数
領域 共通	262	舞台パフォーマンスⅡ-1	1
	263	舞台パフォーマンスⅡ-2	1
	264	音楽表現実技Ⅱ	8
	265	総合音楽実技2	8
	266	アートマネジメント概論	2
	267	エンターテインメントコンテンツ論	2
	268	舞台芸術キャリア研究1	2
	269	舞台芸術キャリア研究2	2
	270	舞台芸術演習Ⅰ-1	2
	271	舞台芸術演習Ⅰ-2	2
	272	舞台芸術演習Ⅰ-3	2
	273	舞台芸術演習Ⅰ-4	2
	274	舞台芸術演習Ⅰ-5	2
	275	舞台芸術演習Ⅰ-6	2
	276	舞台芸術演習Ⅰ-7	2
	277	舞台芸術演習Ⅰ-8	2
	278	図面演習Ⅰ	2
	279	プロジェクトワーク1	2
	280	プロジェクトワーク2	2
	281	文化と経営	2
	282	文化と経済	2
	283	広報論	2
	284	舞台芸術演習Ⅱ-1	2
	285	舞台芸術演習Ⅱ-2	2
	286	舞台芸術演習Ⅱ-3	2
	287	舞台芸術演習Ⅱ-4	2
	288	図面演習Ⅱ	2
	289	図面演習Ⅲ	2
	290	プロジェクトワーク3	2
	291	プロジェクトワーク4	2
	292	施設実習1	2
	293	施設実習2	2
	294	アート概論	2
	295	近現代工芸論	2
	296	クロッキー	2
	297	美術演習Ⅰ-1	2
	298	美術演習Ⅰ-2	2
	299	美術実技Ⅰ-1（アート・ファンデーション）	4
	300	美術実技Ⅰ-2（アート・ファンデーション）	4
	301	美術実技Ⅰ-3（アイディアとドローイング）	2
	302	美術実技Ⅰ-4（オブジェ）	2
	303	美術実技Ⅰ-5（彫塑／マケット）	2
	304	美術実技Ⅰ-6（陶芸）	2
	305	美術実技Ⅰ-7（ガラス）	2
	306	美術実技Ⅰ-8（フィギュア）	2
	307	日本画実技Ⅰ-1	2
	308	日本画実技Ⅰ-2	2
	309	日本画実技Ⅰ-3	2
	310	日本画実技Ⅰ-4	2
	311	洋画実技Ⅰ-1	2
	312	洋画実技Ⅰ-2	2
	313	洋画実技Ⅰ-3	2
	314	洋画実技Ⅰ-4	2
	315	絵画技法材料論	2
	316	版画史	2
	317	メディア表現	2
	318	プロジェクト演習	2
	319	学外演習1	2
	320	美術演習Ⅱ-1	2
	321	美術演習Ⅱ-2	2
	322	美術実技Ⅱ-1	2
	323	美術実技Ⅱ-2	2
	324	美術実技Ⅱ-3	2
	325	美術実技Ⅱ-4	2

区分	学則 番号	授業科目	単位 数
領域 共通	326	美術実技Ⅱ-5	2
	327	美術実技Ⅱ-6	2
	328	美術実技Ⅱ-7	2
	329	美術実技Ⅱ-8	2
	330	日本画実技Ⅱ-1	4
	331	日本画実技Ⅱ-2	2
	332	日本画実技Ⅱ-3	2
	333	日本画実技Ⅱ-4	4
	334	日本画実技Ⅱ-5	2
	335	日本画実技Ⅱ-6	2
	336	洋画実技Ⅱ-1	4
	337	洋画実技Ⅱ-2	2
	338	洋画実技Ⅱ-3	2
	339	洋画実技Ⅱ-4	4
	340	洋画実技Ⅱ-5	2
	341	洋画実技Ⅱ-6	2
	342	工芸複合素材実習	2
	343	デザイン概論	2
	344	デザイン理論	2
	345	文芸基礎	2
	346	デジタルサウンド1	2
	347	編集総合演習	2
	348	デザイン基礎演習A	2
	349	デザイン基礎演習B	2
	350	デザイン基礎演習C	2
	351	デザイン基礎演習D	2
	352	デザイン基礎演習E	2
	353	デザイン基礎演習F	2
	354	デザイン基礎演習G	2
	355	レビューⅠ	2
	356	デザイン実技Ⅰ-1	2
	357	デザイン実技Ⅰ-2	2
	358	デザイン実技Ⅰ-3	2
	359	デザイン実技Ⅰ-4	2
	360	先端基礎実技1	2
	361	先端基礎実技2	2
	362	文芸実技Ⅰ-1	2
	363	文芸実技Ⅰ-2	2
	364	文芸実技Ⅰ-3	2
	365	文芸実技Ⅰ-4	2
	366	文芸実技Ⅰ-5	2
	367	文芸実技Ⅰ-6	2
	368	コンピュータ表現基礎	2
	369	工芸制作	2
	370	情報デザイン論	2
	371	印刷論	2
	372	製品企画論	2
	373	エルゴノミクス論	2
	374	材料学	2
	375	建築企画論1-a（法規）	1
	376	建築企画論1-b（生産）	1
	377	インテリア設計論	2
	378	観察学・考現学	2
	379	映像演習	2
	380	デジタルサウンド2	2
	381	照明演習	2
	382	金属技法材料	2
	383	染織技法材料	2
	384	デザインワークショップ	2
	385	デザインインターンシップ	2
	386	デザイン演習Ⅰ	2
	387	文芸演習Ⅰ-1	2
	388	文芸演習Ⅰ-2	2
	389	レビューⅡ	2

区分	学則 番号	授業科目	単位 数
領域 共通	390	デザイン実技Ⅱ-1	2
	391	デザイン実技Ⅱ-2	2
	392	デザイン実技Ⅱ-3	2
	393	デザイン実技Ⅱ-4	2
	394	文芸実技Ⅱ-1	2
	395	文芸実技Ⅱ-2	2
	396	文芸実技Ⅱ-3	2
	397	文芸実技Ⅱ-4	2
	398	版画実技	2
	399	視覚文化	2
	400	サウンド文化	2
	401	日本語リテラシー1	2
	402	異文化体験	2
	403	教養と文化1	2
	404	芸術教養レビュー1	2
	405	ビジュアルリテラシー1	2
	406	ビジュアルリテラシー2	2
	407	サウンドリテラシー1	2
	408	サウンドリテラシー2	2
	409	情報文化	2
	410	テキスト文化	2
	411	国際文化	2
	412	日本語リテラシー2	2
	413	情報リテラシー1	2
	414	情報リテラシー2	2
	415	教養と文化2	2
	416	芸術教養レビュー2	2
	417	プロジェクト1	2
	418	プロジェクト2	2
	419	ムービー制作	2
	420	インターメディア表現	2
	421	身体と言葉の表現	2
	422	和声学Ⅲ-1	2
	423	和声学Ⅲ-2	2
	424	20世紀音楽と電子メディア	2
	425	ジャズ・ポップス論	2
	426	医学概論	2
	427	介護概論	2
	428	対位法	2
	429	編曲法演習	2
	430	声楽歌唱法	2
	431	指揮法演習	2
	432	オペラ研究Ⅰ-1	2
	433	オペラ研究Ⅰ-2	2
	434	オーケストレーション演習1	2
	435	オーケストレーション演習2	2
	436	コンポジション1	2
	437	コンポジション2	2
	438	音楽療法1	2
	439	音楽療法2	4
	440	劇場と舞台	2
	441	パフォーマンス論1	2
	442	パフォーマンス論2	2
	443	ライブプロデュース演習2	2
	444	サウンドメディアプロジェクトⅠ-1	2
	445	サウンドメディアプロジェクトⅠ-2	2
	446	ミュージックエンターテインメントⅢ	8
	447	ソルフェージュ実習Ⅲ-1	1
	448	ソルフェージュ実習Ⅲ-2	1
	449	ピアノ応用実習Ⅰ	1
	450	ピアノ応用実習Ⅱ（伴奏法を含む）	1
	451	伴奏法Ⅱ-1	1
	452	伴奏法Ⅱ-2	1
	453	ピアノ演奏解釈1	1

区分	学則 番号	授業科目	単位 数
領域 展開	454	ピアノ演奏解釈2	1
	455	作曲法実習Ⅰ	1
	456	作曲法実習Ⅱ	1
	457	器楽応用研究1	1
	458	室内楽Ⅲ-1	1
	459	室内楽Ⅲ-2	1
	460	マーチング実習3	1
	461	合奏Ⅲ-1	1
	462	合奏Ⅲ-2	1
	463	セッションⅢ-1	1
	464	セッションⅢ-2	1
	465	演奏実習Ⅲ-1	1
	466	演奏実習Ⅲ-2	1
	467	音楽制作実習Ⅰ-1	1
	468	音楽制作実習Ⅰ-2	1
	469	録音デザイン実習Ⅱ-1	1
	470	録音デザイン実習Ⅱ-2	1
	471	音響デザイン実習Ⅱ-1	1
	472	音響デザイン実習Ⅱ-2	1
	473	デジタルアート2	1
	474	プラクティス1	2
	475	プラクティス2	2
	476	ステージマネジメントⅡ-1	1
	477	ステージマネジメントⅡ-2	1
	478	声優技術基礎実習1	1
	479	声優技術基礎実習2	1
	480	アクティングⅡ-1	1
	481	アクティングⅡ-2	1
	482	ダンス実技Ⅲ-1	1
	483	ダンス実技Ⅲ-2	1
	484	舞台パフォーマンスⅢ-1	1
	485	舞台パフォーマンスⅢ-2	1
	486	声優アクティング表現実技Ⅰ	8
	487	ダンスパフォーマンス表現実技Ⅰ	8
	488	音楽表現実技Ⅲ	8
	489	総合音楽実技3	8
	490	コンポジション3	2
	491	コンポジション4	2
	492	音楽療法3	4
	493	サウンドメディアプロジェクトⅡ-1	2
	494	サウンドメディアプロジェクトⅡ-2	2
	495	ミュージックエンターテインメントⅣ	4
	496	キーボードハーモニー	1
	497	オペラ研究Ⅱ-1	2
	498	オペラ研究Ⅱ-2	2
	499	器楽応用研究2	1
	500	室内楽Ⅳ-1	1
	501	室内楽Ⅳ-2	1
	502	マーチング実習4	1
	503	合奏Ⅳ-1	1
	504	合奏Ⅳ-2	1
	505	セッションⅣ-1	1
	506	セッションⅣ-2	1
	507	演奏実習Ⅳ-1	1
	508	演奏実習Ⅳ-2	1
	509	音楽制作実習Ⅱ-1	1
	510	音楽制作実習Ⅱ-2	1
	511	録音デザイン実習Ⅲ-1	1
	512	録音デザイン実習Ⅲ-2	1
	513	音響デザイン実習Ⅲ-1	1
	514	音響デザイン実習Ⅲ-2	1
	515	プラクティス3	2
	516	プラクティス4	2
	517	アクティングⅢ-1	1

区分	学則 番号	授業科目	単位 数
領域 展開	518	アクティングⅢ-2	1
	519	ダンス実技Ⅳ-1	1
	520	ダンス実技Ⅳ-2	1
	521	舞台パフォーマンスⅣ-1	1
	522	舞台パフォーマンスⅣ-2	1
	523	声優アクティング表現実技Ⅱ	8
	524	ダンスパフォーマンス表現実技Ⅱ	8
	525	音楽表現実技Ⅳ	8
	526	総合音楽実技4	8
	527	劇場運営論	2
	528	プロダクションマネジメント論	2
	529	芸術祭研究	2
	530	舞台芸術演習Ⅲ-1	2
	531	舞台芸術演習Ⅲ-2	2
	532	舞台芸術演習Ⅲ-3	2
	533	舞台芸術演習Ⅲ-4	2
	534	プロジェクトワーク5	2
	535	プロジェクトワーク6	2
	536	施設実習3	2
	537	施設実習4	2
	538	舞台芸術演習Ⅳ-1	2
	539	舞台芸術演習Ⅳ-2	2
	540	アートプロデュース演習1	2
	541	アートプロデュース演習2	2
	542	ポートフォリオ演習	2
	543	学外演習2	2
	544	美術実技Ⅲ-1	2
	545	美術実技Ⅲ-2	2
	546	美術実技Ⅲ-3	2
	547	美術実技Ⅲ-4	2
	548	美術実技Ⅲ-5	2
	549	美術実技Ⅲ-6	2
	550	美術実技Ⅲ-7	2
	551	美術実技Ⅲ-8	2
	552	日本画実技Ⅲ-1	4
	553	日本画実技Ⅲ-2	2
	554	日本画実技Ⅲ-3	2
	555	日本画実技Ⅲ-4	4
	556	日本画実技Ⅲ-5	2
	557	日本画実技Ⅲ-6	2
	558	洋画実技Ⅲ-1	4
	559	洋画実技Ⅲ-2	2
	560	洋画実技Ⅲ-3	2
	561	洋画実技Ⅲ-4	4
	562	洋画実技Ⅲ-5	2
	563	洋画実技Ⅲ-6	2
	564	美術実技Ⅳ-1	4
	565	美術実技Ⅳ-2	4
	566	日本画実技Ⅳ-1	4
	567	日本画実技Ⅳ-2	4
	568	洋画実技Ⅳ-1	4
	569	洋画実技Ⅳ-2	4
	570	視覚デザイン論	2
	571	広告表現論	2
	572	建築企画論2	2
	573	環境設計論	2
	574	建築構造学	2
	575	デザイン演習Ⅱ-1	2
	576	デザイン演習Ⅱ-2	2
	577	文芸演習Ⅱ-1	2
	578	文芸演習Ⅱ-2	2
	579	レビューⅢ	2
	580	デザイン実技Ⅲ-1	2
	581	デザイン実技Ⅲ-2	2

区分	学則 番号	授業科目	単位 数
領域 展開	582	デザイン実技Ⅲ-3	2
	583	デザイン実技Ⅲ-4	2
	584	文芸実技Ⅲ-1	2
	585	文芸実技Ⅲ-2	2
	586	文芸実技Ⅲ-3	2
	587	文芸実技Ⅲ-4	2
	588	工芸・クラフトプロジェクト	2
	589	デザイン実技Ⅳ	4
	590	文芸実技Ⅳ	4
	591	芸術教養演習1	2
	592	芸術教養演習2	2

区分	学則 番号	授業科目	単位 数
領域 展開	593	芸術教養レビュー3	2
	594	ビジュアルプログラミング	2
	595	教養と文化3	2
	596	英語ディスカッション	2
	597	プロジェクト3	2
	598	芸術教養演習3	2
	599	教養と文化4	2
	600	卒業研究（音楽）	4
	601	卒業研究（舞台芸術）	4
	602	卒業制作（美術・デザイン）	8
	603	卒業研究（芸術教養）	4

【表6】学則授業科目表：教育学部専門科目（第10条関係、別表1-4）

区分	学則 番号	授業科目	単位 数	区分	学則 番号	授業科目	単位 数
専門 基礎	604	子ども学総論	2		662	国語（書写を含む）	2
芸術 基礎	605	芸術鑑賞	1		663	社会	2
	606	保育者論	2		664	算数	2
	607	教育原論	2		665	理科	2
	608	発達心理学	2		666	生活	2
	609	教育方法論（情報通信技術の活用含む）	2		667	音楽	2
	610	教育相談	2		668	図画工作	2
	611	特別支援の理解	2		669	家庭	2
	612	幼児理解	2		670	体育	2
	613	保育指導法	2		671	外国語（英語）	2
	614	保育課程論	2		672	英語学概論	2
	615	保育内容総論	2		673	英語児童文学	2
	616	保育内容演習 健康	2		674	子どもの第二言語習得	2
	617	保育内容演習 人間関係	2		675	小学校英語演習	2
	618	保育内容演習 環境	2		676	教育実習（小学校）	4
	619	保育内容演習 言葉	2		677	教育実習指導（小学校）	1
	620	保育内容演習 表現	2		678	教育実習（幼稚園基礎実習・実習指導）	1
	621	幼児と健康	2		679	教育実習（幼稚園応用実習）	3
	622	幼児と人間関係	2		680	教育実習指導（幼稚園応用実習）	2
	623	幼児と環境	2		681	保育所実習Ⅰ	2
	624	幼児と言葉	2		682	保育所実習指導Ⅰ	1
	625	幼児と表現	2		683	施設実習Ⅰ	2
	626	教職論	2		684	施設実習指導Ⅰ	1
	627	教育制度論	2		685	保育所実習Ⅱ	2
	628	教育課程論	2		686	保育所実習指導Ⅱ	1
	629	道徳教育指導論	2		687	施設実習Ⅱ	2
	630	総合的な学習の時間の指導法	2		688	施設実習指導Ⅱ	1
	631	特別活動論	2		689	介護等体験	1
	632	生徒・進路指導論	2		690	保育内容と方法	2
	633	国語科指導法	2		691	乳児保育Ⅱ	1
	634	社会科指導法	2		692	乳幼児心理学	2
	635	算数科指導法	2		693	児童心理学	2
	636	理科指導法	2		694	子どもの心理ケア	2
	637	生活科指導法	2		695	子ども文化創造論	2
	638	音楽科指導法	2		696	ピアノ実習Ⅰ	1
	639	図画工作科指導法	2		697	ピアノ実習Ⅱ	1
	640	家庭科指導法	2		698	子どものうたとピアノⅠ	1
	641	体育科指導法	2		699	子どものうたとピアノⅡ	1
	642	外国語科指導法（英語）	2		700	声楽表現	1
	643	小学校プログラミング演習（指導法含む）	2		701	器楽表現	1
	644	ICT教材研究	2		702	子どもの造形	1
	645	子どもとネットワークリテラシー（情報モラル教育含む）	2		703	子どもの絵画	1
	646	地域活動	2		704	子どものデザイン	1
	647	保育原理	2		705	子どもの身体表現	1
	648	子ども家庭福祉	2		706	子どもの運動あそび	1
	649	社会福祉	2		707	子どもと絵本Ⅰ	2
	650	社会的養護Ⅰ	2		708	子どもと絵本Ⅱ	2
	651	社会的養護Ⅱ	2		709	体育学概論	2
	652	子育て支援	1		710	スポーツ・コーチング論	2
	653	子どもの保健	2		711	学校の保健と安全	2
	654	子どもの食と栄養	2		712	子ども学演習	2
	655	子ども家庭支援論	2		713	基礎演習	4
	656	乳児保育Ⅰ	2		714	専門演習	4
	657	障害児保育	2		715	卒業研究・卒業制作	4
	658	保育の心理学	2		716	教職実践演習（小）	2
	659	子ども家庭支援の心理学	2		717	保育・教職実践演習（幼）	2
	660	子どもの理解と援助	1				
	661	子どもの健康と安全	1				

【表7】学則授業科目表：教職課程科目（中学校・高等学校免許）（第12条関係、別表3-1-1、3-2-6、3-2-7、3-2-8）

区分	学則 番号	授業科目	単位 数
教育 職員 免許	718	教育原論	2
	719	教職論	2
	720	教育制度論	2
	721	学習心理学	2
	722	特別支援の理解	2
	723	教育課程論	2
	724	道德教育指導論	2
	725	総合的な学習の時間の指導法	2
	726	特別活動論	2
	727	教育方法論（情報通信技術の活用含む）	2
	728	生徒・進路指導論	2
	729	教育相談	2
	730	教育実習Ⅰ	1
	731	教育実習Ⅱ	2
	732	教育実習Ⅲ	2
	733	教職実践演習（中・高）	2
	734	音楽科指導法1	2
	735	音楽科指導法2	2
	736	音楽科指導法3	2
	737	音楽科指導法4	2
	738	美術科指導法1	2
	739	美術科指導法2	2
	740	美術科・工芸科指導法1	2
	741	美術科・工芸科指導法2	2

【表8】学則授業科目表：学芸員に関する科目（第16条関係、別表4-1）

区分	学則 番号	授業科目	単位 数
学 芸 員	742	生涯学習概論	2
	743	博物館概論	2
	744	博物館経営論	2
	745	博物館資料論	2
	746	博物館資料保存論	2
	747	博物館展示論	2
	748	博物館教育論	2
	749	博物館情報・メディア論	2
	750	博物館実習Ⅰ	2
	751	博物館実習Ⅱ	1
	752	現代美術演習	2

4. 履 修 ガ イ ド

(1) 全学総合共通科目

① 全学総合共通科目開設授業科目及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考	A	B	C	D	E
全学総合共通科目	001		大学生になる		1	1						
	002		日本語表現		1	1						
	003		英語1		1	1						
	004		英語2		1	1						
	005	01	英語3	TOEIC初級	1	1						
	005	02	英語3	TOEIC中級	1	1						
	006		コミュニケーション英語1		1	1						
	007		コミュニケーション英語2		1	1						
	008	01	コミュニケーション英語3	TOEIC初級	1	1						
	008	02	コミュニケーション英語3	TOEIC中級	1	1						
	009		フランス語Ⅰ		1	1						
	010		フランス語Ⅱ		1	1						
	011		ドイツ語Ⅰ		1	1						
	012		ドイツ語Ⅱ		1	1						
	013		イタリア語Ⅰ		1	1						
	014		イタリア語Ⅱ		1	1						
	015		中国語Ⅰ		1	1						
	016		中国語Ⅱ		1	1						
	017		情報メディア演習		1	2						
	018		数理科学		2	2						
	019		基礎数学		2	2						
	020		AIと数理		2	2						
	021		生物学		1	2						
	022		美学		1	2						
	023		倫理学		1	2						
	024		歴史学		1	2						
	025		社会学		1	2						
	026		日本国憲法		1	2						
	027		心理学		2	2						
	028		人類学		1	2						
	029		考古学		2	2						
	030		考古学演習		2	2						
	031		健康と体力		1	2						
	032		健康スポーツ		1	2						
	033	01	スタディ・アプロード	交流	1	2						
	033	02	スタディ・アプロード	留学	1	2						
	034		ボランティア		2	2						
	035		インターンシップ		2	2						
	036		経済学		1	2						
	037		民法		1	2						
	038		労務論		1	2						
	039		簿記		1	2						
	040		行政法		2	2						
	041		組織論		2	2						
	042		起業論		2	2						
	043		キャリア1		1	2						
	044		キャリア2		2	2						
	045	01	キャリア3		3	2	プロフェッショナルアーティストコース履修不可					
	045	02	キャリア3	PA	3	2	プロフェッショナルアーティストコースのみ履修可					
	046	01	キャリア4	教職	3	2	プロフェッショナルアーティストコース履修不可					
	046	02	キャリア4		3	2						
	046	03	キャリア4	PA	3	2	プロフェッショナルアーティストコースのみ履修可					
	047		起業演習		3	2						

① 全学総合共通科目開設授業科目及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考	A	B	C	D	E
全 学 総 合 共 通 科 目		048	音楽の世界		1	2		○	○			
		049	西洋音楽史各論		2	2		○	○	○		
		050	ポップス・ジャズミュージックシーン		2	2		○	○			
		051	舞台芸術概論		1	2		○	○			
		052	劇場史		1	2		○				
		053	アートマーケティング		1	2		○		○		
		054	絵画基礎		2	2				○	○	
	01	055	デッサン	舞台	1	2	舞台芸術領域のみ履修可	○	○		○	○
	02	055	デッサン		1	2		○	○		○	○
		056	書道アート		2	2				○	○	
		057	認知科学		2	2		○	○	○	○	○
		058	アニメーション特論		1	2		○	○	○	○	○
		059	ソーシャルデザイン論		2	2		○	○	○		
		060	現代芸術と文化		2	2		○	○			
		061	芸術と科学		2	2		○		○	○	
		062	文化とマーケティング		2	2		○	○	○	○	
		063	教育の思想と歴史		1	2		○		○		
		064	子どもの発達と芸術		1	2		○	○		○	
		065	学校とICT		2	2		○			○	
		066	多文化共生論		2	2		○		○		○
		067	生涯発達心理学		2	2		○	○			
	01	068	アートプロジェクト1	東C	1	2		○	○	○	○	○
	02	068	アートプロジェクト1	西C	1	2			○	○	○	○
		069	アートプロジェクト2		1	2			○		○	○
		070	アートプロジェクト3		1	2			○	○	○	○
		071	アートプロジェクト4		1	2			○	○	○	○

※1 赤字は、卒業必修科目

注1 学則番号が同じ授業科目（＝枝番のある授業科目）は、そのうち1科目しか履修登録できません。

○ 各科目で育成する資質・能力（A～E）は、【表1】を参照してください。

(2) コー ス 等 授 業 科 目

1) ヴィジュアルデザインコース

① ヴィジュアルデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

人材養成像：1. 造形力 基礎的な造形力と知識を身につけ、創造的コミュニケーションに展開できる。	
2. 探求力 分析・調査によって探究心を身につけ、社会に向けて多様に展開できる。	
3. 伝達力 社会に開かれた対話能力を持ち、主体的に問題解決に寄与できる。	
A. 知識・理解：芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。	
① 専門分野の多様な基礎知識を習得し、自らの基盤を構築する。	
② 創造性の基礎を築くため、文化やさまざまな学問を横断的に学ぶ。	
B. 関心・意欲・態度：課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。	
① 調査・体験を通して主体的に課題やテーマを発見する力を養う。	
② 実践的な課題に取り組み、実社会で求められる知識や技術を習得する。	
C. 思考・判断：課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。	
① 調査・分析から物事の本質を多角的に考察し見極める力。	
② 論理的思考と感覚的思考からテーマや課題を明確にし、表現に結びつける総合力を身につける。	
D. 技能・表現：芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。	
① 専門分野に必要な不可欠な表現手法や理論を学び、専門性を深める。	
② 専門分野に関連した領域を学び、物事に通底する技術や知識を身につける。	
E. 技能・表現：自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。	
① 自らの制作や考えを的確に伝える表現力と客観的視点を身につける。	
② 他者と協調しながら思考を深める対話力を養う。	

ヴィジュアルデザインコースの履修モデル（各授業科目で育成する資質・能力）

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②
専 門 科 目 共 通	072		芸術鑑賞		2	2	○	○								
	092		芸術学		1	2	○	○								
	093		近現代芸術論		1	2	○	○								
	094		彫刻論		1	2		○								
	095		日本美術史		1	2	○	○								
	096		東洋美術史		1	2		○								
	097		西洋美術史		1	2	○	○			○					
	098		近代美術史		1	2	○	○			○					
	099		アートと宗教		1	2	○	○			○					
	100		美術研修		1	2	○	○	○		○					
	101		陶芸技法1		1	2		○						○		
	102		陶芸技法2		1	2		○						○		
	103		ガラス技法1		1	2		○						○		
	104		ガラス技法2		1	2		○						○		
	105		絵画		1	2		○						○		
	106		彫刻		1	2		○						○		
	107		アートと文化1		2	2	○	○			○					
	108		アートと文化2		2	2	○	○			○					
	109		芸術療法		2	2		○						○		
	110		美術解剖学		2	2	○							○		
	111		近現代彫刻論		2	2		○						○		
	112		版画技法1		2	2	○							○		
	113		版画技法2		2	2	○	○						○		
	114		彫刻技法1		2	2		○						○		
	115		彫刻技法2		2	2		○						○		
	116		鋳造技法		2	2		○						○		
	117		クリエイター演習1（現代文化）		2	2		○						○		
	118		クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2		○						○		
	119		工芸教育演習		2	2		○						○		
	120		現代美術演習		3	2		○						○		
	121		芸術計画演習		3	2		○			○					○
	122		デザイン史		1	2	○							○		
	123		デザインと文化1		1	2	○							○		
	124		図学1		1	2	○							○		
	125		図学2		1	2	○							○		
	126		建築史		1	2	○	○								
	127		工芸史		1	2	○	○								
	128		色彩学		1	2	○	○				○				
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	○	○								
	130		立体造形		1	2	○	○								
	131		デザインと文化2		2	2	○	○						○		
	132		現代デザイン論		2	2	○	○						○		
	133		写真論		2	2	○	○						○		

① ヴィジュアルデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②
専 門 共 通	134		映像論		2	2	○	○						○		
	135		建築論		2	2	○	○						○		
	136		工芸理論		2	2	○	○						○		
	137		マンガ原作		2	2	○	○						○		
	138	01	写真演習	東C	2	2	○						○	○	○	○
	138	02	写真演習		2	2	○						○	○	○	○
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	○	○						○		
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	○	○						○		
	343		デザイン概論		1	2	○	○						○		
	344		デザイン理論		1	2	○	○						○		
	345		文芸基礎		1	2	○	○						○		
	346		デジタルサウンド1		1	2	○	○						○		
	347		編集総合演習		1	2	○	○						○		
	348		デザイン基礎演習A		1	2	○					○		○		
	349		デザイン基礎演習B		1	2	○					○		○		
	350		デザイン基礎演習C		1	2	○					○		○		
	351		デザイン基礎演習D		1	2	○					○		○		
	352		デザイン基礎演習E		1	2	○					○		○		
	353		デザイン基礎演習F		1	2	○					○		○		
	354		デザイン基礎演習G		1	2	○					○		○		
	355	01	レビューⅠ		1	2				○		○			○	
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	○							○		
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	○					○		○		
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	○							○		
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2				○		○	○		○	
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2	○			○			○			
	369		工芸制作		1	2		○	○					○		
	370		情報デザイン論		2	2	○						○	○		
	371		印刷論		2	2	○	○					○			
	372		製品企画論		2	2		○						○		
	373		エルゴノミクス論		2	2		○						○		
	374		材料学		2	2		○						○		
	375		建築企画論1-a（法規）		2	1		○						○		
	376		建築企画論1-b（生産）		2	1		○						○		
	377		インテリア設計論		2	2		○						○		
	378		観察学・考現学		2	2		○	○		○			○		
	379	01	映像演習		2	2	○	○						○		
	380		デジタルサウンド2		2	2		○						○		
	381		照明演習		2	2		○						○		
	382		金属技法材料		2	2		○					○			
	383	01	染織技法材料		2	2		○		○				○		
	384		デザインワークショップ		2	2		○		○	○				○	○
	385		デザインインターンシップ		2	2			○	○					○	○
	386	01	デザイン演習Ⅰ	VD	2	2	○			○		○	○		○	
	389	01	レビューⅡ	VD	2	2	○			○					○	○
	390	01	デザイン実技Ⅱ-1	VD	2	2	○			○		○		○		
	391	01	デザイン実技Ⅱ-2	VD	2	2	○			○		○		○		
	392	01	デザイン実技Ⅱ-3	VD	2	2	○			○		○		○		
	393	01	デザイン実技Ⅱ-4	VD	2	2	○			○		○		○		
	398		版画実技		2	2	○			○				○		
専 門 科 目	570		視覚デザイン論		3	2	○				○		○	○		
	571		広告表現論		3	2	○			○			○		○	
	572		建築企画論2		3	2		○						○		
	573		環境設計論		3	2		○						○		
	574		建築構造学		3	2		○						○		
	575	01	デザイン演習Ⅱ-1	VD	3	2	○				○		○		○	
	576	01	デザイン演習Ⅱ-2	VD	3	2	○			○			○		○	
	579	01	レビューⅢ	VD	3	2	○			○					○	○
	580	01	デザイン実技Ⅲ-1	VD	3	2	○			○		○		○		
	581	01	デザイン実技Ⅲ-2	VD	3	2	○			○		○		○		
	582	01	デザイン実技Ⅲ-3	VD	3	2	○			○		○		○		
	583	01	デザイン実技Ⅲ-4	VD	3	2	○			○		○		○		
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2	○			○				○		○

① ヴィジュアルデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②
専門 科目	589	01	デザイン実技Ⅳ	VD	4	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
領域 展開	602	06	卒業制作（美術・デザイン）	VD	4	8	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

※1 朱字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② ヴィジュアルデザインコース卒業要件

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	科目 単位	卒業 単位	備考
全学総合 共通科目	一般科目群	001	大学生になる		1	1	10	
		002	日本語表現		1	1		
		003	英語1		1	1		
		004	英語2		1	1		
		006	コミュニケーション英語1		1	1		
		007	コミュニケーション英語2		1	1		
		017	情報メディア演習		1	2		
		043	キャリア1		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	6	6	6単位以上
	横断科目群	-	選択科目	-	-	8	8	8単位以上
専門科目	専門共通	072	芸術鑑賞		2	2	48	
		122	デザイン史		1	2		
	領域共通	343	デザイン概論		1	2		
		355 01	レビューⅠ		1	2		2単位修得（2年生進級要件）
		368 01	コンピュータ表現基礎		1	2		
		386 01	デザイン演習Ⅰ	VD	2	2		
		389 01	レビューⅡ	VD	2	2		
		390 01	デザイン実技Ⅱ-1	VD	2	2		12単位修得 (3年生進級要件)
		391 01	デザイン実技Ⅱ-2	VD	2	2		
		392 01	デザイン実技Ⅱ-3	VD	2	2		
		393 01	デザイン実技Ⅱ-4	VD	2	2		
	領域展開	575 01	デザイン演習Ⅱ-1	VD	3	2		
		576 01	デザイン演習Ⅱ-2	VD	3	2		
		579 01	レビューⅢ	VD	3	2		
		580 01	デザイン実技Ⅲ-1	VD	3	2		14単位修得 (4年生進級要件)
		581 01	デザイン実技Ⅲ-2	VD	3	2		
		582 01	デザイン実技Ⅲ-3	VD	3	2		
		583 01	デザイン実技Ⅲ-4	VD	3	2		
		589 01	デザイン実技Ⅳ	VD	4	4		
	領域共通	602 06	卒業制作（美術・デザイン）	VD	4	8		
		356	デザイン実技Ⅰ-1		1	2	6	履修必須
		357 01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2		6単位以上修得
		358	デザイン実技Ⅰ-3		1	2		(2年生進級要件)
		359 01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	26	26	26単位以上（選択必修の必要単位超過分含む）
	自由選択科目	-	全学総合共通科目及び専門科目等	-	-	20	20	☆
卒業要件単位					-	-	124	124単位以上

☆ 全学総合共通科目、専門科目の卒業要件単位数を超えて修得した単位については、合計20単位を上限として、卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② ヴィジュアルデザインコース卒業要件

【参考】 ヴィジュアルデザインコース学年別履修登録単位数の例

(単位)

学年	区分	全学総合共通科目		専門科目	学年小計	合計
		一般科目群	横断科目群			
1年生	必修	10	-	8	18	36 (26~48)
	選択必修	-	-	8	8	
	選択	0 (0~22)	2 (0~22)	8 (0~22)	10 (0~22)	
2年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	4 (0~26)	6 (0~28)	14 (0~34)	24 (0~34)	
3年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	2 (0~26)	0 (0~28)	22 (0~34)	24 (0~34)	
4年生	必修	-	-	12	12	12 (12~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	0 (0~26)	0 (0~28)	0 (0~36)	0 (0~36)	
小計	必修	10	0	48	58	124
	選択必修	0	0	8 (6~8)	8 (6~8)	
	選択	6 (6~26)	8 (8~28)	44 (24~46)	58 (58~60)	
合計		16 (16~36)	8 (8~28)	100 (80~100)	124	124

- ① 上の表は、卒業要件単位である124単位の修得を目指す例です。もちろん、この例を超える単位を修得することは可能です。
- ② 3年間で卒業に必要な選択科目の単位数をすべて修得し、4年生は必修科目のみを履修する例となります。
- ③ 全学総合共通科目の卒業要件である一般科目群16単位、横断科目群8単位の計24単位を修得のうえ、自由選択科目20単位をすべて専門科目で修得する例となっています。
- ④ 選択必修科目は、全科目履修することとしています。
- ⑤ 選択必修科目及び選択科目については、括弧の範囲内の単位数で履修登録可能ですが、必ず卒業要件（全学総合共通科目の一般科目群16単位、横断科目群8単位、専門科目80単位、自由選択科目20単位の計124単位）を満たすように4年間でバランスよく履修してください。
- ⑥ 授業科目の配当年次において、単位修得することとしています。必修科目や選択必修科目について配当年次で単位修得に至らなかった場合は、考慮していません。
- ⑦ 1年間で履修登録できる単位数の上限を48単位としています（年間の累積GPAに応じて履修登録できる単位数が加算される制度があります。詳しくは『学生便覧』を参照してください）。

③ ヴィジュアルデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	
	073	01	エンターテインメントディレクション特殊研究	エンタメ	1	2	
	073	02	エンターテインメントディレクション特殊研究	サウンド	1	2	
	074		芸術文化論		2	2	
	075		シナリオ研究		2	2	
	076	01	副科実技A-1	声楽	1	1	
	076	02	副科実技A-1	鍵P	1	1	
	076	03	副科実技A-1	鍵E	1	1	
	076	04	副科実技A-1	弦管打	1	1	
	076	05	副科実技A-1	ウインド	1	1	
	076	06	副科実技A-1	ポップス	1	1	
	077	01	副科実技A-2	声楽	1	1	
	077	02	副科実技A-2	鍵P	1	1	
	077	03	副科実技A-2	鍵E	1	1	
	077	04	副科実技A-2	弦管打	1	1	
	077	05	副科実技A-2	ウインド	1	1	
	077	06	副科実技A-2	ポップス	1	1	
	078	01	副科実技B-1	声楽	2	1	
	078	02	副科実技B-1	鍵P	2	1	
	078	03	副科実技B-1	鍵E	2	1	
	078	04	副科実技B-1	弦管打	2	1	
	078	05	副科実技B-1	ウインド	2	1	
	078	06	副科実技B-1	ポップス	2	1	
	079	01	副科実技B-2	声楽	2	1	
	079	02	副科実技B-2	鍵P	2	1	
	079	03	副科実技B-2	鍵E	2	1	
	079	04	副科実技B-2	弦管打	2	1	
	079	05	副科実技B-2	ウインド	2	1	
	079	06	副科実技B-2	ポップス	2	1	
	080	01	副科実技C-1	声楽	3	1	
	080	02	副科実技C-1	鍵P	3	1	
	080	03	副科実技C-1	鍵E	3	1	
	080	04	副科実技C-1	弦管打	3	1	
	080	05	副科実技C-1	ウインド	3	1	
	080	06	副科実技C-1	ポップス	3	1	
	081	01	副科実技C-2	声楽	3	1	
	081	02	副科実技C-2	鍵P	3	1	
	081	03	副科実技C-2	鍵E	3	1	
	081	04	副科実技C-2	弦管打	3	1	
	081	05	副科実技C-2	ウインド	3	1	
	081	06	副科実技C-2	ポップス	3	1	
	082	01	副科実技D-1	声楽	4	1	
	082	02	副科実技D-1	鍵P	4	1	
	082	03	副科実技D-1	鍵E	4	1	
	082	04	副科実技D-1	弦管打	4	1	
	082	05	副科実技D-1	ウインド	4	1	
	082	06	副科実技D-1	ポップス	4	1	
	083	01	副科実技D-2	声楽	4	1	
	083	02	副科実技D-2	鍵P	4	1	
	083	03	副科実技D-2	鍵E	4	1	
	083	04	副科実技D-2	弦管打	4	1	
	083	05	副科実技D-2	ウインド	4	1	
	083	06	副科実技D-2	ポップス	4	1	
	084		法令（安全管理）		1	2	
	085		著作権		1	2	
	086		アウトリーチ論		1	2	
	087		ストーリーミングデザイン		1	2	
	088		舞台芸術作品研究Ⅰ		1	2	
	089		舞台芸術作品研究Ⅱ-1		1	2	
	090		舞台芸術作品研究Ⅱ-2		2	2	
	091		舞台芸術作品研究Ⅱ-3		2	2	

③ ヴィジュアルデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	092		芸術学		1	2	
	093		近現代芸術論		1	2	
	094		彫刻論		1	2	
	095		日本美術史		1	2	
	096		東洋美術史		1	2	
	097		西洋美術史		1	2	
	098		近代美術史		1	2	
	099		アートと宗教		1	2	
	100		美術研修		1	2	
	101		陶芸技法1		1	2	
	102		陶芸技法2		1	2	
	103		ガラス技法1		1	2	
	104		ガラス技法2		1	2	
	105		絵画		1	2	
	106		彫刻		1	2	
	107		アートと文化1		2	2	
	108		アートと文化2		2	2	
	109		芸術療法		2	2	
	110		美術解剖学		2	2	
	111		近現代彫刻論		2	2	
	112		版画技法1		2	2	
	113		版画技法2		2	2	
	114		彫刻技法1		2	2	
	115		彫刻技法2		2	2	
	116		鋳造技法		2	2	
	117		クリエイター演習1（現代文化）		2	2	
	118		クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	
	119		工芸教育演習		2	4	
	120		現代美術演習		3	2	
	121		芸術計画演習		3	2	
	122		デザイン史		1	2	
	123		デザインと文化1		1	2	
	124		図学1		1	2	
	125		図学2		1	2	
	126		建築史		1	2	
	127		工芸史		1	2	
	128		色彩学		1	2	
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	
	130		立体造形		1	2	
	131		デザインと文化2		2	2	
	132		現代デザイン論		2	2	
	133		写真論		2	2	
	134		映像論		2	2	
	135		建築論		2	2	
	136		工芸理論		2	2	
	137		マンガ原作		2	2	
	138 01		写真演習	東C	2	2	MCDクラス（138-03）履修不可
	138 02		写真演習		2	2	
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	
	141		人類生存のための教養		1	2	
	142		社会調査		1	2	
	143		海外研修		1	2	
	144		地域文化論		2	2	
	145		文化政策		2	2	
	146		メディア論		2	2	
	147		論理的思考		2	2	
	148		サブカルチャー論		2	2	
	149 01		英語リテラシー1		2	2	PAクラス（149-02）履修不可
	150 01		英語リテラシー2		2	2	PAクラス（150-02）履修不可

③ ヴィジュアルデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
領域 共通	343		デザイン概論		1	2	
	344		デザイン理論		1	2	
	345		文芸基礎		1	2	
	346		デジタルサウンド1		1	2	
	347		編集総合演習		1	2	
	348		デザイン基礎演習A		1	2	
	349		デザイン基礎演習B		1	2	
	350		デザイン基礎演習C		1	2	
	351		デザイン基礎演習D		1	2	
	352		デザイン基礎演習E		1	2	
	353		デザイン基礎演習F		1	2	
	354		デザイン基礎演習G		1	2	
	355	01	レビューⅠ		1	2	★1/他クラス (355-02、03) 履修不可
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	★1
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	★1/NMDクラス (357-02) 履修不可
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	★1
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	★1/NMDクラス (359-02) 履修不可
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2	NMDクラス (368-02) 履修不可
	369		工芸制作		1	2	
	370		情報デザイン論		2	2	
	371		印刷論		2	2	
	372		製品企画論		2	2	
	373		エルゴノミクス論		2	2	
	374		材料学		2	2	
	375		建築企画論1-a (法規)		2	1	
	376		建築企画論1-b (生産)		2	1	
	377		インテリア設計論		2	2	
	378		観察学・考現学		2	2	
	379	01	映像演習		2	2	MCDクラス (379-02) 履修不可
	380		デジタルサウンド2		2	2	
	381		照明演習		2	2	
	382		金属技法材料		2	2	
	383	01	染織技法材料		2	2	TDクラス (383-02) 履修不可
	384		デザインワークショップ		2	2	
	385		デザインインターンシップ		2	2	
	386	01	デザイン演習Ⅰ	VD	2	2	★2/他クラス (386-02～08) 履修不可
	389	01	レビューⅡ	VD	2	2	★2/他クラス (389-02～10) 履修不可
	390	01	デザイン実技Ⅱ-1	VD	2	2	★2/他クラス (390-02～10) 履修不可
	391	01	デザイン実技Ⅱ-2	VD	2	2	★2/他クラス (391-02～9) 履修不可
	392	01	デザイン実技Ⅱ-3	VD	2	2	★2/他クラス (392-02～10) 履修不可
	393	01	デザイン実技Ⅱ-4	VD	2	2	★2/他クラス (393-02～10) 履修不可
	398		版画実技		2	2	
領域 展開	570		視覚デザイン論		3	2	
	571		広告表現論		3	2	
	572		建築企画論2		3	2	
	573		環境設計論		3	2	
	574		建築構造学		3	2	
	575	01	デザイン演習Ⅱ-1	VD	3	2	★3/他クラス (575-02～08) 履修不可
	576	01	デザイン演習Ⅱ-2	VD	3	2	★3/他クラス (576-02～08) 履修不可
	579	01	レビューⅢ	VD	3	2	★3/他クラス (579-02～10) 履修不可
	580	01	デザイン実技Ⅲ-1	VD	3	2	★3/他クラス (580-02～10) 履修不可
	581	01	デザイン実技Ⅲ-2	VD	3	2	★3/他クラス (581-02～10) 履修不可
	582	01	デザイン実技Ⅲ-3	VD	3	2	★3/他クラス (582-02～10) 履修不可
	583	01	デザイン実技Ⅲ-4	VD	3	2	★3/他クラス (583-02～10) 履修不可
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2	
	589	01	デザイン実技Ⅳ	VD	4	4	他クラス (589-02～10) 履修不可
	602	06	卒業制作 (美術・デザイン)	VD	4	8	他クラス (602-01～05、07～14) 履修不可

※1 赤字は、コース必修科目

※2 緑字は、コース選択必修科目

※3 ハイライトは、コースの履修モデル科目

③ ヴィジュアルデザインコース開設授業科目一覧

2年生進級要件

★1 355修得済

★1 356～359より6単位以上修得済

3年生進級要件

★2 386、389～393修得済

4年生進級要件

★3 575、576、579～583修得済

注1 学則番号が同じ授業科目（=枝番のある授業科目）は、そのうち1科目しか履修登録できません。

注2 専門共通科目でも、他領域の別キャンパス開講科目等は、履修登録画面に表示されない場合があります。

それらの科目の履修を希望する場合は、他キャンパスの時間割を確認し、移動時間等を考慮のうえ履修可能であれば、所属する各キャンパスの教務チームに申し出てください。

2) イラストレーションコース

① イラストレーションコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

人材養成像：グラフィックアートやコンテンツデザインの分野において最先端の表現を生み出し、社会で活躍することができる人材を育てる。	
A. 知識・理解：芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。	① さまざまなデザインに対する基礎的な知識を身につけ視野を広げる。 ② イラストレーションを用いた多様な描写、理論、構成についての知識と技術を身につける。
B. 関心・意欲・態度：課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。	① 自ら調査に基づく課題を発見し、問題解決する力を養う。 ② 実習と演習を通じて資格関連などさまざまな知識を習得する。
C. 思考・判断：課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。	① 論理的思考の習得。 ② 自らテーマを発見し、調査考察から構想する力の習得。
D. 技能・表現：芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。	① 実技や演習を通じてイラストレーション表現についての専門的な知識と技術を養う。 ② 関連する演習科目から多角的な発想力を身につける。
E. 技能・表現：自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。	① 自らの制作を振り返り、自身の取り組みを客観的に評価する力の獲得。 ② ディスカッション、グループでの交流からコミュニケーション能力の習得。

イラストレーションコースの履修モデル（各授業科目で育成する資質・能力）

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	○		○					○		
	092		芸術学		1	2	○		○		○					
	093		近現代芸術論		1	2	○		○		○					
	094		彫刻論		1	2	○		○		○					
	095		日本美術史		1	2	○		○		○					
	096		東洋美術史		1	2	○		○		○					
	097		西洋美術史		1	2	○		○		○					
	098		近代美術史		1	2	○		○		○					
	099		アートと宗教		1	2	○		○		○					
	100		美術研修		1	2	○		○		○					
	101		陶芸技法1		1	2	○			○		○		○		
	102		陶芸技法2		1	2	○			○		○		○		
	103		ガラス技法1		1	2	○			○		○		○		
	104		ガラス技法2		1	2	○			○		○		○		
	105		絵画		1	2	○			○		○		○		
	106		彫刻		1	2	○			○		○		○		
	107		アートと文化1		2	2	○			○		○		○		
	108		アートと文化2		2	2	○			○		○		○		
	109		芸術療法		2	2	○			○		○		○		
	110		美術解剖学		2	2	○				○		○		○	
	111		近現代彫刻論		2	2	○			○		○		○		
	112		版画技法1		2	2	○			○		○		○		
	113		版画技法2		2	2	○			○		○		○		
	114		彫刻技法1		2	2	○			○		○		○		
	115		彫刻技法2		2	2	○			○		○		○		
	116		鋳造技法		2	2	○			○		○		○		
	119		工芸教育演習		2	4	○			○		○		○		
	120		現代美術演習		3	2	○			○		○		○		
	121		芸術計画演習		3	2	○			○		○		○		
	122		デザイン史		1	2	○		○		○					
	123		デザインと文化1		1	2	○		○					○		
	124		図学1		1	2				○	○					
	125		図学2		1	2				○	○					
	126		建築史		1	2	○			○	○					
	127		工芸史		1	2	○			○	○					
	128		色彩学		1	2	○			○	○					
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	○		○		○					
	130		立体造形		1	2				○				○		
	131		デザインと文化2		2	2	○		○					○		
	132		現代デザイン論		2	2	○		○							
	133		写真論		2	2	○		○		○					
	134		映像論		2	2	○				○					
	135		建築論		2	2	○			○	○					
	136		工芸理論		2	2	○			○						

① イラストレーションコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②
専 門 共 通	137		マンガ原作		2	2	○						○			
	138	01	写真演習	東C	2	2				○	○			○		
	138	02	写真演習		2	2				○				○		
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	○				○		○		○	
専 門 科 目	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	○				○		○		○	
	343		デザイン概論		1	2		○	○		○					
	344		デザイン理論		1	2	○				○					
	345		文芸基礎		1	2	○		○		○			○	○	
	346		デジタルサウンド1		1	2	○		○		○			○	○	
	347		編集総合演習		1	2	○		○		○			○	○	
	348		デザイン基礎演習A		1	2			○			○		○	○	
	349		デザイン基礎演習B		1	2			○			○		○	○	
	350		デザイン基礎演習C		1	2			○			○		○	○	
	351		デザイン基礎演習D		1	2		○	○			○	○	○	○	
	352		デザイン基礎演習E		1	2			○			○		○	○	
	353		デザイン基礎演習F		1	2			○			○		○	○	
	354		デザイン基礎演習G		1	2		○	○			○		○	○	
	355	01	レビューⅠ		1	2			○			○		○	○	
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	○		○		○			○	○	
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	○		○		○			○	○	
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	○		○		○			○	○	
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	○		○		○			○	○	
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2	○		○		○			○		
	369		工芸制作		1	2			○		○			○		
	370		情報デザイン論		2	2	○				○					
	371		印刷論		2	2	○				○					
	372		製品企画論		2	2	○				○					
	373		エルゴノミクス論		2	2	○				○					
	374		材料学		2	2	○				○					
	375		建築企画論1-a（法規）		2	1	○				○					
	376		建築企画論1-b（生産）		2	1	○				○					
	377		インテリア設計論		2	2	○				○					
	378		観察学・考現学		2	2	○				○					
	379	01	映像演習		2	2	○				○			○		
	380		デジタルサウンド2		2	2	○				○			○		
	381		照明演習		2	2	○				○			○		
	382		金属技法材料		2	2	○				○			○		
	383	01	染織技法材料		2	2	○				○			○		
	384		デザインワークショップ		2	2	○		○			○			○	
	385		デザインインターンシップ		2	2	○					○			○	
	386	02	デザイン演習Ⅰ	IL	2	2			○		○			○	○	
	389	02	レビューⅡ	IL	2	2			○				○		○	
	390	02	デザイン実技Ⅱ-1	IL	2	2		○	○		○			○	○	
	391	02	デザイン実技Ⅱ-2	IL	2	2		○	○		○			○	○	
	392	02	デザイン実技Ⅱ-3	IL	2	2			○		○			○	○	
	393	02	デザイン実技Ⅱ-4	IL	2	2		○	○		○			○	○	
	398		版画実技		2	2							○			
専 門 展 開	570		視覚デザイン論		3	2	○									
	571		広告表現論		3	2		○			○			○		
	572		建築企画論2		3	2		○	○		○					
	573		環境設計論		3	2		○	○		○					
	574		建築構造学		3	2		○	○		○					
	575	02	デザイン演習Ⅱ-1	IL	3	2			○			○		○		○
	576	02	デザイン演習Ⅱ-2	IL	3	2			○		○			○	○	
	579	02	レビューⅢ	IL	3	2			○				○		○	
	580	02	デザイン実技Ⅲ-1	IL	3	2			○		○			○	○	
	581	02	デザイン実技Ⅲ-2	IL	3	2			○		○			○	○	
	582	02	デザイン実技Ⅲ-3	IL	3	2			○		○			○	○	
	583	02	デザイン実技Ⅲ-4	IL	3	2			○		○			○	○	
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2			○		○					
	589	02	デザイン実技Ⅳ	IL	4	4			○		○				○	
	602	07	卒業制作（美術・デザイン）	IL	4	8			○		○				○	

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② イラストレーションコース卒業要件

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	科目 単位	卒業 単位	備考
全学総合 共通科目	一般科目群	001	大学生になる		1	1	10	
		002	日本語表現		1	1		
		003	英語1		1	1		
		004	英語2		1	1		
		006	コミュニケーション英語1		1	1		
		007	コミュニケーション英語2		1	1		
		017	情報メディア演習		1	2		
		043	キャリア1		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	6	6	6単位以上
	横断科目群	-	選択科目	-	-	8	8	8単位以上
専門科目	専門共通	072	芸術鑑賞		2	2	48	
		122	デザイン史		1	2		
	領域共通	343	デザイン概論		1	2		
		355 01	レビューⅠ		1	2		2単位修得（2年生進級要件）
		368 01	コンピュータ表現基礎		1	2		
		386 02	デザイン演習Ⅰ	IL	2	2		
		389 02	レビューⅡ	IL	2	2		
		390 02	デザイン実技Ⅱ-1	IL	2	2		12単位修得 (3年生進級要件)
		391 02	デザイン実技Ⅱ-2	IL	2	2		
		392 02	デザイン実技Ⅱ-3	IL	2	2		
		393 02	デザイン実技Ⅱ-4	IL	2	2		
	領域展開	575 02	デザイン演習Ⅱ-1	IL	3	2		
		576 02	デザイン演習Ⅱ-2	IL	3	2		
		579 02	レビューⅢ	IL	3	2		
		580 02	デザイン実技Ⅲ-1	IL	3	2		14単位修得 (4年生進級要件)
		581 02	デザイン実技Ⅲ-2	IL	3	2		
		582 02	デザイン実技Ⅲ-3	IL	3	2		
		583 02	デザイン実技Ⅲ-4	IL	3	2		
		589 02	デザイン実技Ⅳ	IL	4	4		
		602 07	卒業制作（美術・デザイン）	IL	4	8		
	領域共通	356	デザイン実技Ⅰ-1		1	2	6	履修必須
		357 01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2		6単位以上修得
		358	デザイン実技Ⅰ-3		1	2		(2年生進級要件)
		359 01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	26	26	26単位以上（選択必修の必要単位超過分含む）
	自由選択科目	-	全学総合共通科目及び専門科目等	-	-	20	20	☆
卒業要件単位							124	124単位以上

☆ 全学総合共通科目、専門科目の卒業要件単位数を超えて修得した単位については、合計20単位を上限として、卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② イラストレーションコース卒業要件

【参考】イラストレーションコース学年別履修登録単位数の例

(単位)

学年	区分	全学総合共通科目		専門科目	学年小計	合計
		一般科目群	横断科目群			
1年生	必修	10	-	8	18	36 (26~48)
	選択必修	-	-	8	8	
	選択	0 (0~22)	2 (0~22)	8 (0~22)	10 (0~22)	
2年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	4 (0~26)	6 (0~28)	14 (0~34)	24 (0~34)	
3年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	2 (0~26)	0 (0~28)	22 (0~34)	24 (0~34)	
4年生	必修	-	-	12	12	12 (12~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	0 (0~26)	0 (0~28)	0 (0~36)	0 (0~36)	
小計	必修	10	0	48	58	124
	選択必修	0	0	8 (6~8)	8 (6~8)	
	選択	6 (6~26)	8 (8~28)	44 (24~46)	58 (58~60)	
合計		16 (16~36)	8 (8~28)	100 (80~100)	124	124

- ① 上の表は、卒業要件単位である124単位の修得を目指す例です。もちろん、この例を超える単位を修得することは可能です。
- ② 3年間で卒業に必要な選択科目の単位数をすべて修得し、4年生は必修科目のみを履修する例となります。
- ③ 全学総合共通科目の卒業要件である一般科目群16単位、横断科目群8単位の計24単位を修得のうえ、自由選択科目20単位をすべて専門科目で修得する例となっています。
- ④ 選択必修科目は、全科目履修することとしています。
- ⑤ 選択必修科目及び選択科目については、括弧の範囲内の単位数で履修登録可能ですが、必ず卒業要件（全学総合共通科目の一般科目群16単位、横断科目群8単位、専門科目80単位、自由選択科目20単位の計124単位）を満たすように4年間でバランスよく履修してください。
- ⑥ 授業科目の配当年次において、単位修得することとしています。必修科目や選択必修科目について配当年次で単位修得に至らなかった場合は、考慮していません。
- ⑦ 1年間で履修登録できる単位数の上限を48単位としています（年間の累積GPAに応じて履修登録できる単位数が加算される制度があります。詳しくは『学生便覧』を参照してください）。

③ イラストレーションコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	
	073	01	エンターテインメントディレクション特殊研究	エンタメ	1	2	
	073	02	エンターテインメントディレクション特殊研究	サウンド	1	2	
	074		芸術文化論		2	2	
	075		シナリオ研究		2	2	
	076	01	副科実技A-1	声楽	1	1	
	076	02	副科実技A-1	鍵P	1	1	
	076	03	副科実技A-1	鍵E	1	1	
	076	04	副科実技A-1	弦管打	1	1	
	076	05	副科実技A-1	ウインド	1	1	
	076	06	副科実技A-1	ポップス	1	1	
	077	01	副科実技A-2	声楽	1	1	
	077	02	副科実技A-2	鍵P	1	1	
	077	03	副科実技A-2	鍵E	1	1	
	077	04	副科実技A-2	弦管打	1	1	
	077	05	副科実技A-2	ウインド	1	1	
	077	06	副科実技A-2	ポップス	1	1	
	078	01	副科実技B-1	声楽	2	1	
	078	02	副科実技B-1	鍵P	2	1	
	078	03	副科実技B-1	鍵E	2	1	
	078	04	副科実技B-1	弦管打	2	1	
	078	05	副科実技B-1	ウインド	2	1	
	078	06	副科実技B-1	ポップス	2	1	
	079	01	副科実技B-2	声楽	2	1	
	079	02	副科実技B-2	鍵P	2	1	
	079	03	副科実技B-2	鍵E	2	1	
	079	04	副科実技B-2	弦管打	2	1	
	079	05	副科実技B-2	ウインド	2	1	
	079	06	副科実技B-2	ポップス	2	1	
	080	01	副科実技C-1	声楽	3	1	
	080	02	副科実技C-1	鍵P	3	1	
	080	03	副科実技C-1	鍵E	3	1	
	080	04	副科実技C-1	弦管打	3	1	
	080	05	副科実技C-1	ウインド	3	1	
	080	06	副科実技C-1	ポップス	3	1	
	081	01	副科実技C-2	声楽	3	1	
	081	02	副科実技C-2	鍵P	3	1	
	081	03	副科実技C-2	鍵E	3	1	
	081	04	副科実技C-2	弦管打	3	1	
	081	05	副科実技C-2	ウインド	3	1	
	081	06	副科実技C-2	ポップス	3	1	
	082	01	副科実技D-1	声楽	4	1	
	082	02	副科実技D-1	鍵P	4	1	
	082	03	副科実技D-1	鍵E	4	1	
	082	04	副科実技D-1	弦管打	4	1	
	082	05	副科実技D-1	ウインド	4	1	
	082	06	副科実技D-1	ポップス	4	1	
	083	01	副科実技D-2	声楽	4	1	
	083	02	副科実技D-2	鍵P	4	1	
	083	03	副科実技D-2	鍵E	4	1	
	083	04	副科実技D-2	弦管打	4	1	
	083	05	副科実技D-2	ウインド	4	1	
	083	06	副科実技D-2	ポップス	4	1	
	084		法令（安全管理）		1	2	
	085		著作権		1	2	
	086		アウトリーチ論		1	2	
	087		ストーリーミングデザイン		1	2	
	088		舞台芸術作品研究Ⅰ		1	2	
	089		舞台芸術作品研究Ⅱ-1		1	2	
	090		舞台芸術作品研究Ⅱ-2		2	2	
	091		舞台芸術作品研究Ⅱ-3		2	2	

③ イラストレーションコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	092		芸術学		1	2	
	093		近現代芸術論		1	2	
	094		彫刻論		1	2	
	095		日本美術史		1	2	
	096		東洋美術史		1	2	
	097		西洋美術史		1	2	
	098		近代美術史		1	2	
	099		アートと宗教		1	2	
	100		美術研修		1	2	
	101		陶芸技法1		1	2	
	102		陶芸技法2		1	2	
	103		ガラス技法1		1	2	
	104		ガラス技法2		1	2	
	105		絵画		1	2	
	106		彫刻		1	2	
	107		アートと文化1		2	2	
	108		アートと文化2		2	2	
	109		芸術療法		2	2	
	110		美術解剖学		2	2	
	111		近現代彫刻論		2	2	
	112		版画技法1		2	2	
	113		版画技法2		2	2	
	114		彫刻技法1		2	2	
	115		彫刻技法2		2	2	
	116		鋳造技法		2	2	
	117		クリエイター演習1（現代文化）		2	2	
	118		クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	
	119		工芸教育演習		2	4	
	120		現代美術演習		3	2	
	121		芸術計画演習		3	2	
	122		デザイン史		1	2	
	123		デザインと文化1		1	2	
	124		図学1		1	2	
	125		図学2		1	2	
	126		建築史		1	2	
	127		工芸史		1	2	
	128		色彩学		1	2	
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	
	130		立体造形		1	2	
	131		デザインと文化2		2	2	
	132		現代デザイン論		2	2	
	133		写真論		2	2	
	134		映像論		2	2	
	135		建築論		2	2	
	136		工芸理論		2	2	
	137		マンガ原作		2	2	
	138 01		写真演習	東C	2	2	MCDクラス（138-03）履修不可
	138 02		写真演習		2	2	
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	
	141		人類生存のための教養		1	2	
	142		社会調査		1	2	
	143		海外研修		1	2	
	144		地域文化論		2	2	
	145		文化政策		2	2	
	146		メディア論		2	2	
	147		論理的思考		2	2	
	148		サブカルチャー論		2	2	
	149 01		英語リテラシー1		2	2	PAクラス（149-02）履修不可
	150 01		英語リテラシー2		2	2	PAクラス（150-02）履修不可

③ イラストレーションコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
領域 共通	343		デザイン概論		1	2	
	344		デザイン理論		1	2	
	345		文芸基礎		1	2	
	346		デジタルサウンド1		1	2	
	347		編集総合演習		1	2	
	348		デザイン基礎演習A		1	2	
	349		デザイン基礎演習B		1	2	
	350		デザイン基礎演習C		1	2	
	351		デザイン基礎演習D		1	2	
	352		デザイン基礎演習E		1	2	
	353		デザイン基礎演習F		1	2	
	354		デザイン基礎演習G		1	2	
	355	01	レビューⅠ		1	2	★1/他クラス(355-02、03)履修不可
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	★1
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	★1/NMDクラス(357-02)履修不可
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	★1
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	★1/NMDクラス(359-02)履修不可
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2	NMDクラス(368-02)履修不可
	369		工芸制作		1	2	
	370		情報デザイン論		2	2	
	371		印刷論		2	2	
	372		製品企画論		2	2	
	373		エルゴノミクス論		2	2	
	374		材料学		2	2	
	375		建築企画論1-a(法規)		2	1	
	376		建築企画論1-b(生産)		2	1	
	377		インテリア設計論		2	2	
	378		観察学・考現学		2	2	
	379	01	映像演習		2	2	MCDクラス(379-02)履修不可
	380		デジタルサウンド2		2	2	
	381		照明演習		2	2	
	382		金属技法材料		2	2	
	383	01	染織技法材料		2	2	TDクラス(383-02)履修不可
	384		デザインワークショップ		2	2	
	385		デザインインターンシップ		2	2	
	386	02	デザイン演習Ⅰ	IL	2	2	★2/他クラス(386-01、03~08)履修不可
	389	02	レビューⅡ	IL	2	2	★2/他クラス(389-01、03~10)履修不可
	390	02	デザイン実技Ⅱ-1	IL	2	2	★2/他クラス(390-01、03~10)履修不可
	391	02	デザイン実技Ⅱ-2	IL	2	2	★2/他クラス(391-01、03~09)履修不可
	392	02	デザイン実技Ⅱ-3	IL	2	2	★2/他クラス(392-01、03~10)履修不可
	393	02	デザイン実技Ⅱ-4	IL	2	2	★2/他クラス(393-01、03~10)履修不可
	398		版画実技		2	2	
領域 展開	570		視覚デザイン論		3	2	
	571		広告表現論		3	2	
	572		建築企画論2		3	2	
	573		環境設計論		3	2	
	574		建築構造学		3	2	
	575	02	デザイン演習Ⅱ-1	IL	3	2	★3/他クラス(575-01、03~08)履修不可
	576	02	デザイン演習Ⅱ-2	IL	3	2	★3/他クラス(576-01、03~08)履修不可
	579	02	レビューⅢ	IL	3	2	★3/他クラス(579-01、03~10)履修不可
	580	02	デザイン実技Ⅲ-1	IL	3	2	★3/他クラス(580-01、03~10)履修不可
	581	02	デザイン実技Ⅲ-2	IL	3	2	★3/他クラス(581-01、03~10)履修不可
	582	02	デザイン実技Ⅲ-3	IL	3	2	★3/他クラス(582-01、03~10)履修不可
	583	02	デザイン実技Ⅲ-4	IL	3	2	★3/他クラス(583-01、03~10)履修不可
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2	
	589	02	デザイン実技Ⅳ	IL	4	4	他クラス(589-01、03~10)履修不可
	602	07	卒業制作(美術・デザイン)	IL	4	8	他クラス(602-01~06、08~14)履修不可

※1 赤字は、コース必修科目

※2 緑字は、コース選択必修科目

※3 ハイライトは、コースの履修モデル科目

③ イラストレーションコース開設授業科目一覧

2年生進級要件

★1 355修得済

★1 356～359より6単位以上修得済

3年生進級要件

★2 386、389～393修得済

4年生進級要件

★3 575、576、579～583修得済

注1 学則番号が同じ授業科目（=枝番のある授業科目）は、そのうち1科目しか履修登録できません。

注2 専門共通科目でも、他領域の別キャンパス開講科目等は、履修登録画面に表示されない場合があります。

それらの科目の履修を希望する場合は、他キャンパスの時間割を確認し、移動時間等を考慮のうえ履修可能であれば、所属する各キャンパスの教務チームに申し出てください。

3) メディアコミュニケーションデザインコース

① メディアコミュニケーションデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

人材養成像：デザイン、アート、メディアを多角的に学び、デザインの総合力を身につけることで、社会と連携するコミュニケーションメディアを企画・制作することができる人材育成を目的としている。	
A. 知識・理解：芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。	① 多様な知識と技術を身につける。 ② 作品制作を通して社会の問題や、自身と社会の繋がりについて考える力を養う。 ③ 作品制作を通して自身の専門以外も含め様々な分野の知識に触れ、視野を広げる。
B. 関心・意欲・態度：課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。	① 自身でテーマとなる課題を発見し、主体的な情報調査・収集・分析から、作品としてまとめる力を養う。 ② 特定のメディアに対しての知識を深め、その特性を活かした作品を制作する力を養う。 ③ 自ら調査に基づく課題を発見し、問題解決する力を養う。
C. 思考・判断：課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。	① 自らテーマを発見し、調査考察から制作する力の習得。 ② 論理的思考の習得。
D. 技能・表現：芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。	① 実技や演習を通じて専門的な知識を養う。 ② アナログな技法を用いた制作の中で、作品制作に必要な基本的な技術、表現力を身につける。 ③ Adobeソフトなど、デジタル技術を用いて作品を作る力を身につける。
E. 技能・表現：自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。	① グループで議論を重ね、協力し、一つの作品を作り上げる力を養う。 ② 展示を通して他者に自身の考えや取り組みを伝えるプレゼンテーション力を養う。

メディアコミュニケーションデザインコースの履修モデル（各授業科目で育成する資質・能力）

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	A ③	B ①	B ②	B ③	C ①	C ②	D ①	D ②	D ③	E ①	E ②
専 門 科 目 共 通	072		芸術鑑賞		2	2	○							○					
	092		芸術学		1	2	○							○					
	093		近現代芸術論		1	2	○							○					
	095		日本美術史		1	2	○							○					
	096		東洋美術史		1	2	○							○					
	097		西洋美術史		1	2	○							○					
	098		近代美術史		1	2	○							○					
	100		美術研修		1	2	○							○					
	105		絵画		1	2	○								○				
	107		アートと文化1		2	2	○							○					
	108		アートと文化2		2	2	○							○					
	109		芸術療法		2	2	○							○					
	110		美術解剖学		2	2	○							○					
	111		近現代彫刻論		2	2	○		○										
	112		版画技法1		2	2	○				○				○				
	113		版画技法2		2	2	○				○				○				
	119		工芸教育演習		2	4	○				○								
	120		現代美術演習		3	2	○							○					
	121		芸術計画演習		3	2	○					○							○
	122		デザイン史		1	2	○							○					
	123		デザインと文化1		1	2	○								○				
	124		図学1		1	2	○							○	○				
	125		図学2		1	2	○							○	○				
	126		建築史		1	2	○							○					
	127		工芸史		1	2	○							○					
	128		色彩学		1	2	○							○					
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	○							○					
	130		立体造形		1	2	○								○				
	131		デザインと文化2		2	2	○								○				
	132		現代デザイン論		2	2	○							○	○				
	133		写真論		2	2	○							○	○				
	134		映像論		2	2	○							○	○				
	135		建築論		2	2	○							○	○				
	136		工芸理論		2	2	○							○					
	138	03	写真演習	MCD	2	2	○				○					○			
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	○							○	○				
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	○							○	○				

① メディアコミュニケーションデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	A ③	B ①	B ②	B ③	C ①	C ②	D ①	D ②	D ③	E ①	E ②
専門科目	343		デザイン概論		1	2	○							○					
	344		デザイン理論		1	2	○							○					
	346		デジタルサウンド1		1	2	○				○								
	348		デザイン基礎演習A		1	2	○				○				○				
	349		デザイン基礎演習B		1	2	○							○	○				
	350		デザイン基礎演習C		1	2	○								○				
	351		デザイン基礎演習D		1	2	○								○	○			
	352		デザイン基礎演習E		1	2	○					○							
	354		デザイン基礎演習G		1	2	○				○							○	
	355	01	レビューⅠ		1	2													○
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	○		○		○				○	○			
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	○		○		○				○	○			
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	○		○			○	○		○	○			
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	○		○	○	○		○		○	○			
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2				○					○			○	
	370		情報デザイン論		2	2	○							○					
	371		印刷論		2	2	○							○					
	379	02	映像演習	MCD	2	2	○		○		○				○		○		
	384		デザインワークショップ		2	2	○											○	
	385		デザインインターンシップ		2	2	○											○	
	386	03	デザイン演習Ⅰ	MCD	2	2					○				○	○	○		
	389	03	レビューⅡ	MCD	2	2													○
	390	03	デザイン実技Ⅱ-1	MCD	2	2				○			○		○	○			
	391	03	デザイン実技Ⅱ-2	MCD	2	2				○			○		○	○			
	392	03	デザイン実技Ⅱ-3	MCD	2	2				○			○		○	○			
	393	03	デザイン実技Ⅱ-4	MCD	2	2		○		○			○					○	
	398		版画実技		2	2					○				○	○			
	570		視覚デザイン論		3	2	○							○					
	571		広告表現論		3	2	○							○					
	575	03	デザイン演習Ⅱ-1	MCD	3	2				○	○		○		○		○		
	576	03	デザイン演習Ⅱ-2	MCD	3	2				○	○		○		○				○
	579	03	レビューⅢ	MCD	3	2													○
	580	03	デザイン実技Ⅲ-1	MCD	3	2				○	○						○		
	581	03	デザイン実技Ⅲ-2	MCD	3	2				○	○		○				○		
	582	03	デザイン実技Ⅲ-3	MCD	3	2				○			○		○				○
	583	03	デザイン実技Ⅲ-4	MCD	3	2				○	○		○		○				
	589	03	デザイン実技Ⅳ	MCD	4	4		○		○	○		○						○
	602	08	卒業制作（美術・デザイン）	MCD	4	8		○		○	○		○						○

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② メディアコミュニケーションデザインコース卒業要件

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	科目 単位	卒業 単位	備考
全学総合 共通科目	一般科目群	001	大学生になる		1	1	10	
		002	日本語表現		1	1		
		003	英語1		1	1		
		004	英語2		1	1		
		006	コミュニケーション英語1		1	1		
		007	コミュニケーション英語2		1	1		
		017	情報メディア演習		1	2		
		043	キャリア1		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	6	6	6単位以上
	横断科目群	-	選択科目	-	-	8	8	8単位以上
専門科目	専門共通	072	芸術鑑賞		2	2	48	
		122	デザイン史		1	2		
	領域共通	343	デザイン概論		1	2		
		355 01	レビューⅠ		1	2		2単位修得（2年生進級要件）
		368 01	コンピュータ表現基礎		1	2		
		386 03	デザイン演習Ⅰ	MCD	2	2		
		389 03	レビューⅡ	MCD	2	2		
		390 03	デザイン実技Ⅱ-1	MCD	2	2		12単位修得 (3年生進級要件)
		391 03	デザイン実技Ⅱ-2	MCD	2	2		
		392 03	デザイン実技Ⅱ-3	MCD	2	2		
		393 03	デザイン実技Ⅱ-4	MCD	2	2		
	領域展開	575 03	デザイン演習Ⅱ-1	MCD	3	2		
		576 03	デザイン演習Ⅱ-2	MCD	3	2		
		579 03	レビューⅢ	MCD	3	2		14単位修得 (4年生進級要件)
		580 03	デザイン実技Ⅲ-1	MCD	3	2		
		581 03	デザイン実技Ⅲ-2	MCD	3	2		
		582 03	デザイン実技Ⅲ-3	MCD	3	2		
		583 03	デザイン実技Ⅲ-4	MCD	3	2		
		589 03	デザイン実技Ⅳ	MCD	4	4		
		602 08	卒業制作（美術・デザイン）	MCD	4	8		
	領域共通	356	デザイン実技Ⅰ-1		1	2	6	履修必須
		357 01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2		6単位以上修得
		358	デザイン実技Ⅰ-3		1	2		(2年生進級要件)
		359 01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	26	26	26単位以上（選択必修の必要単位超過分含む）
	自由選択科目	-	全学総合共通科目及び専門科目等	-	-	20	20	☆
卒業要件単位							124	124単位以上

☆ 全学総合共通科目、専門科目の卒業要件単位数を超えて修得した単位については、合計20単位を上限として、卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② メディアコミュニケーションデザインコース卒業要件

【参考】メディアコミュニケーションデザインコース学年別履修登録単位数の例

(単位)

学年	区分	全学総合共通科目		専門科目	学年小計	合計
		一般科目群	横断科目群			
1年生	必修	10	-	8	18	36 (26~48)
	選択必修	-	-	8	8	
	選択	0 (0~22)	2 (0~22)	8 (0~22)	10 (0~22)	
2年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	4 (0~26)	6 (0~28)	14 (0~34)	24 (0~34)	
3年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	2 (0~26)	0 (0~28)	22 (0~34)	24 (0~34)	
4年生	必修	-	-	12	12	12 (12~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	0 (0~26)	0 (0~28)	0 (0~36)	0 (0~36)	
小計	必修	10	0	48	58	124
	選択必修	0	0	8 (6~8)	8 (6~8)	
	選択	6 (6~26)	8 (8~28)	44 (24~46)	58 (58~60)	
合計		16 (16~36)	8 (8~28)	100 (80~100)	124	124

- ① 上の表は、卒業要件単位である124単位の修得を目指す例です。もちろん、この例を超える単位を修得することは可能です。
- ② 3年間で卒業に必要な選択科目の単位数をすべて修得し、4年生は必修科目のみを履修する例となります。
- ③ 全学総合共通科目の卒業要件である一般科目群16単位、横断科目群8単位の計24単位を修得のうえ、自由選択科目20単位をすべて専門科目で修得する例となっています。
- ④ 選択必修科目は、全科目履修することとしています。
- ⑤ 選択必修科目及び選択科目については、括弧の範囲内の単位数で履修登録可能ですが、必ず卒業要件（全学総合共通科目の一般科目群16単位、横断科目群8単位、専門科目80単位、自由選択科目20単位の計124単位）を満たすように4年間でバランスよく履修してください。
- ⑥ 授業科目の配当年次において、単位修得することとしています。必修科目や選択必修科目について配当年次で単位修得に至らなかった場合は、考慮していません。
- ⑦ 1年間で履修登録できる単位数の上限を48単位としています（年間の累積GPAに応じて履修登録できる単位数が加算される制度があります。詳しくは『学生便覧』を参照してください）。

③ メディアコミュニケーションデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	
	073	01	エンターテインメントディレクション特殊研究	エンタメ	1	2	
	073	02	エンターテインメントディレクション特殊研究	サウンド	1	2	
	074		芸術文化論		2	2	
	075		シナリオ研究		2	2	
	076	01	副科実技A-1	声楽	1	1	
	076	02	副科実技A-1	鍵P	1	1	
	076	03	副科実技A-1	鍵E	1	1	
	076	04	副科実技A-1	弦管打	1	1	
	076	05	副科実技A-1	ウインド	1	1	
	076	06	副科実技A-1	ポップス	1	1	
	077	01	副科実技A-2	声楽	1	1	
	077	02	副科実技A-2	鍵P	1	1	
	077	03	副科実技A-2	鍵E	1	1	
	077	04	副科実技A-2	弦管打	1	1	
	077	05	副科実技A-2	ウインド	1	1	
	077	06	副科実技A-2	ポップス	1	1	
	078	01	副科実技B-1	声楽	2	1	
	078	02	副科実技B-1	鍵P	2	1	
	078	03	副科実技B-1	鍵E	2	1	
	078	04	副科実技B-1	弦管打	2	1	
	078	05	副科実技B-1	ウインド	2	1	
	078	06	副科実技B-1	ポップス	2	1	
	079	01	副科実技B-2	声楽	2	1	
	079	02	副科実技B-2	鍵P	2	1	
	079	03	副科実技B-2	鍵E	2	1	
	079	04	副科実技B-2	弦管打	2	1	
	079	05	副科実技B-2	ウインド	2	1	
	079	06	副科実技B-2	ポップス	2	1	
	080	01	副科実技C-1	声楽	3	1	
	080	02	副科実技C-1	鍵P	3	1	
	080	03	副科実技C-1	鍵E	3	1	
	080	04	副科実技C-1	弦管打	3	1	
	080	05	副科実技C-1	ウインド	3	1	
	080	06	副科実技C-1	ポップス	3	1	
	081	01	副科実技C-2	声楽	3	1	
	081	02	副科実技C-2	鍵P	3	1	
	081	03	副科実技C-2	鍵E	3	1	
	081	04	副科実技C-2	弦管打	3	1	
	081	05	副科実技C-2	ウインド	3	1	
	081	06	副科実技C-2	ポップス	3	1	
	082	01	副科実技D-1	声楽	4	1	
	082	02	副科実技D-1	鍵P	4	1	
	082	03	副科実技D-1	鍵E	4	1	
	082	04	副科実技D-1	弦管打	4	1	
	082	05	副科実技D-1	ウインド	4	1	
	082	06	副科実技D-1	ポップス	4	1	
	083	01	副科実技D-2	声楽	4	1	
	083	02	副科実技D-2	鍵P	4	1	
	083	03	副科実技D-2	鍵E	4	1	
	083	04	副科実技D-2	弦管打	4	1	
	083	05	副科実技D-2	ウインド	4	1	
	083	06	副科実技D-2	ポップス	4	1	
	084		法令（安全管理）		1	2	
	085		著作権		1	2	
	086		アウトリーチ論		1	2	
	087		ストーリーミングデザイン		1	2	
	088		舞台芸術作品研究Ⅰ		1	2	
	089		舞台芸術作品研究Ⅱ-1		1	2	
	090		舞台芸術作品研究Ⅱ-2		2	2	
	091		舞台芸術作品研究Ⅱ-3		2	2	

③ メディアコミュニケーションデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	092		芸術学		1	2	
	093		近現代芸術論		1	2	
	094		彫刻論		1	2	
	095		日本美術史		1	2	
	096		東洋美術史		1	2	
	097		西洋美術史		1	2	
	098		近代美術史		1	2	
	099		アートと宗教		1	2	
	100		美術研修		1	2	
	101		陶芸技法1		1	2	
	102		陶芸技法2		1	2	
	103		ガラス技法1		1	2	
	104		ガラス技法2		1	2	
	105		絵画		1	2	
	106		彫刻		1	2	
	107		アートと文化1		2	2	
	108		アートと文化2		2	2	
	109		芸術療法		2	2	
	110		美術解剖学		2	2	
	111		近現代彫刻論		2	2	
	112		版画技法1		2	2	
	113		版画技法2		2	2	
	114		彫刻技法1		2	2	
	115		彫刻技法2		2	2	
	116		鋳造技法		2	2	
	117		クリエイター演習1（現代文化）		2	2	
	118		クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	
	119		工芸教育演習		2	4	
	120		現代美術演習		3	2	
	121		芸術計画演習		3	2	
	122		デザイン史		1	2	
	123		デザインと文化1		1	2	
	124		図学1		1	2	
	125		図学2		1	2	
	126		建築史		1	2	
	127		工芸史		1	2	
	128		色彩学		1	2	
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	
	130		立体造形		1	2	
	131		デザインと文化2		2	2	
	132		現代デザイン論		2	2	
	133		写真論		2	2	
	134		映像論		2	2	
	135		建築論		2	2	
	136		工芸理論		2	2	
	137		マンガ原作		2	2	
	138	03	写真演習	MCD	2	2	他クラス（138-01、02）履修不可
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	
	141		人類生存のための教養		1	2	
	142		社会調査		1	2	
	143		海外研修		1	2	
	144		地域文化論		2	2	
	145		文化政策		2	2	
	146		メディア論		2	2	
	147		論理的思考		2	2	
	148		サブカルチャー論		2	2	
	149	01	英語リテラシー1		2	2	PAクラス（149-02）履修不可
	150	01	英語リテラシー2		2	2	PAクラス（150-02）履修不可

③ メディアコミュニケーションデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	343		デザイン概論		1	2	
	344		デザイン理論		1	2	
	345		文芸基礎		1	2	
	346		デジタルサウンド1		1	2	
	347		編集総合演習		1	2	
	348		デザイン基礎演習A		1	2	
	349		デザイン基礎演習B		1	2	
	350		デザイン基礎演習C		1	2	
	351		デザイン基礎演習D		1	2	
	352		デザイン基礎演習E		1	2	
	353		デザイン基礎演習F		1	2	
	354		デザイン基礎演習G		1	2	
	355	01	レビューⅠ		1	2	★1/他クラス(355-02、03)履修不可
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	★1
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	★1/NMDクラス(357-02)履修不可
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	★1
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	★1/NMDクラス(359-02)履修不可
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2	NMDクラス(368-02)履修不可
	369		工芸制作		1	2	
	370		情報デザイン論		2	2	
	371		印刷論		2	2	
	372		製品企画論		2	2	
	373		エルゴノミクス論		2	2	
	374		材料学		2	2	
	375		建築企画論1-a(法規)		2	1	
	376		建築企画論1-b(生産)		2	1	
	377		インテリア設計論		2	2	
	378		観察学・考現学		2	2	
	379	02	映像演習	MCD	2	2	他クラス(379-01)履修不可
	380		デジタルサウンド2		2	2	
	381		照明演習		2	2	
	382		金属技法材料		2	2	
	383	01	染織技法材料		2	2	TDクラス(383-02)履修不可
	384		デザインワークショップ		2	2	
	385		デザインインターンシップ		2	2	
	386	03	デザイン演習Ⅰ	MCD	2	2	★2/他クラス(386-01、02、04~08)履修不可
	389	03	レビューⅡ	MCD	2	2	★2/他クラス(389-01、02、04~10)履修不可
	390	03	デザイン実技Ⅱ-1	MCD	2	2	★2/他クラス(390-01、02、04~10)履修不可
	391	03	デザイン実技Ⅱ-2	MCD	2	2	★2/他クラス(391-01、02、04~09)履修不可
	392	03	デザイン実技Ⅱ-3	MCD	2	2	★2/他クラス(392-01、02、04~10)履修不可
	393	03	デザイン実技Ⅱ-4	MCD	2	2	★2/他クラス(393-01、02、04~10)履修不可
	398		版画実技		2	2	
領 域 展 開	570		視覚デザイン論		3	2	
	571		広告表現論		3	2	
	572		建築企画論2		3	2	
	573		環境設計論		3	2	
	574		建築構造学		3	2	
	575	03	デザイン演習Ⅱ-1	MCD	3	2	★3/他クラス(575-01、02、04~08)履修不可
	576	03	デザイン演習Ⅱ-2	MCD	3	2	★3/他クラス(576-01、02、04~08)履修不可
	579	03	レビューⅢ	MCD	3	2	★3/他クラス(579-01、02、04~10)履修不可
	580	03	デザイン実技Ⅲ-1	MCD	3	2	★3/他クラス(580-01、02、04~10)履修不可
	581	03	デザイン実技Ⅲ-2	MCD	3	2	★3/他クラス(581-01、02、04~10)履修不可
	582	03	デザイン実技Ⅲ-3	MCD	3	2	★3/他クラス(582-01、02、04~10)履修不可
	583	03	デザイン実技Ⅲ-4	MCD	3	2	★3/他クラス(583-01、02、04~10)履修不可
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2	
	589	03	デザイン実技Ⅳ	MCD	4	4	他クラス(589-01、02、04~10)履修不可
	602	08	卒業制作(美術・デザイン)	MCD	4	8	他クラス(602-01~07、09~14)履修不可

※1 赤字は、コース必修科目

※2 緑字は、コース選択必修科目

※3 ハイライトは、コースの履修モデル科目

③ メディアコミュニケーションデザインコース開設授業科目一覧

2年生進級要件

★1 355修得済

★1 356～359より6単位以上修得済

3年生進級要件

★2 386、389～393修得済

4年生進級要件

★3 575、576、579～583修得済

注1 学則番号が同じ授業科目（=枝番のある授業科目）は、そのうち1科目しか履修登録できません。

注2 専門共通科目でも、他領域の別キャンパス開講科目等は、履修登録画面に表示されない場合があります。

それらの科目の履修を希望する場合は、他キャンパスの時間割を確認し、移動時間等を考慮のうえ履修可能であれば、所属する各キャンパスの教務チームに申し出てください。

4) ライフスタイルデザインコース

① ライフスタイルデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

人材養成像：リサーチ、企画、プロデュースに秀でた、デザイン関連分野に留まらず多彩な分野で活躍できる人材を育成する。そのため、調査、観察、分析などのプロセスを重視し、デザインする上で重要な「問題の見つけ方」「問題に対する視点の探し方」「視点からの展開の仕方」を中心的に学ぶ。同時に、プロダクトやグラフィックといった表現形式に限定されずメディアの特性を理解し、最適な表現媒体を選択し、統合的に表現する力を身につける。	
A. 知識・理解：芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。	① デザイン/デザイン以外に関わらず、多様な分野に対する基礎的な知識と技術を身につけ視野を広げる。
B. 関心・意欲・態度：課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。	① 自分の興味や関心とデザイン関連分野を結びつけたり、生活や社会から課題と可能性を見つけ出す力を習得する。
C. 思考・判断：課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。	① 情報を収集し、整理し、分析し、編集する力を習得する。
D. 技能・表現：芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。	① 現代的な価値や課題の発見から最終制作までを行い、リサーチ、企画、プロデュースの力を習得する。 ② プロダクト、グラフィック、映像、イベント、サービスなど各表現の特性を理解し、構想段階で選択・統合する力を習得する。
E. 技能・表現：自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。	① 自らの制作を振り返り、自身の取り組みを客観的に評価する力を獲得する。 ② ディスカッション、グループでの交流からコミュニケーション能力を習得する。

ライフスタイルデザインコースの履修モデル（各授業科目で育成する資質・能力）

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	B ①	C ①	D ①	D ②	E ①	E ②
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	○						
	092		芸術学		1	2	○						
	093		近現代芸術論		1	2	○						
	094		彫刻論		1	2	○						
	095		日本美術史		1	2	○						
	096		東洋美術史		1	2	○						
	097		西洋美術史		1	2	○						
	098		近代美術史		1	2	○						
	099		アートと宗教		1	2	○						
	100		美術研修		1	2	○						
	107		アートと文化1		2	2	○						
	108		アートと文化2		2	2	○						
	111		近現代彫刻論		2	2	○						
	120		現代美術演習		3	2	○						
	121		芸術計画演習		3	2	○						
	122		デザイン史		1	2	○						
	123		デザインと文化1		1	2	○						
	126		建築史		1	2	○						
	127		工芸史		1	2	○						
	128		色彩学		1	2	○						
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	○						
	130		立体造形		1	2	○						
	131		デザインと文化2		2	2	○						
	132		現代デザイン論		2	2	○						
	133		写真論		2	2	○						
	134		映像論		2	2	○						
	135		建築論		2	2	○						
	136		工芸理論		2	2	○						
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	○						
領 域 共 通	343		デザイン概論		1	2	○						
	344		デザイン理論		1	2	○						
	345		文芸基礎		1	2	○						
	347		編集総合演習		1	2	○						
	348		デザイン基礎演習A		1	2	○	○					
	349		デザイン基礎演習B		1	2	○	○					
	350		デザイン基礎演習C		1	2	○	○					
	351		デザイン基礎演習D		1	2	○	○					
	352		デザイン基礎演習E		1	2	○	○					
	353		デザイン基礎演習F		1	2	○	○					
	354		デザイン基礎演習G		1	2	○	○				○	
	355	01	レビューⅠ		1	2	○	○				○	○
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	○	○					
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	○	○					

① ライフスタイルデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	B ①	C ①	D ①	D ②	E ①	E ②
専 門 科 目	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	○	○	○	○	○	○	○
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	○	○	○	○	○	○	○
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2	○	○	○	○	○	○	○
	369		工芸制作		1	2	○	○	○	○	○	○	○
	370		情報デザイン論		2	2	○	○	○	○	○	○	○
	371		印刷論		2	2	○	○	○	○	○	○	○
	372		製品企画論		2	2	○	○	○	○	○	○	○
	373		エルゴノミクス論		2	2	○	○	○	○	○	○	○
	374		材料学		2	2	○	○	○	○	○	○	○
	378		観察学・考現学		2	2	○	○	○	○	○	○	○
	384		デザインワークショップ		2	2	○	○	○	○	○	○	○
	385		デザインインターンシップ		2	2	○	○	○	○	○	○	○
	386	04	デザイン演習Ⅰ	LS	2	2	○	○	○	○	○	○	○
	389	04	レビューⅡ	LS	2	2	○	○	○	○	○	○	○
	390	04	デザイン実技Ⅱ-1	LS	2	2	○	○	○	○	○	○	○
	391	04	デザイン実技Ⅱ-2	LS	2	2	○	○	○	○	○	○	○
	392	04	デザイン実技Ⅱ-3	LS	2	2	○	○	○	○	○	○	○
	393	04	デザイン実技Ⅱ-4	LS	2	2	○	○	○	○	○	○	○
	570		視覚デザイン論		3	2	○	○	○	○	○	○	○
	571		広告表現論		3	2	○	○	○	○	○	○	○
	572		建築企画論2		3	2	○	○	○	○	○	○	○
	573		環境設計論		3	2	○	○	○	○	○	○	○
	574		建築構造学		3	2	○	○	○	○	○	○	○
	575	04	デザイン演習Ⅱ-1	LS	3	2	○	○	○	○	○	○	○
	576	04	デザイン演習Ⅱ-2	LS	3	2	○	○	○	○	○	○	○
	579	04	レビューⅢ	LS	3	2	○	○	○	○	○	○	○
	580	04	デザイン実技Ⅲ-1	LS	3	2	○	○	○	○	○	○	○
	581	04	デザイン実技Ⅲ-2	LS	3	2	○	○	○	○	○	○	○
	582	04	デザイン実技Ⅲ-3	LS	3	2	○	○	○	○	○	○	○
	583	04	デザイン実技Ⅲ-4	LS	3	2	○	○	○	○	○	○	○
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2	○	○	○	○	○	○	○
	589	04	デザイン実技Ⅳ	LS	4	4	○	○	○	○	○	○	○
	602	09	卒業制作（美術・デザイン）	LS	4	8	○	○	○	○	○	○	○

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② ライフスタイルデザインコース卒業要件

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	科目 単位	卒業 単位	備考
全学総合 共通科目	一般科目群	001	大学生になる		1	1	10	
		002	日本語表現		1	1		
		003	英語1		1	1		
		004	英語2		1	1		
		006	コミュニケーション英語1		1	1		
		007	コミュニケーション英語2		1	1		
		017	情報メディア演習		1	2		
		043	キャリア1		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	6	6	6単位以上
	横断科目群	-	選択科目	-	-	8	8	8単位以上
専門科目	専門共通	072	芸術鑑賞		2	2	48	
		122	デザイン史		1	2		
	領域共通	343	デザイン概論		1	2		
		355 01	レビューⅠ		1	2		2単位修得（2年生進級要件）
		368 01	コンピュータ表現基礎		1	2		
		386 04	デザイン演習Ⅰ	LS	2	2		
		389 04	レビューⅡ	LS	2	2		
		390 04	デザイン実技Ⅱ-1	LS	2	2		12単位修得 (3年生進級要件)
		391 04	デザイン実技Ⅱ-2	LS	2	2		
		392 04	デザイン実技Ⅱ-3	LS	2	2		
		393 04	デザイン実技Ⅱ-4	LS	2	2		
	領域展開	575 04	デザイン演習Ⅱ-1	LS	3	2		
		576 04	デザイン演習Ⅱ-2	LS	3	2		
		579 04	レビューⅢ	LS	3	2		
		580 04	デザイン実技Ⅲ-1	LS	3	2		14単位修得 (4年生進級要件)
		581 04	デザイン実技Ⅲ-2	LS	3	2		
		582 04	デザイン実技Ⅲ-3	LS	3	2		
		583 04	デザイン実技Ⅲ-4	LS	3	2		
		589 04	デザイン実技Ⅳ	LS	4	4		
		602 09	卒業制作（美術・デザイン）	LS	4	8		
	領域共通	356	デザイン実技Ⅰ-1		1	2		履修必須
		357 01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2		6単位以上修得 (2年生進級要件)
		358	デザイン実技Ⅰ-3		1	2		
		359 01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	26	26	26単位以上（選択必修の必要単位超過分含む）
	自由選択科目	-	全学総合共通科目及び専門科目等	-	-	20	20	☆
卒業要件単位							124	124単位以上

☆ 全学総合共通科目、専門科目の卒業要件単位数を超えて修得した単位については、合計20単位を上限として、卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② ライフスタイルデザインコース卒業要件

【参考】 ライフスタイルデザインコース学年別履修登録単位数の例

(単位)

学年	区分	全学総合共通科目		専門科目	学年小計	合計
		一般科目群	横断科目群			
1年生	必修	10	-	8	18	36 (26~48)
	選択必修	-	-	8	8	
	選択	0 (0~22)	2 (0~22)	8 (0~22)	10 (0~22)	
2年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	4 (0~26)	6 (0~28)	14 (0~34)	24 (0~34)	
3年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	2 (0~26)	0 (0~28)	22 (0~34)	24 (0~34)	
4年生	必修	-	-	12	12	12 (12~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	0 (0~26)	0 (0~28)	0 (0~36)	0 (0~36)	
小計	必修	10	0	48	58	124
	選択必修	0	0	8 (6~8)	8 (6~8)	
	選択	6 (6~26)	8 (8~28)	44 (24~46)	58 (58~60)	
合計		16 (16~36)	8 (8~28)	100 (80~100)	124	124

- ① 上の表は、卒業要件単位である124単位の修得を目指す例です。もちろん、この例を超える単位を修得することは可能です。
- ② 3年間で卒業に必要な選択科目の単位数をすべて修得し、4年生は必修科目のみを履修する例となります。
- ③ 全学総合共通科目の卒業要件である一般科目群16単位、横断科目群8単位の計24単位を修得のうえ、自由選択科目20単位をすべて専門科目で修得する例となっています。
- ④ 選択必修科目は、全科目履修することとしています。
- ⑤ 選択必修科目及び選択科目については、括弧の範囲内の単位数で履修登録可能ですが、必ず卒業要件（全学総合共通科目の一般科目群16単位、横断科目群8単位、専門科目80単位、自由選択科目20単位の計124単位）を満たすように4年間でバランスよく履修してください。
- ⑥ 授業科目の配当年次において、単位修得することとしています。必修科目や選択必修科目について配当年次で単位修得に至らなかった場合は、考慮していません。
- ⑦ 1年間で履修登録できる単位数の上限を48単位としています（年間の累積GPAに応じて履修登録できる単位数が加算される制度があります。詳しくは『学生便覧』を参照してください）。

③ ライフスタイルデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	
	073	01	エンターテインメントディレクション特殊研究	エンタメ	1	2	
	073	02	エンターテインメントディレクション特殊研究	サウンド	1	2	
	074		芸術文化論		2	2	
	075		シナリオ研究		2	2	
	076	01	副科実技A-1	声楽	1	1	
	076	02	副科実技A-1	鍵P	1	1	
	076	03	副科実技A-1	鍵E	1	1	
	076	04	副科実技A-1	弦管打	1	1	
	076	05	副科実技A-1	ウインド	1	1	
	076	06	副科実技A-1	ポップス	1	1	
	077	01	副科実技A-2	声楽	1	1	
	077	02	副科実技A-2	鍵P	1	1	
	077	03	副科実技A-2	鍵E	1	1	
	077	04	副科実技A-2	弦管打	1	1	
	077	05	副科実技A-2	ウインド	1	1	
	077	06	副科実技A-2	ポップス	1	1	
	078	01	副科実技B-1	声楽	2	1	
	078	02	副科実技B-1	鍵P	2	1	
	078	03	副科実技B-1	鍵E	2	1	
	078	04	副科実技B-1	弦管打	2	1	
	078	05	副科実技B-1	ウインド	2	1	
	078	06	副科実技B-1	ポップス	2	1	
	079	01	副科実技B-2	声楽	2	1	
	079	02	副科実技B-2	鍵P	2	1	
	079	03	副科実技B-2	鍵E	2	1	
	079	04	副科実技B-2	弦管打	2	1	
	079	05	副科実技B-2	ウインド	2	1	
	079	06	副科実技B-2	ポップス	2	1	
	080	01	副科実技C-1	声楽	3	1	
	080	02	副科実技C-1	鍵P	3	1	
	080	03	副科実技C-1	鍵E	3	1	
	080	04	副科実技C-1	弦管打	3	1	
	080	05	副科実技C-1	ウインド	3	1	
	080	06	副科実技C-1	ポップス	3	1	
	081	01	副科実技C-2	声楽	3	1	
	081	02	副科実技C-2	鍵P	3	1	
	081	03	副科実技C-2	鍵E	3	1	
	081	04	副科実技C-2	弦管打	3	1	
	081	05	副科実技C-2	ウインド	3	1	
	081	06	副科実技C-2	ポップス	3	1	
	082	01	副科実技D-1	声楽	4	1	
	082	02	副科実技D-1	鍵P	4	1	
	082	03	副科実技D-1	鍵E	4	1	
	082	04	副科実技D-1	弦管打	4	1	
	082	05	副科実技D-1	ウインド	4	1	
	082	06	副科実技D-1	ポップス	4	1	
	083	01	副科実技D-2	声楽	4	1	
	083	02	副科実技D-2	鍵P	4	1	
	083	03	副科実技D-2	鍵E	4	1	
	083	04	副科実技D-2	弦管打	4	1	
	083	05	副科実技D-2	ウインド	4	1	
	083	06	副科実技D-2	ポップス	4	1	
	084		法令（安全管理）		1	2	
	085		著作権		1	2	
	086		アウトリーチ論		1	2	
	087		ストーリーミングデザイン		1	2	
	088		舞台芸術作品研究Ⅰ		1	2	
	089		舞台芸術作品研究Ⅱ-1		1	2	
	090		舞台芸術作品研究Ⅱ-2		2	2	
	091		舞台芸術作品研究Ⅱ-3		2	2	

③ ライフスタイルデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専門科目 共通	092		芸術学		1	2	
	093		近現代芸術論		1	2	
	094		彫刻論		1	2	
	095		日本美術史		1	2	
	096		東洋美術史		1	2	
	097		西洋美術史		1	2	
	098		近代美術史		1	2	
	099		アートと宗教		1	2	
	100		美術研修		1	2	
	101		陶芸技法1		1	2	
	102		陶芸技法2		1	2	
	103		ガラス技法1		1	2	
	104		ガラス技法2		1	2	
	105		絵画		1	2	
	106		彫刻		1	2	
	107		アートと文化1		2	2	
	108		アートと文化2		2	2	
	109		芸術療法		2	2	
	110		美術解剖学		2	2	
	111		近現代彫刻論		2	2	
	112		版画技法1		2	2	
	113		版画技法2		2	2	
	114		彫刻技法1		2	2	
	115		彫刻技法2		2	2	
	116		鋳造技法		2	2	
	117		クリエイター演習1（現代文化）		2	2	
	118		クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	
	119		工芸教育演習		2	4	
	120		現代美術演習		3	2	
	121		芸術計画演習		3	2	
	122		デザイン史		1	2	
	123		デザインと文化1		1	2	
	124		図学1		1	2	
	125		図学2		1	2	
	126		建築史		1	2	
	127		工芸史		1	2	
	128		色彩学		1	2	
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	
	130		立体造形		1	2	
	131		デザインと文化2		2	2	
	132		現代デザイン論		2	2	
	133		写真論		2	2	
	134		映像論		2	2	
	135		建築論		2	2	
	136		工芸理論		2	2	
	137		マンガ原作		2	2	
	138 01		写真演習	東C	2	2	MCDクラス（138-03）履修不可
	138 02		写真演習		2	2	
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	
	141		人類生存のための教養		1	2	
	142		社会調査		1	2	
	143		海外研修		1	2	
	144		地域文化論		2	2	
	145		文化政策		2	2	
	146		メディア論		2	2	
	147		論理的思考		2	2	
	148		サブカルチャー論		2	2	
	149 01		英語リテラシー1		2	2	PAクラス（149-02）履修不可
	150 01		英語リテラシー2		2	2	PAクラス（150-02）履修不可

③ ライフスタイルデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	343		デザイン概論		1	2	
	344		デザイン理論		1	2	
	345		文芸基礎		1	2	
	346		デジタルサウンド1		1	2	
	347		編集総合演習		1	2	
	348		デザイン基礎演習A		1	2	
	349		デザイン基礎演習B		1	2	
	350		デザイン基礎演習C		1	2	
	351		デザイン基礎演習D		1	2	
	352		デザイン基礎演習E		1	2	
	353		デザイン基礎演習F		1	2	
	354		デザイン基礎演習G		1	2	
	355	01	レビューⅠ		1	2	★1/他クラス(355-02、03)履修不可
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	★1
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	★1/NMDクラス(357-02)履修不可
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	★1
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	★1/NMDクラス(359-02)履修不可
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2	NMDクラス(368-02)履修不可
	369		工芸制作		1	2	
	370		情報デザイン論		2	2	
	371		印刷論		2	2	
	372		製品企画論		2	2	
	373		エルゴノミクス論		2	2	
	374		材料学		2	2	
	375		建築企画論1-a(法規)		2	1	
	376		建築企画論1-b(生産)		2	1	
	377		インテリア設計論		2	2	
	378		観察学・考現学		2	2	
	379	01	映像演習		2	2	MCDクラス(379-02)履修不可
	380		デジタルサウンド2		2	2	
	381		照明演習		2	2	
	382		金属技法材料		2	2	
	383	01	染織技法材料		2	2	TDクラス(383-02)履修不可
	384		デザインワークショップ		2	2	
	385		デザインインターンシップ		2	2	
	386	04	デザイン演習Ⅰ	LS	2	2	★2/他クラス(386-01~03、05~08)履修不可
	389	04	レビューⅡ	LS	2	2	★2/他クラス(389-01~03、05~10)履修不可
	390	04	デザイン実技Ⅱ-1	LS	2	2	★2/他クラス(390-01~03、05~10)履修不可
	391	04	デザイン実技Ⅱ-2	LS	2	2	★2/他クラス(391-01~03、05~09)履修不可
	392	04	デザイン実技Ⅱ-3	LS	2	2	★2/他クラス(392-01~03、05~10)履修不可
	393	04	デザイン実技Ⅱ-4	LS	2	2	★2/他クラス(393-01~03、05~10)履修不可
	398		版画実技		2	2	
領 域 展 開	570		視覚デザイン論		3	2	
	571		広告表現論		3	2	
	572		建築企画論2		3	2	
	573		環境設計論		3	2	
	574		建築構造学		3	2	
	575	04	デザイン演習Ⅱ-1	LS	3	2	★3/他クラス(575-01~03、05~08)履修不可
	576	04	デザイン演習Ⅱ-2	LS	3	2	★3/他クラス(576-01~03、05~08)履修不可
	579	04	レビューⅢ	LS	3	2	★3/他クラス(579-01~03、05~10)履修不可
	580	04	デザイン実技Ⅲ-1	LS	3	2	★3/他クラス(580-01~03、05~10)履修不可
	581	04	デザイン実技Ⅲ-2	LS	3	2	★3/他クラス(581-01~03、05~10)履修不可
	582	04	デザイン実技Ⅲ-3	LS	3	2	★3/他クラス(582-01~03、05~10)履修不可
	583	04	デザイン実技Ⅲ-4	LS	3	2	★3/他クラス(583-01~03、05~10)履修不可
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2	
	589	04	デザイン実技Ⅳ	LS	4	4	他クラス(589-01~03、05~10)履修不可
	602	09	卒業制作(美術・デザイン)	LS	4	8	他クラス(602-01~08、10~14)履修不可

※1 赤字は、コース必修科目

※2 緑字は、コース選択必修科目

※3 ハイライトは、コースの履修モデル科目

③ ライフスタイルデザインコース開設授業科目一覧

2年生進級要件

★1 355修得済

★1 356～359より6単位以上修得済

3年生進級要件

★2 386、389～393修得済

4年生進級要件

★3 575、576、579～583修得済

注1 学則番号が同じ授業科目（=枝番のある授業科目）は、そのうち1科目しか履修登録できません。

注2 専門共通科目でも、他領域の別キャンパス開講科目等は、履修登録画面に表示されない場合があります。

それらの科目の履修を希望する場合は、他キャンパスの時間割を確認し、移動時間等を考慮のうえ履修可能であれば、所属する各キャンパスの教務チームに申し出てください。

5) ス ペ ー ス デ ザ イ ン

① スペースデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

人材養成像：スペースデザインとは、家具、インテリア、建築、都市空間に関わるデザインを通して、新しい生活や快適な生活の場をつくり出すことである。身の回りのモノや空間を観察して、スケッチと文章による表現を積み重ね、デザインの源となる発想力を培い、図面だけでなく、工房で手を動かして原寸大の実物を作ることを重視している。街のリノベーション提案、コンペへの積極的な参加、産官学連携プロジェクトなど実践的なカリキュラムも豊富である。デザインといっても奇抜なものではなく、その先にある、人とモノと空間の豊かな関係の提案ができる人材を養成する。	
A. 知識・理解：芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。 ① さまざまなデザインに対する基礎的な知識を身につけ視野を広げる。 ② 多様な知識と技術を身につける。	
B. 関心・意欲・態度：課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。 ① 自ら調査に基づく課題を発見し、問題解決する力を養う。 ② 実習と演習を通じて資格関連などさまざまな知識を習得する。 ③ 身の回りの暮らしに目を向け、実生活からデザインに繋げるプロセスを身につける。	
C. 思考・判断：課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。 ① 社会課題に取り組み実践的な調査、プロセスを通じ柔軟なデザイン思考と考察力を養う。 ② 自らテーマを発見し、調査考察から制作する力の習得。	
D. 技能・表現：芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。 ① 実技や演習を通じて専門的な知識を養う。 ② 関連する演習科目から多角的な発想力を身につける。	
E. 技能・表現：自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。 ① 自らの制作を振り返り、自身の取り組みを客観的に評価する力の獲得。 ② ディスカッション、グループでの交流からコミュニケーション能力の習得。 ③ 学外での展示などを通じ実践的なプレゼンテーション能力を身につける。	

スペースデザインコースの履修モデル（各授業科目で育成する資質・能力）

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	B ③	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②	E ③
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	092		芸術学		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	093		近現代芸術論		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	094		彫刻論		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	095		日本美術史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	096		東洋美術史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	097		西洋美術史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	098		近代美術史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	099		アートと宗教		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	100		美術研修		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	101		陶芸技法1		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	102		陶芸技法2		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	103		ガラス技法1		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	104		ガラス技法2		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	105		絵画		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	106		彫刻		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	107		アートと文化1		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	108		アートと文化2		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	109		芸術療法		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	110		美術解剖学		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	111		近現代彫刻論		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	112		版画技法1		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	113		版画技法2		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	114		彫刻技法1		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	115		彫刻技法2		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	116		鋳造技法		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	119		工芸教育演習		2	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	120		現代美術演習		3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	121		芸術計画演習		3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	122		デザイン史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	123		デザインと文化1		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	124		図学1		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	125		図学2		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	126		建築史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	127		工芸史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	128		色彩学		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	130		立体造形		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

① スペースデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	B ③	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②	E ③
専 門 共 通	131		デザインと文化2		2	2	○	○	○			○		○				
	132		現代デザイン論		2	2	○	○	○			○		○				
	133		写真論		2	2	○	○	○			○		○				
	134		映像論		2	2	○	○	○			○		○				
	135		建築論		2	2	○	○	○			○	○					
	136		工芸理論		2	2	○	○	○			○		○				
	137		マンガ原作		2	2	○							○				
	138	01	写真演習	東C	2	2	○		○					○		○		
	138	02	写真演習		2	2	○		○					○		○		
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	○					○		○		○		
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	○					○		○		○		
	343		デザイン概論		1	2		○	○			○		○				
	344		デザイン理論		1	2		○	○			○		○				
	345		文芸基礎		1	2	○		○			○		○		○		
専 門 科 目 領 域 共 通	346		デジタルサウンド1		1	2	○							○		○		
	347		編集総合演習		1	2			○					○				
	348		デザイン基礎演習 A		1	2		○		○			○	○				
	349		デザイン基礎演習 B		1	2		○		○			○	○				
	350		デザイン基礎演習 C		1	2		○		○	○		○	○				
	351		デザイン基礎演習 D		1	2		○		○			○	○				
	352		デザイン基礎演習 E		1	2		○		○			○	○				○
	353		デザイン基礎演習 F		1	2		○		○			○	○				
	354		デザイン基礎演習 G		1	2		○		○			○	○				
	355	01	レビューⅠ		1	2			○					○		○		
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	○		○							○		
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	○		○							○		
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	○		○							○		
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	○		○							○		
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2		○		○				○				
	369		工芸制作		1	2		○	○					○				
	370		情報デザイン論		2	2	○									○		
	371		印刷論		2	2	○	○	○			○						
	372		製品企画論		2	2		○			○	○			○			
	373		エルゴノミクス論		2	2		○			○	○			○			
	374		材料学		2	2	○			○	○			○				
	375		建築企画論1-a（法規）		2	1	○			○	○			○				
	376		建築企画論1-b（生産）		2	1	○			○	○			○				
	377		インテリア設計論		2	2	○			○	○			○				
	378		観察学・考現学		2	2		○	○		○				○			
	379	01	映像演習		2	2	○							○		○		
	380		デジタルサウンド2		2	2	○							○		○		
	381		照明演習		2	2	○			○	○			○				
	382		金属技法材料		2	2		○						○				
	383	01	染織技法材料		2	2		○						○				
	384		デザインワークショップ		2	2		○			○	○						○
	385		デザインインターンシップ		2	2		○								○	○	○
	386	05	デザイン演習Ⅰ	SD	2	2		○		○				○				
	389	05	レビューⅡ	SD	2	2			○					○		○		
	390	05	デザイン実技Ⅱ-1	SD	2	2	○	○	○		○			○				
	391	05	デザイン実技Ⅱ-2	SD	2	2		○		○				○				
	392	05	デザイン実技Ⅱ-3	SD	2	2		○		○				○			○	
	393	05	デザイン実技Ⅱ-4	SD	2	2		○		○				○			○	
	398		版画実技		2	2								○				
専 門 科 目 領 域 展 開	570		視覚デザイン論		3	2	○											
	571		広告表現論		3	2						○		○		○		
	572		建築企画論2		3	2	○			○		○		○				
	573		環境設計論		3	2	○			○		○		○				
	574		建築構造学		3	2	○			○		○		○				
	575	05	デザイン演習Ⅱ-1	SD	3	2			○	○		○				○	○	
	576	05	デザイン演習Ⅱ-2	SD	3	2			○	○		○				○	○	
	579	05	レビューⅢ	SD	3	2			○					○		○		○

① スペースデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分		学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	B ③	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②	E ③
専 門 科 目	領 域 展 開	580	05	デザイン実技Ⅲ-1	SD	3	2												
		581	05	デザイン実技Ⅲ-2	SD	3	2												
		582	05	デザイン実技Ⅲ-3	SD	3	2												
		583	05	デザイン実技Ⅲ-4	SD	3	2												
		588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2												
		589	05	デザイン実技Ⅳ	SD	4	4												
		602	10	卒業制作（美術・デザイン）	SD	4	8												

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② スペースデザインコース卒業要件

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	科目 単位	卒業 単位	備考
全 学 総 合 共 通 科 目	一般科目群	001	大学生になる		1	1	10	
		002	日本語表現		1	1		
		003	英語1		1	1		
		004	英語2		1	1		
		006	コミュニケーション英語1		1	1		
		007	コミュニケーション英語2		1	1		
		017	情報メディア演習		1	2		
		043	キャリア1		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	6	6	6単位以上
	横断科目群	-	選択科目	-	-	8	8	8単位以上
専 門 科 目	専門共通	072	芸術鑑賞		2	2	48	
		122	デザイン史		1	2		
	領域共通	343	デザイン概論		1	2		
		355 01	レビューⅠ		1	2		2単位修得（2年生進級要件）
		368 01	コンピュータ表現基礎		1	2		
		386 05	デザイン演習Ⅰ	SD	2	2		
		389 05	レビューⅡ	SD	2	2		
		390 05	デザイン実技Ⅱ-1	SD	2	2		12単位修得 (3年生進級要件)
		391 05	デザイン実技Ⅱ-2	SD	2	2		
		392 05	デザイン実技Ⅱ-3	SD	2	2		
		393 05	デザイン実技Ⅱ-4	SD	2	2		
	領域展開	575 05	デザイン演習Ⅱ-1	SD	3	2		
		576 05	デザイン演習Ⅱ-2	SD	3	2		
		579 05	レビューⅢ	SD	3	2		14単位修得 (4年生進級要件)
		580 05	デザイン実技Ⅲ-1	SD	3	2		
		581 05	デザイン実技Ⅲ-2	SD	3	2		
		582 05	デザイン実技Ⅲ-3	SD	3	2		
		583 05	デザイン実技Ⅲ-4	SD	3	2		
		589 05	デザイン実技Ⅳ	SD	4	4		
		602 10	卒業制作（美術・デザイン）	SD	4	8		
	領域共通	356	デザイン実技Ⅰ-1		1	2	6	履修必須
		357 01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2		6単位以上修得
		358	デザイン実技Ⅰ-3		1	2		(2年生進級要件)
		359 01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	26	26	26単位以上（選択必修の必要単位超過分含む）
	自由選択科目	-	全学総合共通科目及び専門科目等	-	-	20	20	☆
卒業要件単位					-	-	124	124単位以上

☆ 全学総合共通科目、専門科目の卒業要件単位数を超えて修得した単位については、合計20単位を上限として、卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② スペースデザインコース卒業要件

【参考】 スペースデザインコース学年別履修登録単位数の例

(単位)

学年	区分	全学総合共通科目		専門科目	学年小計	合計
		一般科目群	横断科目群			
1年生	必修	10	-	8	18	36 (26~48)
	選択必修	-	-	8	8	
	選択	0 (0~22)	2 (0~22)	8 (0~22)	10 (0~22)	
2年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	4 (0~26)	6 (0~28)	14 (0~34)	24 (0~34)	
3年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	2 (0~26)	0 (0~28)	22 (0~34)	24 (0~34)	
4年生	必修	-	-	12	12	12 (12~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	0 (0~26)	0 (0~28)	0 (0~36)	0 (0~36)	
小計	必修	10	0	48	58	124
	選択必修	0	0	8 (6~8)	8 (6~8)	
	選択	6 (6~26)	8 (8~28)	44 (24~46)	58 (58~60)	
合計		16 (16~36)	8 (8~28)	100 (80~100)	124	124

- ① 上の表は、卒業要件単位である124単位の修得を目指す例です。もちろん、この例を超える単位を修得することは可能です。
- ② 3年間で卒業に必要な選択科目の単位数をすべて修得し、4年生は必修科目のみを履修する例となります。
- ③ 全学総合共通科目の卒業要件である一般科目群16単位、横断科目群8単位の計24単位を修得のうえ、自由選択科目20単位をすべて専門科目で修得する例となっています。
- ④ 選択必修科目は、全科目履修することとしています。
- ⑤ 選択必修科目及び選択科目については、括弧の範囲内の単位数で履修登録可能ですが、必ず卒業要件（全学総合共通科目の一般科目群16単位、横断科目群8単位、専門科目80単位、自由選択科目20単位の計124単位）を満たすように4年間でバランスよく履修してください。
- ⑥ 授業科目の配当年次において、単位修得することとしています。必修科目や選択必修科目について配当年次で単位修得に至らなかった場合は、考慮していません。
- ⑦ 1年間で履修登録できる単位数の上限を48単位としています（年間の累積GPAに応じて履修登録できる単位数が加算される制度があります。詳しくは『学生便覧』を参照してください）。

③ スペースデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	
	073	01	エンターテインメントディレクション特殊研究	エンタメ	1	2	
	073	02	エンターテインメントディレクション特殊研究	サウンド	1	2	
	074		芸術文化論		2	2	
	075		シナリオ研究		2	2	
	076	01	副科実技A-1	声楽	1	1	
	076	02	副科実技A-1	鍵P	1	1	
	076	03	副科実技A-1	鍵E	1	1	
	076	04	副科実技A-1	弦管打	1	1	
	076	05	副科実技A-1	ウインド	1	1	
	076	06	副科実技A-1	ポップス	1	1	
	077	01	副科実技A-2	声楽	1	1	
	077	02	副科実技A-2	鍵P	1	1	
	077	03	副科実技A-2	鍵E	1	1	
	077	04	副科実技A-2	弦管打	1	1	
	077	05	副科実技A-2	ウインド	1	1	
	077	06	副科実技A-2	ポップス	1	1	
	078	01	副科実技B-1	声楽	2	1	
	078	02	副科実技B-1	鍵P	2	1	
	078	03	副科実技B-1	鍵E	2	1	
	078	04	副科実技B-1	弦管打	2	1	
	078	05	副科実技B-1	ウインド	2	1	
	078	06	副科実技B-1	ポップス	2	1	
	079	01	副科実技B-2	声楽	2	1	
	079	02	副科実技B-2	鍵P	2	1	
	079	03	副科実技B-2	鍵E	2	1	
	079	04	副科実技B-2	弦管打	2	1	
	079	05	副科実技B-2	ウインド	2	1	
	079	06	副科実技B-2	ポップス	2	1	
	080	01	副科実技C-1	声楽	3	1	
	080	02	副科実技C-1	鍵P	3	1	
	080	03	副科実技C-1	鍵E	3	1	
	080	04	副科実技C-1	弦管打	3	1	
	080	05	副科実技C-1	ウインド	3	1	
	080	06	副科実技C-1	ポップス	3	1	
	081	01	副科実技C-2	声楽	3	1	
	081	02	副科実技C-2	鍵P	3	1	
	081	03	副科実技C-2	鍵E	3	1	
	081	04	副科実技C-2	弦管打	3	1	
	081	05	副科実技C-2	ウインド	3	1	
	081	06	副科実技C-2	ポップス	3	1	
	082	01	副科実技D-1	声楽	4	1	
	082	02	副科実技D-1	鍵P	4	1	
	082	03	副科実技D-1	鍵E	4	1	
	082	04	副科実技D-1	弦管打	4	1	
	082	05	副科実技D-1	ウインド	4	1	
	082	06	副科実技D-1	ポップス	4	1	
	083	01	副科実技D-2	声楽	4	1	
	083	02	副科実技D-2	鍵P	4	1	
	083	03	副科実技D-2	鍵E	4	1	
	083	04	副科実技D-2	弦管打	4	1	
	083	05	副科実技D-2	ウインド	4	1	
	083	06	副科実技D-2	ポップス	4	1	
	084		法令（安全管理）		1	2	
	085		著作権		1	2	
	086		アウトリーチ論		1	2	
	087		ストーリーミングデザイン		1	2	
	088		舞台芸術作品研究Ⅰ		1	2	
	089		舞台芸術作品研究Ⅱ-1		1	2	
	090		舞台芸術作品研究Ⅱ-2		2	2	
	091		舞台芸術作品研究Ⅱ-3		2	2	

③ スペースデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	092		芸術学		1	2	
	093		近現代芸術論		1	2	
	094		彫刻論		1	2	
	095		日本美術史		1	2	
	096		東洋美術史		1	2	
	097		西洋美術史		1	2	
	098		近代美術史		1	2	
	099		アートと宗教		1	2	
	100		美術研修		1	2	
	101		陶芸技法1		1	2	
	102		陶芸技法2		1	2	
	103		ガラス技法1		1	2	
	104		ガラス技法2		1	2	
	105		絵画		1	2	
	106		彫刻		1	2	
	107		アートと文化1		2	2	
	108		アートと文化2		2	2	
	109		芸術療法		2	2	
	110		美術解剖学		2	2	
	111		近現代彫刻論		2	2	
	112		版画技法1		2	2	
	113		版画技法2		2	2	
	114		彫刻技法1		2	2	
	115		彫刻技法2		2	2	
	116		鋳造技法		2	2	
	117		クリエイター演習1（現代文化）		2	2	
	118		クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	
	119		工芸教育演習		2	4	
	120		現代美術演習		3	2	
	121		芸術計画演習		3	2	
	122		デザイン史		1	2	
	123		デザインと文化1		1	2	
	124		図学1		1	2	
	125		図学2		1	2	
	126		建築史		1	2	
	127		工芸史		1	2	
	128		色彩学		1	2	
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	
	130		立体造形		1	2	
	131		デザインと文化2		2	2	
	132		現代デザイン論		2	2	
	133		写真論		2	2	
	134		映像論		2	2	
	135		建築論		2	2	
	136		工芸理論		2	2	
	137		マンガ原作		2	2	
	138 01		写真演習	東C	2	2	MCDクラス（138-03）履修不可
	138 02		写真演習		2	2	
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	
	141		人類生存のための教養		1	2	
	142		社会調査		1	2	
	143		海外研修		1	2	
	144		地域文化論		2	2	
	145		文化政策		2	2	
	146		メディア論		2	2	
	147		論理的思考		2	2	
	148		サブカルチャー論		2	2	
	149 01		英語リテラシー1		2	2	PAクラス（149-02）履修不可
	150 01		英語リテラシー2		2	2	PAクラス（150-02）履修不可

③ スペースデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	343		デザイン概論		1	2	
	344		デザイン理論		1	2	
	345		文芸基礎		1	2	
	346		デジタルサウンド1		1	2	
	347		編集総合演習		1	2	
	348		デザイン基礎演習A		1	2	
	349		デザイン基礎演習B		1	2	
	350		デザイン基礎演習C		1	2	
	351		デザイン基礎演習D		1	2	
	352		デザイン基礎演習E		1	2	
	353		デザイン基礎演習F		1	2	
	354		デザイン基礎演習G		1	2	
	355	01	レビューⅠ		1	2	★1/他クラス(355-02、03)履修不可
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	★1
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	★1/NMDクラス(357-02)履修不可
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	★1
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	★1/NMDクラス(359-02)履修不可
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2	NMDクラス(368-02)履修不可
	369		工芸制作		1	2	
	370		情報デザイン論		2	2	
	371		印刷論		2	2	
	372		製品企画論		2	2	
	373		エルゴノミクス論		2	2	
	374		材料学		2	2	
	375		建築企画論1-a(法規)		2	1	
	376		建築企画論1-b(生産)		2	1	
	377		インテリア設計論		2	2	
	378		観察学・考現学		2	2	
	379	01	映像演習		2	2	MCDクラス(379-02)履修不可
	380		デジタルサウンド2		2	2	
	381		照明演習		2	2	
	382		金属技法材料		2	2	
	383	01	染織技法材料		2	2	TDクラス(383-02)履修不可
	384		デザインワークショップ		2	2	
	385		デザインインターンシップ		2	2	
	386	05	デザイン演習Ⅰ	SD	2	2	★2/他クラス(386-01~04、06~08)履修不可
	389	05	レビューⅡ	SD	2	2	★2/他クラス(389-01~04、06~10)履修不可
	390	05	デザイン実技Ⅱ-1	SD	2	2	★2/他クラス(390-01~04、06~10)履修不可
	391	05	デザイン実技Ⅱ-2	SD	2	2	★2/他クラス(391-01~04、06~09)履修不可
	392	05	デザイン実技Ⅱ-3	SD	2	2	★2/他クラス(392-01~04、06~10)履修不可
	393	05	デザイン実技Ⅱ-4	SD	2	2	★2/他クラス(393-01~04、06~10)履修不可
	398		版画実技		2	2	
	570		視覚デザイン論		3	2	
	571		広告表現論		3	2	
	572		建築企画論2		3	2	
	573		環境設計論		3	2	
	574		建築構造学		3	2	
領 域 展 開	575	05	デザイン演習Ⅱ-1	SD	3	2	★3/他クラス(575-01~04、06~08)履修不可
	576	05	デザイン演習Ⅱ-2	SD	3	2	★3/他クラス(576-01~04、06~08)履修不可
	579	05	レビューⅢ	SD	3	2	★3/他クラス(579-01~04、06~10)履修不可
	580	05	デザイン実技Ⅲ-1	SD	3	2	★3/他クラス(580-01~04、06~10)履修不可
	581	05	デザイン実技Ⅲ-2	SD	3	2	★3/他クラス(581-01~04、06~10)履修不可
	582	05	デザイン実技Ⅲ-3	SD	3	2	★3/他クラス(582-01~04、06~10)履修不可
	583	05	デザイン実技Ⅲ-4	SD	3	2	★3/他クラス(583-01~04、06~10)履修不可
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2	
	589	05	デザイン実技Ⅳ	SD	4	4	他クラス(589-01~04、06~10)履修不可
	602	10	卒業制作(美術・デザイン)	SD	4	8	他クラス(602-01~09、11~14)履修不可

※1 赤字は、コース必修科目

※2 緑字は、コース選択必修科目

※3 ハイライトは、コースの履修モデル科目

③ スペースデザインコース開設授業科目一覧

2年生進級要件

★1 355修得済

★1 356～359より6単位以上修得済

3年生進級要件

★2 386、389～393修得済

4年生進級要件

★3 575、576、579～583修得済

注1 学則番号が同じ授業科目（=枝番のある授業科目）は、そのうち1科目しか履修登録できません。

注2 専門共通科目でも、他領域の別キャンパス開講科目等は、履修登録画面に表示されない場合があります。

それらの科目の履修を希望する場合は、他キャンパスの時間割を確認し、移動時間等を考慮のうえ履修可能であれば、所属する各キャンパスの教務チームに申し出てください。

6) インダストリアル & セラミックデザインコース

① インダストリアル&セラミックデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

人材養成像：これからの人と社会に向けて、新たなデザインを提案できる能力を養い、「正しいものづくり」の文化を学ぶ。同時に「正しい消費者」を育成し、正しいデザインが支持され、それらを生み出す産業が活性化するサステナブル社会の礎となる人材を輩出する。モノが溢れている現在において、ひとが真に必要としている「豊かさ」を見極め、その方向に導くための「共感」を創出できる人材の育成を目指す。	
A. 知識・理解：芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。 ① デザイン/芸術に関わる基礎的な知識を身につけ、クリエイターとしての視野を広げる。 ② インダストリアルデザインに関する専門的な知識と技術の習得。	
B. 関心・意欲・態度：課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。 ① 自ら、調査に基づく課題を発見し、問題を解決する力を養う。 ② 「ひとの暮らしを豊かにするデザイン」を志向する喜びを養う。 ③ デザイン活動を通して、実現したい目標値の設定（サステナブル社会、ユニバーサルデザインなど）。	
C. 思考・判断：課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。 ① 観察と共感をベースとしたデザイン思考の習得。 ② 現象を客観的、鳥瞰的に判断するための情報収集と分析力の習得。	
D. 技能・表現：芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。 ① 素材特性を考慮した持続性の高いデザインを考案できる能力の習得。 ② 造形だけでなく、同時に作り出される新たな価値や世界観を創出する能力の育成。	
E. 技能・表現：自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。 ① アイデアを具体的に伝えるための表現手法の習得（スケッチ、モデル、プロトタイプなど）。 ② コンセプトを構築する能力、及びそれらを分かりやすく可視化する能力の習得。 ③ グループワークにおける対応力の習得（リーダー/フォロワーシップ、マネージメント能力、語学力など）。	

インダストリアル&セラミックデザインコースの履修モデル（各授業科目で育成する資質・能力）

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	B ③	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②	E ③
専 門 科 目	専 門 共 通	072	芸術鑑賞		2	2	○	○						○	○	○	○	
		092	芸術学		1	2	○		○	○								
		093	近現代芸術論		1	2	○		○						○			
		094	彫刻論		1	2	○		○									
		095	日本美術史		1	2	○								○			
		096	東洋美術史		1	2	○								○			
		097	西洋美術史		1	2	○		○									
		098	近代美術史		1	2	○		○			○						
		099	アートと宗教		1	2	○								○			
		100	美術研修		1	2	○		○			○						
		101	陶芸技法1		1	2	○	○						○		○		
		102	陶芸技法2		1	2	○	○						○		○		
		103	ガラス技法1		1	2	○	○						○		○		
		104	ガラス技法2		1	2	○	○						○		○		
		105	絵画		1	2	○					○				○		
		106	彫刻		1	2	○		○					○		○		
		107	アートと文化1		2	2	○					○				○		
		108	アートと文化2		2	2	○		○			○						
		109	芸術療法		2	2	○	○	○	○		○						
		110	美術解剖学		2	2	○	○				○				○		
		111	近現代彫刻論		2	2	○	○				○		○				
		112	版画技法1		2	2	○							○		○		
		113	版画技法2		2	2	○							○		○		
		114	彫刻技法1		2	2	○	○						○		○		
		115	彫刻技法2		2	2	○	○						○		○		
		116	鋳造技法		2	2	○	○						○		○		
		117	クリエイター演習1（現代文化）		2	2	○			○					○			
		118	クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	○			○				○	○			
		119	工芸教育演習		2	4	○	○	○			○		○				
		120	現代美術演習		3	2	○		○						○			
		121	芸術計画演習		3	2	○					○	○				○	
		122	デザイン史		1	2	○	○			○							
		123	デザインと文化1		1	2	○	○	○	○		○			○	○		
		124	図学1		1	2	○	○								○		
		125	図学2		1	2	○	○								○		
		126	建築史		1	2	○					○						
		127	工芸史		1	2	○	○	○									
		128	色彩学		1	2	○	○	○			○		○		○		
		129	エコロジーとバリアフリー		1	2	○	○	○			○						
		130	立体造形		1	2	○	○				○		○				

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	B ③	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②	E ③
専門 共通	131		デザインと文化2		2	2	○	○	○	○		○		○	○			
	132		現代デザイン論		2	2	○	○	○			○		○				
	133		写真論		2	2	○	○	○			○				○		
	134		映像論		2	2	○	○	○					○		○	○	
	135		建築論		2	2	○	○				○		○				
	136		工芸理論		2	2	○	○				○		○				
	137		マンガ原作		2	2	○					○		○				
	138	01	写真演習	東C	2	2	○	○				○		○		○		
	138	02	写真演習		2	2	○	○				○		○		○		
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	○	○	○					○		○		
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	○	○	○					○		○		
	343		デザイン概論		1	2	○	○	○			○		○	○		○	
	344		デザイン理論		1	2	○	○	○			○	○	○				
	345		文芸基礎		1	2	○					○		○		○		
	346		デジタルサウンド1		1	2	○		○					○		○		
	347		編集総合演習		1	2	○		○			○		○				
	348		デザイン基礎演習 A		1	2	○	○				○		○		○		
	349		デザイン基礎演習 B		1	2	○					○				○		
	350		デザイン基礎演習 C		1	2	○	○	○			○	○	○				
	351		デザイン基礎演習 D		1	2	○	○	○			○		○		○		
	352		デザイン基礎演習 E		1	2	○	○	○			○	○	○				
	353		デザイン基礎演習 F		1	2	○	○	○			○				○		
	354		デザイン基礎演習 G		1	2	○	○	○	○		○		○		○		
	355	01	レビューⅠ		1	2				○				○		○	○	
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	○	○		○		○		○				
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	○		○			○		○		○		
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	○	○				○		○		○	○	
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	○	○	○			○		○		○		
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2	○	○						○		○		
	369		工芸制作		1	2	○	○						○		○		
	370		情報デザイン論		2	2		○	○			○		○				
	371		印刷論		2	2	○					○		○		○		
	372		製品企画論		2	2		○	○	○	○	○		○		○	○	
	373		エルゴノミクス論		2	2		○	○		○	○		○				
	374		材料学		2	2		○	○			○		○				
	375		建築企画論1-a（法規）		2	1			○			○		○				
	376		建築企画論1-b（生産）		2	1		○	○			○		○		○		
	377		インテリア設計論		2	2		○	○			○		○		○		
	378		観察学・考現学		2	2		○	○			○	○	○				
	379	01	映像演習		2	2	○							○	○	○		
	380		デジタルサウンド2		2	2						○		○		○		
	381		照明演習		2	2		○	○			○		○				
	382		金属技法材料		2	2		○	○			○		○		○		
	383	01	染織技法材料		2	2	○		○					○		○		
	384		デザインワークショップ		2	2	○	○	○	○		○		○	○	○	○	○
	385		デザインインターンシップ		2	2		○		○		○		○		○	○	○
専門 科目	386	06	デザイン演習Ⅰ	ID/CD	2	2		○		○				○		○		
	389	06	レビューⅡ	ID	2	2				○				○	○	○	○	
	390	06	デザイン実技Ⅱ-1	ID	2	2		○	○	○				○		○		
	391	06	デザイン実技Ⅱ-2	ID/CD	2	2		○		○		○		○		○	○	
	392	06	デザイン実技Ⅱ-3	ID	2	2		○	○	○		○		○		○	○	
	393	06	デザイン実技Ⅱ-4	ID	2	2		○	○	○				○		○		
	398		版画実技		2	2	○		○	○				○		○		
	570		視覚デザイン論		3	2	○		○			○				○		
	571		広告表現論		3	2	○					○	○			○	○	
	572		建築企画論2		3	2		○	○			○		○		○		
	573		環境設計論		3	2		○	○		○	○		○				
	574		建築構造学		3	2		○	○			○		○				
	575	06	デザイン演習Ⅱ-1	ID/CD	3	2		○	○	○				○		○	○	
	576	06	デザイン演習Ⅱ-2	ID/CD	3	2			○					○		○	○	
	579	06	レビューⅢ	ID	3	2				○				○		○	○	
	580	06	デザイン実技Ⅲ-1	ID	3	2		○	○	○	○	○	○	○		○	○	
	581	06	デザイン実技Ⅲ-2	ID	3	2		○	○	○	○	○	○	○		○	○	
	582	06	デザイン実技Ⅲ-3	ID	3	2		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

① インダストリアル&セラミックデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	B ③	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②	E ③
専門 領域 科目 展開	583	06	デザイン実技Ⅲ-4	ID	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	583	07	デザイン実技Ⅲ-4	ID/CD	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	589	06	デザイン実技Ⅳ	ID	4	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	589	07	デザイン実技Ⅳ	ID/CD	4	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	602	11	卒業制作（美術・デザイン）	ID/CD	4	8	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② インダストリアル&セラミックデザインコース卒業要件

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	科目 単位	卒業 単位	備考
全学総合 共通科目	一般科目群	001	大学生になる		1	1	10	
		002	日本語表現		1	1		
		003	英語1		1	1		
		004	英語2		1	1		
		006	コミュニケーション英語1		1	1		
		007	コミュニケーション英語2		1	1		
		017	情報メディア演習		1	2		
		043	キャリア1		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	6	6	6単位以上
	横断科目群	-	選択科目	-	-	8	8	8単位以上
専門科目	専門共通	072	芸術鑑賞		2	2	48	
		122	デザイン史		1	2		
	領域共通	343	デザイン概論		1	2		
		355 01	レビューⅠ		1	2		2単位修得（2年生進級要件）
		368 01	コンピュータ表現基礎		1	2		
		386 06	デザイン演習Ⅰ	ID/CD	2	2		
		389 06	レビューⅡ	ID	2	2		
		390 06	デザイン実技Ⅱ-1	ID	2	2		12単位修得 (3年生進級要件)
		391 06	デザイン実技Ⅱ-2	ID/CD	2	2		
		392 06	デザイン実技Ⅱ-3	ID	2	2		
		393 06	デザイン実技Ⅱ-4	ID	2	2		
	領域展開	575 06	デザイン演習Ⅱ-1	ID/CD	3	2		14単位修得 (4年生進級要件)
		576 06	デザイン演習Ⅱ-2	ID/CD	3	2		
		579 06	レビューⅢ	ID	3	2		
		580 06	デザイン実技Ⅲ-1	ID	3	2		
		581 06	デザイン実技Ⅲ-2	ID	3	2		
		582 06	デザイン実技Ⅲ-3	ID	3	2		
		583 07	デザイン実技Ⅲ-4	ID/CD	3	2		いずれか2単位必修
		589 06	デザイン実技Ⅳ	ID	4	4		
		589 07	デザイン実技Ⅳ	ID/CD	4	4		いずれか4単位必修
		602 11	卒業制作（美術・デザイン）	ID/CD	4	8		
	領域共通	356	デザイン実技Ⅰ-1		1	2	6	履修必須
		357 01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2		6単位以上修得 (2年生進級要件)
		358	デザイン実技Ⅰ-3		1	2		
		359 01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	26	26	26単位以上（選択必修の必要単位超過分含む）
	自由選択科目	-	全学総合共通科目及び専門科目等	-	-	20	20	☆
卒業要件単位					-	-	124	124単位以上

☆ 全学総合共通科目、専門科目の卒業要件単位数を超えて修得した単位については、合計20単位を上限として、卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② インダストリアル&セラミックデザインコース卒業要件

【参考】 インダストリアル&セラミックデザインコース学年別履修登録単位数の例

(単位)

学年	区分	全学総合共通科目		専門科目	学年小計	合計
		一般科目群	横断科目群			
1年生	必修	10	-	8	18	36 (26~48)
	選択必修	-	-	8	8	
	選択	0 (0~22)	2 (0~22)	8 (0~22)	10 (0~22)	
2年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	4 (0~26)	6 (0~28)	14 (0~34)	24 (0~34)	
3年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	2 (0~26)	0 (0~28)	22 (0~34)	24 (0~34)	
4年生	必修	-	-	12	12	12 (12~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	0 (0~26)	0 (0~28)	0 (0~36)	0 (0~36)	
小計	必修	10	0	48	58	124
	選択必修	0	0	8 (6~8)	8 (6~8)	
	選択	6 (6~26)	8 (8~28)	44 (24~46)	58 (58~60)	
合計		16 (16~36)	8 (8~28)	100 (80~100)	124	124

- ① 上の表は、卒業要件単位である124単位の修得を目指す例です。もちろん、この例を超える単位を修得することは可能です。
- ② 3年間で卒業に必要な選択科目の単位数をすべて修得し、4年生は必修科目のみを履修する例となります。
- ③ 全学総合共通科目の卒業要件である一般科目群16単位、横断科目群8単位の計24単位を修得のうえ、自由選択科目20単位をすべて専門科目で修得する例となっています。
- ④ 選択必修科目は、全科目履修することとしています。
- ⑤ 選択必修科目及び選択科目については、括弧の範囲内の単位数で履修登録可能ですが、必ず卒業要件（全学総合共通科目の一般科目群16単位、横断科目群8単位、専門科目80単位、自由選択科目20単位の計124単位）を満たすように4年間でバランスよく履修してください。
- ⑥ 授業科目の配当年次において、単位修得することとしています。必修科目や選択必修科目について配当年次で単位修得に至らなかった場合は、考慮していません。
- ⑦ 1年間で履修登録できる単位数の上限を48単位としています（年間の累積GPAに応じて履修登録できる単位数が加算される制度があります。詳しくは『学生便覧』を参照してください）。

③ インダストリアル&セラミックデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	
	073	01	エンターテインメントディレクション特殊研究	エンタメ	1	2	
	073	02	エンターテインメントディレクション特殊研究	サウンド	1	2	
	074		芸術文化論		2	2	
	075		シナリオ研究		2	2	
	076	01	副科実技A-1	声楽	1	1	
	076	02	副科実技A-1	鍵P	1	1	
	076	03	副科実技A-1	鍵E	1	1	
	076	04	副科実技A-1	弦管打	1	1	
	076	05	副科実技A-1	ウインド	1	1	
	076	06	副科実技A-1	ポップス	1	1	
	077	01	副科実技A-2	声楽	1	1	
	077	02	副科実技A-2	鍵P	1	1	
	077	03	副科実技A-2	鍵E	1	1	
	077	04	副科実技A-2	弦管打	1	1	
	077	05	副科実技A-2	ウインド	1	1	
	077	06	副科実技A-2	ポップス	1	1	
	078	01	副科実技B-1	声楽	2	1	
	078	02	副科実技B-1	鍵P	2	1	
	078	03	副科実技B-1	鍵E	2	1	
	078	04	副科実技B-1	弦管打	2	1	
	078	05	副科実技B-1	ウインド	2	1	
	078	06	副科実技B-1	ポップス	2	1	
	079	01	副科実技B-2	声楽	2	1	
	079	02	副科実技B-2	鍵P	2	1	
	079	03	副科実技B-2	鍵E	2	1	
	079	04	副科実技B-2	弦管打	2	1	
	079	05	副科実技B-2	ウインド	2	1	
	079	06	副科実技B-2	ポップス	2	1	
	080	01	副科実技C-1	声楽	3	1	
	080	02	副科実技C-1	鍵P	3	1	
	080	03	副科実技C-1	鍵E	3	1	
	080	04	副科実技C-1	弦管打	3	1	
	080	05	副科実技C-1	ウインド	3	1	
	080	06	副科実技C-1	ポップス	3	1	
	081	01	副科実技C-2	声楽	3	1	
	081	02	副科実技C-2	鍵P	3	1	
	081	03	副科実技C-2	鍵E	3	1	
	081	04	副科実技C-2	弦管打	3	1	
	081	05	副科実技C-2	ウインド	3	1	
	081	06	副科実技C-2	ポップス	3	1	
	082	01	副科実技D-1	声楽	4	1	
	082	02	副科実技D-1	鍵P	4	1	
	082	03	副科実技D-1	鍵E	4	1	
	082	04	副科実技D-1	弦管打	4	1	
	082	05	副科実技D-1	ウインド	4	1	
	082	06	副科実技D-1	ポップス	4	1	
	083	01	副科実技D-2	声楽	4	1	
	083	02	副科実技D-2	鍵P	4	1	
	083	03	副科実技D-2	鍵E	4	1	
	083	04	副科実技D-2	弦管打	4	1	
	083	05	副科実技D-2	ウインド	4	1	
	083	06	副科実技D-2	ポップス	4	1	
	084		法令（安全管理）		1	2	
	085		著作権		1	2	
	086		アウトリーチ論		1	2	
	087		ストーリーミングデザイン		1	2	
	088		舞台芸術作品研究Ⅰ		1	2	
	089		舞台芸術作品研究Ⅱ-1		1	2	
	090		舞台芸術作品研究Ⅱ-2		2	2	
	091		舞台芸術作品研究Ⅱ-3		2	2	

③ インダストリアル&セラミックデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	092		芸術学		1	2	
	093		近現代芸術論		1	2	
	094		彫刻論		1	2	
	095		日本美術史		1	2	
	096		東洋美術史		1	2	
	097		西洋美術史		1	2	
	098		近代美術史		1	2	
	099		アートと宗教		1	2	
	100		美術研修		1	2	
	101		陶芸技法1		1	2	
	102		陶芸技法2		1	2	
	103		ガラス技法1		1	2	
	104		ガラス技法2		1	2	
	105		絵画		1	2	
	106		彫刻		1	2	
	107		アートと文化1		2	2	
	108		アートと文化2		2	2	
	109		芸術療法		2	2	
	110		美術解剖学		2	2	
	111		近現代彫刻論		2	2	
	112		版画技法1		2	2	
	113		版画技法2		2	2	
	114		彫刻技法1		2	2	
	115		彫刻技法2		2	2	
	116		鋳造技法		2	2	
	117		クリエイター演習1（現代文化）		2	2	
	118		クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	
	119		工芸教育演習		2	4	
	120		現代美術演習		3	2	
	121		芸術計画演習		3	2	
	122		デザイン史		1	2	
	123		デザインと文化1		1	2	
	124		図学1		1	2	
	125		図学2		1	2	
	126		建築史		1	2	
	127		工芸史		1	2	
	128		色彩学		1	2	
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	
	130		立体造形		1	2	
	131		デザインと文化2		2	2	
	132		現代デザイン論		2	2	
	133		写真論		2	2	
	134		映像論		2	2	
	135		建築論		2	2	
	136		工芸理論		2	2	
	137		マンガ原作		2	2	
	138 01		写真演習	東C	2	2	MCDクラス（138-03）履修不可
	138 02		写真演習		2	2	
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	
	141		人類生存のための教養		1	2	
	142		社会調査		1	2	
	143		海外研修		1	2	
	144		地域文化論		2	2	
	145		文化政策		2	2	
	146		メディア論		2	2	
	147		論理的思考		2	2	
	148		サブカルチャー論		2	2	
	149 01		英語リテラシー1		2	2	PAクラス（149-02）履修不可
	150 01		英語リテラシー2		2	2	PAクラス（150-02）履修不可

③ インダストリアル&セラミックデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	343		デザイン概論		1	2	
	344		デザイン理論		1	2	
	345		文芸基礎		1	2	
	346		デジタルサウンド1		1	2	
	347		編集総合演習		1	2	
	348		デザイン基礎演習A		1	2	
	349		デザイン基礎演習B		1	2	
	350		デザイン基礎演習C		1	2	
	351		デザイン基礎演習D		1	2	
	352		デザイン基礎演習E		1	2	
	353		デザイン基礎演習F		1	2	
	354		デザイン基礎演習G		1	2	
	355	01	レビューⅠ		1	2	★1/他クラス (351-02、03) 履修不可
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	★1
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	★1/NMDクラス (353-02) 履修不可
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	★1
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	★1/NMDクラス (355-02) 履修不可
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2	NMDクラス (364-02) 履修不可
	369		工芸制作		1	2	
	370		情報デザイン論		2	2	
	371		印刷論		2	2	
	372		製品企画論		2	2	
	373		エルゴノミクス論		2	2	
	374		材料学		2	2	
	375		建築企画論1-a (法規)		2	1	
	376		建築企画論1-b (生産)		2	1	
	377		インテリア設計論		2	2	
	378		観察学・考現学		2	2	
	379	01	映像演習		2	2	MCDクラス (375-02) 履修不可
	380		デジタルサウンド2		2	2	
	381		照明演習		2	2	
	382		金属技法材料		2	2	
	383	01	染織技法材料		2	2	TDクラス (379-02) 履修不可
	384		デザインワークショップ		2	2	
	385		デザインインターンシップ		2	2	
	386	06	デザイン演習Ⅰ	ID/CD	2	2	★2/他クラス (386-01~05、07、08) 履修不可
	389	06	レビューⅡ	ID	2	2	★2/他クラス (389-01~05、07~10) 履修不可
	390	06	デザイン実技Ⅱ-1	ID	2	2	★2/他クラス (390-01~05、07~10) 履修不可
	391	06	デザイン実技Ⅱ-2	ID/CD	2	2	★2/他クラス (391-01~05、07~09) 履修不可
	392	06	デザイン実技Ⅱ-3	ID	2	2	★2/他クラス (392-01~05、07~10) 履修不可
	393	06	デザイン実技Ⅱ-4	ID	2	2	★2/他クラス (393-01~05、07~10) 履修不可
	398		版画実技		2	2	
	570		視覚デザイン論		3	2	
	571		広告表現論		3	2	
	572		建築企画論2		3	2	
	573		環境設計論		3	2	
	574		建築構造学		3	2	
	575	06	デザイン演習Ⅱ-1	ID/CD	3	2	★3/他クラス (575-01~05、07、08) 履修不可
	576	06	デザイン演習Ⅱ-2	ID/CD	3	2	★3/他クラス (576-01~05、07、08) 履修不可
	579	06	レビューⅢ	ID	3	2	★3/他クラス (579-01~05、07~10) 履修不可
	580	06	デザイン実技Ⅲ-1	ID	3	2	★3/他クラス (580-01~05、07~10) 履修不可
	581	06	デザイン実技Ⅲ-2	ID	3	2	★3/他クラス (581-01~05、07~10) 履修不可
	582	06	デザイン実技Ⅲ-3	ID	3	2	★3/他クラス (582-01~05、07~10) 履修不可
	583	06	デザイン実技Ⅲ-4	ID	3	2	★3/577-01、02いずれか必修/
	583	07	デザイン実技Ⅲ-4	ID/CD	3	2	他クラス (583-01~05、08~10) 履修不可
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2	
	589	06	デザイン実技Ⅳ	ID	4	4	583-06、07いずれか必修/
	589	07	デザイン実技Ⅳ	ID/CD	4	4	他クラス (589-01~05、08~10) 履修不可
	602	11	卒業制作 (美術・デザイン)	ID/CD	4	8	他クラス (602-01~10、12~14) 履修不可
領 域 共 通							

※1 赤字は、コース必修科目

※2 緑字は、コース選択必修科目

※3 ハイライトは、コースの履修モデル科目

③ インダストリアル&セラミックデザインコース開設授業科目一覧

2年生進級要件

★1 355修得済

★1 356～359より6単位以上修得済

3年生進級要件

★2 386、389～393修得済

4年生進級要件

★3 575、576、579～583修得済

注1 学則番号が同じ授業科目（=枝番のある授業科目）は、そのうち1科目しか履修登録できません。

注2 専門共通科目でも、他領域の別キャンパス開講科目等は、履修登録画面に表示されない場合があります。

それらの科目の履修を希望する場合は、他キャンパスの時間割を確認し、移動時間等を考慮のうえ履修可能であれば、所属する各キャンパスの教務チームに申し出てください。

7) カ ー デ ザ イ ン コ ー ス

① カーデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

人材養成像：人の移動を考えるトランスポーテーションデザインにおいて、人と物との関係を探り、健全な社会と生活形態を築くためにデザイン提案ができる。幅広いテーマへチャレンジすると同時に、大きく変化する社会をリードすることができる魅力的で新しい提案を生み出す力を身につけ、これらのデザインを広く社会に発信することができる人材。	
A. 知識・理解：芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。 ① さまざまな創作領域に接する事で視野を広げ、デザイン創作に必要な感覚と知識を幅広く身につける。 ② デザイン領域に関連するさまざまな専門知識を習得する（含、各種資格知識・デザイン倫理）。 ③ 暮らし・文化芸術・産業技術・社会体制の変化の関係をつかみ、デザイン価値との関係を理解する。	
B. 関心・意欲・態度：課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。 ① 情報感度を上げ、自主的に新たな事象や価値変化に気付き発想する力を養う。 ② 課題解決に向かう様々な事象を謙虚に理解し、より良いアウトプットに向け絶えず創意工夫して行く姿勢を習得する。 ③ デザインプロセスを理解し、課題解決に向けた適切な進捗計画を設定し、実行する能力を身につける。	
C. 思考・判断：課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。 ① 論理的思考を習得する。 ② 着目した課題や価値を深く考察し、早期に根源的要素を抽出する力を養う（デザイン思考）。 ③ 自らテーマを設定し、調査考察からデザインコンセプトを構想し、研究制作する力を養う。	
D. 技能・表現：芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。 ① デザイン制作要件の理解とデザイン技術・技能を習得する（デザイン関連アプリ活用能力と専門実技）。 ② 多角的視点からの幅広いアイデア展開力と集約力、その柔軟性を養う。 ③ 提案する価値を的確に表現するデザイン表現力・構成力と適切なレベルを身につける。	
E. 技能・表現：自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。 ① ディスカッション、グループ実習などから、積極的に自らの感覚・意見を解り易く伝えるコミュニケーション能力の習得。 ② 自らの制作を振り返り、自身の取り組みを客観的に評価し、魅力的にアピールする力の獲得。	

カーデザインコースの履修モデル（各授業科目で育成する資質・能力）

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	A ③	B ①	B ②	B ③	C ①	C ②	C ③	D ①	D ②	D ③	E ①	E ②
専 門 科 目 共 通	072		芸術鑑賞		2	2	○			○					○					○
	092		芸術学		1	2	○		○	○			○							
	093		近現代芸術論		1	2	○		○	○			○							
	094		彫刻論		1	2	○		○	○			○							
	095		日本美術史		1	2	○		○	○			○							
	096		東洋美術史		1	2	○		○	○			○							
	097		西洋美術史		1	2	○		○	○			○							
	098		近代美術史		1	2	○		○	○			○							
	099		アートと宗教		1	2	○		○	○			○							
	100		美術研修		1	2	○													
	101		陶芸技法1		1	2	○				○						○			
	102		陶芸技法2		1	2	○				○						○			
	103		ガラス技法1		1	2	○				○						○			
	104		ガラス技法2		1	2	○				○						○			
	105		絵画		1	2	○				○						○			
	106		彫刻		1	2	○				○						○			
	107		アートと文化1		2	2	○		○	○										
	108		アートと文化2		2	2	○		○				○							
	109		芸術療法		2	2	○		○	○										
	110		美術解剖学		2	2		○									○			
	111		近現代彫刻論		2	2	○		○				○							
	112		版画技法1		2	2	○										○			
	113		版画技法2		2	2	○										○			
	114		彫刻技法1		2	2	○										○			
	115		彫刻技法2		2	2	○										○			
	116		鋳造技法		2	2	○										○			
	119		工芸教育演習		2	4	○	○												
	120		現代美術演習		3	2	○										○			
	121		芸術計画演習		3	2	○					○					○			
	122		デザイン史		1	2	○		○	○			○							
	123		デザインと文化1		1	2	○		○				○				○			
	124		図学1		1	2	○						○				○	○		
	125		図学2		1	2	○						○				○	○		
	126		建築史		1	2	○		○	○			○							
	127		工芸史		1	2	○		○	○			○							
	128		色彩学		1	2	○	○		○										

① カーデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	A ③	B ①	B ②	B ③	C ①	C ②	C ③	D ①	D ②	D ③	E ①	E ②
専 門 共 通	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	○			○										
	130		立体造形		1	2	○							○		○				
	131		デザインと文化2		2	2	○		○	○										
	132		現代デザイン論		2	2	○		○				○							
	133		写真論		2	2	○			○										
	134		映像論		2	2	○		○							○				
	135		建築論		2	2		○				○								
	136		工芸理論		2	2			○				○							
	137		マンガ原作		2	2											○	○		
	138 01		写真演習	東C	2	2				○						○				
	138 02		写真演習		2	2				○						○				
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	○	○			○									
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	○									○				
専 門 科 目	343		デザイン概論		1	2	○		○											
	344		デザイン理論		1	2	○	○					○							
	345		文芸基礎		1	2	○												○	
	346		デジタルサウンド1		1	2	○	○												
	347		編集総合演習		1	2	○	○												
	348		デザイン基礎演習A		1	2	○			○				○						
	349		デザイン基礎演習B		1	2	○	○								○				
	350		デザイン基礎演習C		1	2	○	○											○	
	351		デザイン基礎演習D		1	2					○					○		○		
	352		デザイン基礎演習E		1	2		○					○							
	353		デザイン基礎演習F		1	2	○	○										○	○	
	354		デザイン基礎演習G		1	2	○	○											○	
	355 01		レビューⅠ		1	2					○							○		○
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	○				○					○		○		
	357 01		デザイン実技Ⅰ-2		1	2	○				○					○		○		
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	○				○					○		○		
	359 01		デザイン実技Ⅰ-4		1	2	○				○					○		○		
	368 01		コンピュータ表現基礎		1	2	○				○					○		○		
	369		工芸制作		1	2	○				○					○		○		
	370		情報デザイン論		2	2		○	○							○				
	371		印刷論		2	2		○	○											
	372		製品企画論		2	2	○		○	○										
	373		エルゴノミクス論		2	2		○	○				○				○			
	374		材料学		2	2		○		○										
	375		建築企画論1-a（法規）		2	1		○												
	376		建築企画論1-b（生産）		2	1		○												
	377		インテリア設計論		2	2		○				○	○							
	378		観察学・考現学		2	2				○			○							
	379 01		映像演習		2	2		○								○				
	380		デジタルサウンド2		2	2		○								○				
	381		照明演習		2	2		○								○				
	382		金属技法材料		2	2		○								○				
	383 01		染織技法材料		2	2	○			○							○	○		
	384		デザインワークショップ		2	2		○				○							○	
	385		デザインインターンシップ		2	2					○	○						○	○	
	386 06		デザイン演習Ⅰ	ID/CD	2	2					○	○				○				
	389 07		レビューⅡ	CD	2	2					○							○		○
	390 07		デザイン実技Ⅱ-1	CD	2	2					○					○		○		
	391 06		デザイン実技Ⅱ-2	ID/CD	2	2					○	○		○		○		○		
	392 07		デザイン実技Ⅱ-3	CD	2	2		○			○	○		○		○		○		
	393 07		デザイン実技Ⅱ-4	CD	2	2					○	○				○		○		
	398		版画実技		2	2	○													
領 域 展 開	570		視覚デザイン論		3	2	○	○												
	571		広告表現論		3	2	○									○				
	572		建築企画論2		3	2	○									○				
	573		環境設計論		3	2	○			○										
	574		建築構造学		3	2	○									○			○	
	575 06		デザイン演習Ⅱ-1	ID/CD	3	2					○						○	○		○
	576 06		デザイン演習Ⅱ-2	ID/CD	3	2					○						○	○	○	○
	579 07		レビューⅢ	CD	3	2					○						○		○	

① カーデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A A A B B B C C C D D D E E													
							①	②	③	①	②	③	①	②	③	①	②	③	①	②
専門 領域 科目 展開	580	07	デザイン実技Ⅲ-1	CD	3	2														
	581	07	デザイン実技Ⅲ-2	CD	3	2														
	582	07	デザイン実技Ⅲ-3	CD	3	2														
	583	07	デザイン実技Ⅲ-4	ID/CD	3	2														
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2														
	589	07	デザイン実技Ⅳ	ID/CD	4	4														
	602	11	卒業制作（美術・デザイン）	ID/CD	4	8														

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② カーデザインコース卒業要件

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	科目 単位	卒業 単位	備考
全学総合 共通科目	一般科目群	001	大学生になる		1	1	10	
		002	日本語表現		1	1		
		003	英語1		1	1		
		004	英語2		1	1		
		006	コミュニケーション英語1		1	1		
		007	コミュニケーション英語2		1	1		
		017	情報メディア演習		1	2		
		043	キャリア1		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	6	6	6単位以上
	横断科目群	-	選択科目	-	-	8	8	8単位以上
専門科目	専門共通	072	芸術鑑賞		2	2	48	
		122	デザイン史		1	2		
	領域共通	343	デザイン概論		1	2		
		355 01	レビューⅠ		1	2		2単位修得（2年生進級要件）
		368 01	コンピュータ表現基礎		1	2		
		386 06	デザイン演習Ⅰ	ID/CD	2	2		
		389 07	レビューⅡ	CD	2	2		
		390 07	デザイン実技Ⅱ-1	CD	2	2		12単位修得 (3年生進級要件)
		391 06	デザイン実技Ⅱ-2	ID/CD	2	2		
		392 07	デザイン実技Ⅱ-3	CD	2	2		
		393 07	デザイン実技Ⅱ-4	CD	2	2		
	領域展開	575 06	デザイン演習Ⅱ-1	ID/CD	3	2		
		576 06	デザイン演習Ⅱ-2	ID/CD	3	2		
		579 07	レビューⅢ	CD	3	2		
		580 07	デザイン実技Ⅲ-1	CD	3	2		14単位修得 (4年生進級要件)
		581 07	デザイン実技Ⅲ-2	CD	3	2		
		582 07	デザイン実技Ⅲ-3	CD	3	2		
		583 07	デザイン実技Ⅲ-4	ID/CD	3	2		
		589 07	デザイン実技Ⅳ	ID/CD	4	4		
		602 11	卒業制作（美術・デザイン）	ID/CD	4	8		
	領域共通	356	デザイン実技Ⅰ-1		1	2		履修必須
		357 01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2		6単位以上修得
		358	デザイン実技Ⅰ-3		1	2		(2年生進級要件)
		359 01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	26	26	26単位以上（選択必修の必要単位超過分含む）
自由選択科目			-	-	-	20	20	☆
卒業要件単位			-	-	-	124	124	124単位以上

☆ 全学総合共通科目、専門科目の卒業要件単位数を超えて修得した単位については、合計20単位を上限として、卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② カーデザインコース卒業要件

【参考】カーデザインコース学年別履修登録単位数の例

(単位)

学年	区分	全学総合共通科目		専門科目	学年小計	合計
		一般科目群	横断科目群			
1年生	必修	10	-	8	18	36 (26~48)
	選択必修	-	-	8	8	
	選択	0 (0~22)	2 (0~22)	8 (0~22)	10 (0~22)	
2年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	4 (0~26)	6 (0~28)	14 (0~34)	24 (0~34)	
3年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	2 (0~26)	0 (0~28)	22 (0~34)	24 (0~34)	
4年生	必修	-	-	12	12	12 (12~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	0 (0~26)	0 (0~28)	0 (0~36)	0 (0~36)	
小計	必修	10	0	48	58	124
	選択必修	0	0	8 (6~8)	8 (6~8)	
	選択	6 (6~26)	8 (8~28)	44 (24~46)	58 (58~60)	
合計		16 (16~36)	8 (8~28)	100 (80~100)	124	124

- ① 上の表は、卒業要件単位である124単位の修得を目指す例です。もちろん、この例を超える単位を修得することは可能です。
- ② 3年間で卒業に必要な選択科目の単位数をすべて修得し、4年生は必修科目のみを履修する例となります。
- ③ 全学総合共通科目の卒業要件である一般科目群16単位、横断科目群8単位の計24単位を修得のうえ、自由選択科目20単位をすべて専門科目で修得する例となっています。
- ④ 選択必修科目は、全科目履修することとしています。
- ⑤ 選択必修科目及び選択科目については、括弧の範囲内の単位数で履修登録可能ですが、必ず卒業要件（全学総合共通科目の一般科目群16単位、横断科目群8単位、専門科目80単位、自由選択科目20単位の計124単位）を満たすように4年間でバランスよく履修してください。
- ⑥ 授業科目の配当年次において、単位修得することとしています。必修科目や選択必修科目について配当年次で単位修得に至らなかった場合は、考慮していません。
- ⑦ 1年間で履修登録できる単位数の上限を48単位としています（年間の累積GPAに応じて履修登録できる単位数が加算される制度があります。詳しくは『学生便覧』を参照してください）。

③ カーデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	
	073	01	エンターテインメントディレクション特殊研究	エンタメ	1	2	
	073	02	エンターテインメントディレクション特殊研究	サウンド	1	2	
	074		芸術文化論		2	2	
	075		シナリオ研究		2	2	
	076	01	副科実技A-1	声楽	1	1	
	076	02	副科実技A-1	鍵P	1	1	
	076	03	副科実技A-1	鍵E	1	1	
	076	04	副科実技A-1	弦管打	1	1	
	076	05	副科実技A-1	ウインド	1	1	
	076	06	副科実技A-1	ポップス	1	1	
	077	01	副科実技A-2	声楽	1	1	
	077	02	副科実技A-2	鍵P	1	1	
	077	03	副科実技A-2	鍵E	1	1	
	077	04	副科実技A-2	弦管打	1	1	
	077	05	副科実技A-2	ウインド	1	1	
	077	06	副科実技A-2	ポップス	1	1	
	078	01	副科実技B-1	声楽	2	1	
	078	02	副科実技B-1	鍵P	2	1	
	078	03	副科実技B-1	鍵E	2	1	
	078	04	副科実技B-1	弦管打	2	1	
	078	05	副科実技B-1	ウインド	2	1	
	078	06	副科実技B-1	ポップス	2	1	
	079	01	副科実技B-2	声楽	2	1	
	079	02	副科実技B-2	鍵P	2	1	
	079	03	副科実技B-2	鍵E	2	1	
	079	04	副科実技B-2	弦管打	2	1	
	079	05	副科実技B-2	ウインド	2	1	
	079	06	副科実技B-2	ポップス	2	1	
	080	01	副科実技C-1	声楽	3	1	
	080	02	副科実技C-1	鍵P	3	1	
	080	03	副科実技C-1	鍵E	3	1	
	080	04	副科実技C-1	弦管打	3	1	
	080	05	副科実技C-1	ウインド	3	1	
	080	06	副科実技C-1	ポップス	3	1	
	081	01	副科実技C-2	声楽	3	1	
	081	02	副科実技C-2	鍵P	3	1	
	081	03	副科実技C-2	鍵E	3	1	
	081	04	副科実技C-2	弦管打	3	1	
	081	05	副科実技C-2	ウインド	3	1	
	081	06	副科実技C-2	ポップス	3	1	
	082	01	副科実技D-1	声楽	4	1	
	082	02	副科実技D-1	鍵P	4	1	
	082	03	副科実技D-1	鍵E	4	1	
	082	04	副科実技D-1	弦管打	4	1	
	082	05	副科実技D-1	ウインド	4	1	
	082	06	副科実技D-1	ポップス	4	1	
	083	01	副科実技D-2	声楽	4	1	
	083	02	副科実技D-2	鍵P	4	1	
	083	03	副科実技D-2	鍵E	4	1	
	083	04	副科実技D-2	弦管打	4	1	
	083	05	副科実技D-2	ウインド	4	1	
	083	06	副科実技D-2	ポップス	4	1	
	084		法令（安全管理）		1	2	
	085		著作権		1	2	
	086		アウトリーチ論		1	2	
	087		ストーリーミングデザイン		1	2	
	088		舞台芸術作品研究Ⅰ		1	2	
	089		舞台芸術作品研究Ⅱ-1		1	2	
	090		舞台芸術作品研究Ⅱ-2		2	2	
	091		舞台芸術作品研究Ⅱ-3		2	2	

③ カーデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	専 門 共 通	092	芸術学		1	2	
		093	近現代芸術論		1	2	
		094	彫刻論		1	2	
		095	日本美術史		1	2	
		096	東洋美術史		1	2	
		097	西洋美術史		1	2	
		098	近代美術史		1	2	
		099	アートと宗教		1	2	
		100	美術研修		1	2	
		101	陶芸技法1		1	2	
		102	陶芸技法2		1	2	
		103	ガラス技法1		1	2	
		104	ガラス技法2		1	2	
		105	絵画		1	2	
		106	彫刻		1	2	
		107	アートと文化1		2	2	
		108	アートと文化2		2	2	
		109	芸術療法		2	2	
		110	美術解剖学		2	2	
		111	近現代彫刻論		2	2	
		112	版画技法1		2	2	
		113	版画技法2		2	2	
		114	彫刻技法1		2	2	
		115	彫刻技法2		2	2	
		116	鋳造技法		2	2	
		117	クリエイター演習1（現代文化）		2	2	
		118	クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	
		119	工芸教育演習		2	4	
		120	現代美術演習		3	2	
		121	芸術計画演習		3	2	
		122	デザイン史		1	2	
		123	デザインと文化1		1	2	
		124	図学1		1	2	
		125	図学2		1	2	
		126	建築史		1	2	
		127	工芸史		1	2	
		128	色彩学		1	2	
		129	エコロジーとバリアフリー		1	2	
		130	立体造形		1	2	
		131	デザインと文化2		2	2	
		132	現代デザイン論		2	2	
		133	写真論		2	2	
		134	映像論		2	2	
		135	建築論		2	2	
		136	工芸理論		2	2	
		137	マンガ原作		2	2	
		138 01	写真演習	東C	2	2	MCDクラス（138-03）履修不可
		138 02	写真演習		2	2	
		139	映像とメディア（絵画）		2	1	
		140	映像とメディア（デザイン）		2	1	
		141	人類生存のための教養		1	2	
		142	社会調査		1	2	
		143	海外研修		1	2	
		144	地域文化論		2	2	
		145	文化政策		2	2	
		146	メディア論		2	2	
		147	論理的思考		2	2	
		148	サブカルチャー論		2	2	
		149 01	英語リテラシー1		2	2	PAクラス（149-02）履修不可
		150 01	英語リテラシー2		2	2	PAクラス（150-02）履修不可

③ カーデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	343		デザイン概論		1	2	
	344		デザイン理論		1	2	
	345		文芸基礎		1	2	
	346		デジタルサウンド1		1	2	
	347		編集総合演習		1	2	
	348		デザイン基礎演習A		1	2	
	349		デザイン基礎演習B		1	2	
	350		デザイン基礎演習C		1	2	
	351		デザイン基礎演習D		1	2	
	352		デザイン基礎演習E		1	2	
	353		デザイン基礎演習F		1	2	
	354		デザイン基礎演習G		1	2	
	355	01	レビューⅠ		1	2	★1/他クラス(355-02、03)履修不可
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	★1
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	★1/NMDクラス(357-02)履修不可
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	★1
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	★1/NMDクラス(359-02)履修不可
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2	NMDクラス(368-02)履修不可
	369		工芸制作		1	2	
	370		情報デザイン論		2	2	
	371		印刷論		2	2	
	372		製品企画論		2	2	
	373		エルゴノミクス論		2	2	
	374		材料学		2	2	
	375		建築企画論1-a(法規)		2	1	
	376		建築企画論1-b(生産)		2	1	
	377		インテリア設計論		2	2	
	378		観察学・考現学		2	2	
	379	01	映像演習		2	2	MCDクラス(379-02)履修不可
	380		デジタルサウンド2		2	2	
	381		照明演習		2	2	
	382		金属技法材料		2	2	
	383	01	染織技法材料		2	2	TDクラス(383-02)履修不可
	384		デザインワークショップ		2	2	
	385		デザインインターンシップ		2	2	
	386	06	デザイン演習Ⅰ	ID/CD	2	2	★2/他クラス(386-01~05、07、08)履修不可
	389	07	レビューⅡ	CD	2	2	★2/他クラス(389-01~06、08~10)履修不可
	390	07	デザイン実技Ⅱ-1	CD	2	2	★2/他クラス(390-01~06、08~10)履修不可
	391	06	デザイン実技Ⅱ-2	ID/CD	2	2	★2/他クラス(391-01~05、07~09)履修不可
	392	07	デザイン実技Ⅱ-3	CD	2	2	★2/他クラス(392-01~06、08~10)履修不可
	393	07	デザイン実技Ⅱ-4	CD	2	2	★2/他クラス(393-01~06、08~10)履修不可
	398		版画実技		2	2	
領 域 展 開	570		視覚デザイン論		3	2	
	571		広告表現論		3	2	
	572		建築企画論2		3	2	
	573		環境設計論		3	2	
	574		建築構造学		3	2	
	575	06	デザイン演習Ⅱ-1	ID/CD	3	2	★3/他クラス(575-01~05、07、08)履修不可
	576	06	デザイン演習Ⅱ-2	ID/CD	3	2	★3/他クラス(576-01~05、07、08)履修不可
	579	07	レビューⅢ	CD	3	2	★3/他クラス(579-01~06、08~10)履修不可
	580	07	デザイン実技Ⅲ-1	CD	3	2	★3/他クラス(580-01~06、08~10)履修不可
	581	07	デザイン実技Ⅲ-2	CD	3	2	★3/他クラス(581-01~06、08~10)履修不可
	582	07	デザイン実技Ⅲ-3	CD	3	2	★3/他クラス(582-01~06、08~10)履修不可
	583	07	デザイン実技Ⅲ-4	ID/CD	3	2	★3/他クラス(583-01~06、08~10)履修不可
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2	
	589	07	デザイン実技Ⅳ	ID/CD	4	4	他クラス(589-01~06、08~10)履修不可
	602	11	卒業制作(美術・デザイン)	ID/CD	4	8	他クラス(602-01~10、12~14)履修不可

※1 赤字は、コース必修科目

※2 緑字は、コース選択必修科目

※3 ハイライトは、コースの履修モデル科目

③ カーデザインコース開設授業科目一覧

2年生進級要件

★1 355修得済

★1 356～359より6単位以上修得済

3年生進級要件

★2 386、389～393修得済

4年生進級要件

★3 575、576、579～583修得済

注1 学則番号が同じ授業科目（=枝番のある授業科目）は、そのうち1科目しか履修登録できません。

注2 専門共通科目でも、他領域の別キャンパス開講科目等は、履修登録画面に表示されない場合があります。

それらの科目の履修を希望する場合は、他キャンパスの時間割を確認し、移動時間等を考慮のうえ履修可能であれば、所属する各キャンパスの教務チームに申し出てください。

8) テキスタイルデザインコース

① テキスタイルデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

人材養成像：① 東海三県で唯一のテキスタイルデザインを専門としたコースとして、学生が高い専門性を得ることから、テキスタイル分野の持続や発展を目指す。地域の繊維産業の活性化に貢献し、社会に貢献する学生を育成する。	
② 「染色」と「織」からなるテキスタイルデザインの基礎的なハンドメイドの技法を習得し、素材に応じた柔軟な発想力、構成力、色彩力を身につける。産業の現場を知ることから、布の活用方法を考察し、伝統技法を現代生活に応用するデザイン力を身につける。	
A. 知識・理解：芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。	
① さまざまな芸術、デザインに対する基礎的な知識を身につけ視野を広げる。	
B. 関心・意欲・態度：課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。	
① 自ら調査に基づく課題を発見し、問題解決する力を養う。	
C. 思考・判断：課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。	
① 自らテーマを発見し、調査考察から制作する力の習得	
D. 技能・表現：芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。	
① 実技や演習を通じて専門的な知識のを養う。	
② 関連する演習科目から多角的な発想力を身につける。	
E. 技能・表現：自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。	
① 自らの制作を振り返り、自身の取り組みを客観的に評価する力の獲得。	

テキスタイルデザインコースの履修モデル（各授業科目で育成する資質・能力）

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	B ①	C ①	D ①	D ②	E ①
専 門 科 目 共 通	072		芸術鑑賞		2	2	○	○				
	092		芸術学		1	2	○	○				
	093		近現代芸術論		1	2	○	○				
	094		彫刻論		1	2	○	○				
	095		日本美術史		1	2	○	○				
	096		東洋美術史		1	2	○	○				
	097		西洋美術史		1	2	○	○				
	098		近代美術史		1	2	○	○				
	099		アートと宗教		1	2	○	○				
	100		美術研修		1	2	○	○				
	101		陶芸技法1		1	2	○	○			○	
	102		陶芸技法2		1	2	○	○			○	
	103		ガラス技法1		1	2	○	○			○	
	104		ガラス技法2		1	2	○	○			○	
	105		絵画		1	2	○	○			○	
	106		彫刻		1	2	○	○			○	
	107		アートと文化1		2	2	○	○				
	108		アートと文化2		2	2	○	○				
	109		芸術療法		2	2	○	○				
	110		美術解剖学		2	2	○	○				
	111		近現代彫刻論		2	2	○	○				
	112		版画技法1		2	2	○	○			○	
	113		版画技法2		2	2	○	○			○	
	114		彫刻技法1		2	2	○	○			○	
	115		彫刻技法2		2	2	○	○			○	
	116		鋳造技法		2	2	○	○			○	
	117		クリエイター演習1（現代文化）		2	2	○	○				
	118		クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	○	○			○	
	119		工芸教育演習		2	4	○	○				
	120		現代美術演習		3	2	○	○				
	121		芸術計画演習		3	2	○	○				
	122		デザイン史		1	2	○	○				
	123		デザインと文化1		1	2	○	○				
	124		図学1		1	2	○	○			○	
	125		図学2		1	2	○	○			○	
	126		建築史		1	2	○	○				
	127		工芸史		1	2	○	○				
	128		色彩学		1	2	○	○				
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	○	○				
	130		立体造形		1	2	○	○			○	
	131		デザインと文化2		2	2	○	○				
	132		現代デザイン論		2	2	○	○				
	133		写真論		2	2	○	○				
	134		映像論		2	2	○	○				

① テキスタイルデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	B ①	C ①	D ①	D ②	E ①
専門 科目	専 門 共 通	135	建築論		2	2	○	○				
		136	工芸理論		2	2	○	○				
		137	マンガ原作		2	2					○	
		138 01	写真演習	東C	2	2					○	
		138 02	写真演習		2	2					○	
		139	映像とメディア（絵画）		2	1	○	○				
		140	映像とメディア（デザイン）		2	1	○	○				
	領 域 共 通	295	近現代工芸論		2	2	○	○				
		342	工芸複合素材実習		2	2				○		
		343	デザイン概論		1	2	○	○				
		344	デザイン理論		1	2	○	○				
		345	文芸基礎		1	2	○	○				
		346	デジタルサウンド1		1	2					○	
		347	編集総合演習		1	2					○	
		348	デザイン基礎演習 A		1	2				○		
		349	デザイン基礎演習 B		1	2					○	
		350	デザイン基礎演習 C		1	2					○	
		351	デザイン基礎演習 D		1	2					○	
		352	デザイン基礎演習 E		1	2					○	
		353	デザイン基礎演習 F		1	2					○	
		354	デザイン基礎演習 G		1	2					○	
		355 01	レビュー I		1	2						○
		356	デザイン実技 I-1		1	2				○		
		357 01	デザイン実技 I-2		1	2				○		
		358	デザイン実技 I-3		1	2				○		
		359 01	デザイン実技 I-4		1	2				○		
		368 01	コンピュータ表現基礎		1	2					○	
		369	工芸制作		1	2				○		
		370	情報デザイン論		2	2	○	○				
		371	印刷論		2	2	○	○				
		372	製品企画論		2	2	○	○				
		373	エルゴノミクス論		2	2	○	○				
		374	材料学		2	2	○	○				
		375	建築企画論1-a（法規）		2	1	○	○				
		376	建築企画論1-b（生産）		2	1	○	○				
		377	インテリア設計論		2	2	○	○				
		378	観察学・考現学		2	2	○	○				
		379 01	映像演習		2	2					○	
		380	デジタルサウンド2		2	2					○	
		381	照明演習		2	2					○	
		382	金属技法材料		2	2					○	
		383 02	染織技法材料	TD	2	2				○		
		384	デザインワークショップ		2	2					○	
		385	デザインインターンシップ		2	2					○	
		386 07	デザイン演習 I	TD	2	2				○		
		389 08	レビュー II	TD	2	2						○
		390 09	デザイン実技 II-1	TD	2	2				○		
		391 08	デザイン実技 II-2	TD	2	2				○		
		392 09	デザイン実技 II-3	TD	2	2				○		
		393 09	デザイン実技 II-4	TD	2	2				○		
		398	版画実技		2	2					○	
		570	視覚デザイン論		3	2	○	○				
		571	広告表現論		3	2	○	○				
		572	建築企画論2		3	2	○	○				
		573	環境設計論		3	2	○	○				
		574	建築構造学		3	2	○	○				
領 域 展 開	575 07	デザイン演習 II-1	TD	3	2					○		
	576 07	デザイン演習 II-2	TD	3	2					○		
	579 08	レビュー III	TD	3	2							○
	580 09	デザイン実技 III-1	TD	3	2					○		
	581 09	デザイン実技 III-2	TD	3	2					○		
	582 09	デザイン実技 III-3	TD	3	2					○		
	583 09	デザイン実技 III-4	TD	3	2					○		
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2		○				

① テキスタイルデザインコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	B ①	C ①	D ①	D ②	E ①
専門 科目	589	09	デザイン実技Ⅳ	TD	4	4	○	○	○	○	○	○
領域 展開	602	12	卒業制作（美術・デザイン）	TD	4	8	○	○	○	○	○	○

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② テキスタイルデザインコース卒業要件

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	科目 単位	卒業 単位	備考
全学総合 共通科目	一般科目群	001	大学生になる		1	1	10	
		002	日本語表現		1	1		
		003	英語1		1	1		
		004	英語2		1	1		
		006	コミュニケーション英語1		1	1		
		007	コミュニケーション英語2		1	1		
		017	情報メディア演習		1	2		
		043	キャリア1		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	6	6	6単位以上
	横断科目群	-	選択科目	-	-	8	8	8単位以上
専門科目	専門共通	072	芸術鑑賞		2	2	48	
		122	デザイン史		1	2		
	領域共通	343	デザイン概論		1	2		
		355 01	レビューⅠ		1	2		2単位修得（2年生進級要件）
		368 01	コンピュータ表現基礎		1	2		
		386 07	デザイン演習Ⅰ	TD	2	2		
		389 08	レビューⅡ	TD	2	2		
		390 09	デザイン実技Ⅱ-1	TD	2	2		12単位修得 (3年生進級要件)
		391 08	デザイン実技Ⅱ-2	TD	2	2		
		392 09	デザイン実技Ⅱ-3	TD	2	2		
		393 09	デザイン実技Ⅱ-4	TD	2	2		
	領域展開	575 07	デザイン演習Ⅱ-1	TD	3	2		
		576 07	デザイン演習Ⅱ-2	TD	3	2		
		579 08	レビューⅢ	TD	3	2		
		580 09	デザイン実技Ⅲ-1	TD	3	2		14単位修得 (4年生進級要件)
		581 09	デザイン実技Ⅲ-2	TD	3	2		
		582 09	デザイン実技Ⅲ-3	TD	3	2		
		583 09	デザイン実技Ⅲ-4	TD	3	2		
		589 09	デザイン実技Ⅳ	TD	4	4		
		602 12	卒業制作（美術・デザイン）	TD	4	8		
	領域共通	356	デザイン実技Ⅰ-1		1	2	6	履修必須
		357 01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2		6単位以上修得
		358	デザイン実技Ⅰ-3		1	2		(2年生進級要件)
		359 01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	26	26	26単位以上（選択必修の必要単位超過分含む）
自由選択科目			-	-	-	20	20	☆
卒業要件単位			-	-	-	124	124	124単位以上

☆ 全学総合共通科目、専門科目の卒業要件単位数を超えて修得した単位については、合計20単位を上限として、卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② テキスタイルデザインコース卒業要件

【参考】 テキスタイルデザインコース学年別履修登録単位数の例

(単位)

学年	区分	全学総合共通科目		専門科目	学年小計	合計
		一般科目群	横断科目群			
1年生	必修	10	-	8	18	36 (26～48)
	選択必修	-	-	8	8	
	選択	0 (0～22)	2 (0～22)	8 (0～22)	10 (0～22)	
2年生	必修	-	-	14	14	38 (14～48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	4 (0～26)	6 (0～28)	14 (0～34)	24 (0～34)	
3年生	必修	-	-	14	14	38 (14～48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	2 (0～26)	0 (0～28)	22 (0～34)	24 (0～34)	
4年生	必修	-	-	12	12	12 (12～48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	0 (0～26)	0 (0～28)	0 (0～36)	0 (0～36)	
小計	必修	10	0	48	58	124
	選択必修	0	0	8 (6～8)	8 (6～8)	
	選択	6 (6～26)	8 (8～28)	44 (24～46)	58 (58～60)	
合計		16 (16～36)	8 (8～28)	100 (80～100)	124	124

- ① 上の表は、卒業要件単位である124単位の修得を目指す例です。もちろん、この例を超える単位を修得することは可能です。
- ② 3年間で卒業に必要な選択科目の単位数をすべて修得し、4年生は必修科目のみを履修する例となります。
- ③ 全学総合共通科目の卒業要件である一般科目群16単位、横断科目群8単位の計24単位を修得のうえ、自由選択科目20単位をすべて専門科目で修得する例となっています。
- ④ 選択必修科目は、全科目履修することとしています。
- ⑤ 選択必修科目及び選択科目については、括弧の範囲内の単位数で履修登録可能ですが、必ず卒業要件（全学総合共通科目の一般科目群16単位、横断科目群8単位、専門科目80単位、自由選択科目20単位の計124単位）を満たすように4年間でバランスよく履修してください。
- ⑥ 授業科目の配当年次において、単位修得することとしています。必修科目や選択必修科目について配当年次で単位修得に至らなかった場合は、考慮していません。
- ⑦ 1年間で履修登録できる単位数の上限を48単位としています（年間の累積GPAに応じて履修登録できる単位数が加算される制度があります。詳しくは『学生便覧』を参照してください）。

③ テキスタイルデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	
	073	01	エンターテインメントディレクション特殊研究	エンタメ	1	2	
	073	02	エンターテインメントディレクション特殊研究	サウンド	1	2	
	074		芸術文化論		2	2	
	075		シナリオ研究		2	2	
	076	01	副科実技A-1	声楽	1	1	
	076	02	副科実技A-1	鍵P	1	1	
	076	03	副科実技A-1	鍵E	1	1	
	076	04	副科実技A-1	弦管打	1	1	
	076	05	副科実技A-1	ウインド	1	1	
	076	06	副科実技A-1	ポップス	1	1	
	077	01	副科実技A-2	声楽	1	1	
	077	02	副科実技A-2	鍵P	1	1	
	077	03	副科実技A-2	鍵E	1	1	
	077	04	副科実技A-2	弦管打	1	1	
	077	05	副科実技A-2	ウインド	1	1	
	077	06	副科実技A-2	ポップス	1	1	
	078	01	副科実技B-1	声楽	2	1	
	078	02	副科実技B-1	鍵P	2	1	
	078	03	副科実技B-1	鍵E	2	1	
	078	04	副科実技B-1	弦管打	2	1	
	078	05	副科実技B-1	ウインド	2	1	
	078	06	副科実技B-1	ポップス	2	1	
	079	01	副科実技B-2	声楽	2	1	
	079	02	副科実技B-2	鍵P	2	1	
	079	03	副科実技B-2	鍵E	2	1	
	079	04	副科実技B-2	弦管打	2	1	
	079	05	副科実技B-2	ウインド	2	1	
	079	06	副科実技B-2	ポップス	2	1	
	080	01	副科実技C-1	声楽	3	1	
	080	02	副科実技C-1	鍵P	3	1	
	080	03	副科実技C-1	鍵E	3	1	
	080	04	副科実技C-1	弦管打	3	1	
	080	05	副科実技C-1	ウインド	3	1	
	080	06	副科実技C-1	ポップス	3	1	
	081	01	副科実技C-2	声楽	3	1	
	081	02	副科実技C-2	鍵P	3	1	
	081	03	副科実技C-2	鍵E	3	1	
	081	04	副科実技C-2	弦管打	3	1	
	081	05	副科実技C-2	ウインド	3	1	
	081	06	副科実技C-2	ポップス	3	1	
	082	01	副科実技D-1	声楽	4	1	
	082	02	副科実技D-1	鍵P	4	1	
	082	03	副科実技D-1	鍵E	4	1	
	082	04	副科実技D-1	弦管打	4	1	
	082	05	副科実技D-1	ウインド	4	1	
	082	06	副科実技D-1	ポップス	4	1	
	083	01	副科実技D-2	声楽	4	1	
	083	02	副科実技D-2	鍵P	4	1	
	083	03	副科実技D-2	鍵E	4	1	
	083	04	副科実技D-2	弦管打	4	1	
	083	05	副科実技D-2	ウインド	4	1	
	083	06	副科実技D-2	ポップス	4	1	
	084		法令（安全管理）		1	2	
	085		著作権		1	2	
	086		アウトリーチ論		1	2	
	087		ストーリーミングデザイン		1	2	
	088		舞台芸術作品研究Ⅰ		1	2	
	089		舞台芸術作品研究Ⅱ-1		1	2	
	090		舞台芸術作品研究Ⅱ-2		2	2	
	091		舞台芸術作品研究Ⅱ-3		2	2	

③ テキスタイルデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	092		芸術学		1	2	
	093		近現代芸術論		1	2	
	094		彫刻論		1	2	
	095		日本美術史		1	2	
	096		東洋美術史		1	2	
	097		西洋美術史		1	2	
	098		近代美術史		1	2	
	099		アートと宗教		1	2	
	100		美術研修		1	2	
	101		陶芸技法1		1	2	
	102		陶芸技法2		1	2	
	103		ガラス技法1		1	2	
	104		ガラス技法2		1	2	
	105		絵画		1	2	
	106		彫刻		1	2	
	107		アートと文化1		2	2	
	108		アートと文化2		2	2	
	109		芸術療法		2	2	
	110		美術解剖学		2	2	
	111		近現代彫刻論		2	2	
	112		版画技法1		2	2	
	113		版画技法2		2	2	
	114		彫刻技法1		2	2	
	115		彫刻技法2		2	2	
	116		鋳造技法		2	2	
	117		クリエイター演習1（現代文化）		2	2	
	118		クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	
	119		工芸教育演習		2	4	
	120		現代美術演習		3	2	
	121		芸術計画演習		3	2	
	122		デザイン史		1	2	
	123		デザインと文化1		1	2	
	124		図学1		1	2	
	125		図学2		1	2	
	126		建築史		1	2	
	127		工芸史		1	2	
	128		色彩学		1	2	
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	
	130		立体造形		1	2	
	131		デザインと文化2		2	2	
	132		現代デザイン論		2	2	
	133		写真論		2	2	
	134		映像論		2	2	
	135		建築論		2	2	
	136		工芸理論		2	2	
	137		マンガ原作		2	2	
	138 01		写真演習	東C	2	2	MCDクラス（138-03）履修不可
	138 02		写真演習		2	2	
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	
	141		人類生存のための教養		1	2	
	142		社会調査		1	2	
	143		海外研修		1	2	
	144		地域文化論		2	2	
	145		文化政策		2	2	
	146		メディア論		2	2	
	147		論理的思考		2	2	
	148		サブカルチャー論		2	2	
	149 01		英語リテラシー1		2	2	PAクラス（149-02）履修不可
	150 01		英語リテラシー2		2	2	PAクラス（150-02）履修不可

③ テキスタイルデザインコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目			295 近現代工芸論		2	2	
			342 工芸複合素材実習		2	2	
			343 デザイン概論		1	2	
			344 デザイン理論		1	2	
			345 文芸基礎		1	2	
			346 デジタルサウンド1		1	2	
			347 編集総合演習		1	2	
			348 デザイン基礎演習A		1	2	
			349 デザイン基礎演習B		1	2	
			350 デザイン基礎演習C		1	2	
			351 デザイン基礎演習D		1	2	
			352 デザイン基礎演習E		1	2	
			353 デザイン基礎演習F		1	2	
			354 デザイン基礎演習G		1	2	
		01	レビューⅠ		1	2	★1/他クラス (355-02、03) 履修不可
			356 デザイン実技Ⅰ-1		1	2	★1
		01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	★1/NMDクラス (357-02) 履修不可
			358 デザイン実技Ⅰ-3		1	2	★1
		01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	★1/NMDクラス (359-02) 履修不可
		01	コンピュータ表現基礎		1	2	NMDクラス (368-02) 履修不可
			369 工芸制作		1	2	
			370 情報デザイン論		2	2	
			371 印刷論		2	2	
			372 製品企画論		2	2	
			373 エルゴノミクス論		2	2	
			374 材料学		2	2	
			375 建築企画論1-a (法規)		2	1	
			376 建築企画論1-b (生産)		2	1	
			377 インテリア設計論		2	2	
			378 観察学・考現学		2	2	
		01	映像演習		2	2	MCDクラス (379-02) 履修不可
			380 デジタルサウンド2		2	2	
			381 照明演習		2	2	
			382 金属技法材料		2	2	
		02	染織技法材料	TD	2	2	他クラス (383-01) 履修不可
			384 デザインワークショップ		2	2	
			385 デザインインターンシップ		2	2	
		07	デザイン演習Ⅰ	TD	2	2	★2/他クラス (386-01～06、08) 履修不可
		08	レビューⅡ	TD	2	2	★2/他クラス (389-01～07、09、10) 履修不可
		09	デザイン実技Ⅱ-1	TD	2	2	★2/他クラス (390-01～08、10) 履修不可
		08	デザイン実技Ⅱ-2	TD	2	2	★2/他クラス (391-01～07、09) 履修不可
		09	デザイン実技Ⅱ-3	TD	2	2	★2/他クラス (392-01～08、10) 履修不可
		09	デザイン実技Ⅱ-4	TD	2	2	★2/他クラス (393-01～08、10) 履修不可
			398 版画実技		2	2	
			570 視覚デザイン論		3	2	
			571 広告表現論		3	2	
			572 建築企画論2		3	2	
			573 環境設計論		3	2	
			574 建築構造学		3	2	
		07	デザイン演習Ⅱ-1	TD	3	2	★3/他クラス (575-01～06、08) 履修不可
		07	デザイン演習Ⅱ-2	TD	3	2	★3/他クラス (576-01～06、08) 履修不可
		08	レビューⅢ	TD	3	2	★3/他クラス (579-01～07、09、10) 履修不可
		09	デザイン実技Ⅲ-1	TD	3	2	★3/他クラス (580-01～08、10) 履修不可
		09	デザイン実技Ⅲ-2	TD	3	2	★3/他クラス (581-01～08、10) 履修不可
		09	デザイン実技Ⅲ-3	TD	3	2	★3/他クラス (582-01～08、10) 履修不可
		09	デザイン実技Ⅲ-4	TD	3	2	★3/他クラス (583-01～08、10) 履修不可
			588 工芸・クラフトプロジェクト		3	2	
		09	デザイン実技Ⅳ	TD	4	4	他クラス (589-01～08、10) 履修不可
		12	卒業制作 (美術・デザイン)	TD	4	8	他クラス (602-01～11、13、14) 履修不可
領 域 展 開							

※1 赤字は、コース必修科目

※2 緑字は、コース選択必修科目

※3 ハイライトは、コースの履修モデル科目

③ テキスタイルデザインコース開設授業科目一覧

2年生進級要件

★1 355修得済

★1 356～359より6単位以上修得済

3年生進級要件

★2 386、389～393修得済

4年生進級要件

★3 575、576、579～583修得済

注1 学則番号が同じ授業科目（=枝番のある授業科目）は、そのうち1科目しか履修登録できません。

注2 専門共通科目でも、他領域の別キャンパス開講科目等は、履修登録画面に表示されない場合があります。

それらの科目の履修を希望する場合は、他キャンパスの時間割を確認し、移動時間等を考慮のうえ履修可能であれば、所属する各キャンパスの教務チームに申し出てください。

9) 先 端 メ デ ィ ア 表 現 コ ー ス

人材養成像：アナログとデジタルを分隔たりなく学び、創造的発想力を結びつけたものづくり表現ができる。 社会と共に変化し続けるメディアを柔軟に対応し、自ら問題の発見と解決できる能力を有する人物。	
A. 知識・理解：芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。 ① さまざまなデザインに対する基礎的な知識を身につけ視野を広げる ② 多様な分野から知識とメディアリテラシーを学び、メディア表現に役立つ考えを学ぶ	
B. 関心・意欲・態度：課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。 ① 社会と結びついた課題に取り組み、問題提起・解決する方法を学ぶ。 ② 実習と演習を通じて資格関連の知識を習得する。	
C. 思考・判断：課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。 ① 論理的思考と言語化する力を習得する。 ② 自らテーマを発見し、調査・研究から制作へと発展させ、自身のメディア表現を完成させる。	
D. 技能・表現：芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。 ① 実技や演習を通じて専門分野に必要な技術、創造力、コミュニケーション能力を養う。 ② 関連する演習科目から多角的な発想力と表現力を身につける。	
E. 技能・表現：自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。 ① 自らの制作を振り返り、自身の取り組みを客観的に評価できる力の獲得。 ② ディスカッション、グループとの交流からプレゼンテーション能力の習得。	

先端メディア表現コースの履修モデル（各授業科目で育成する資質・能力）

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	092		芸術学		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	093		近現代芸術論		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	094		彫刻論		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	095		日本美術史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	096		東洋美術史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	097		西洋美術史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	098		近代美術史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	099		アートと宗教		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	100		美術研修		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	101		陶芸技法1		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	102		陶芸技法2		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	103		ガラス技法1		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	104		ガラス技法2		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	105		絵画		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	106		彫刻		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	107		アートと文化1		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	108		アートと文化2		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	109		芸術療法		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	110		美術解剖学		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	111		近現代彫刻論		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	112		版画技法1		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	113		版画技法2		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	114		彫刻技法1		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	115		彫刻技法2		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	116		鋳造技法		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	117		クリエイター演習1（現代文化）		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	118		クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	119		工芸教育演習		2	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	120		現代美術演習		3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	121		芸術計画演習		3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	122		デザイン史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	123		デザインと文化1		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	124		図学1		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	125		図学2		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	126		建築史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	127		工芸史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	128		色彩学		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	130		立体造形		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	131		デザインと文化2		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	132		現代デザイン論		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	133		写真論		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	134		映像論		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②
専 門 共 通	135		建築論		2	2	○		○	○						
	136		工芸理論		2	2	○		○	○						
	137		マンガ原作		2	2	○						○	○		
	138	01	写真演習	東C	2	2	○		○	○				○		
	138	02	写真演習		2	2	○		○	○				○		
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	○		○	○			○	○		
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	○		○	○			○	○		
	343		デザイン概論		1	2	○		○	○						
	344		デザイン理論		1	2	○		○	○						
	345		文芸基礎		1	2	○		○	○			○	○		
	346		デジタルサウンド1		1	2	○		○	○			○	○	○	
	347		編集総合演習		1	2			○	○			○	○		
	348		デザイン基礎演習A		1	2		○	○	○			○	○		
	349		デザイン基礎演習B		1	2		○	○	○			○	○		
	350		デザイン基礎演習C		1	2			○	○			○	○		○
	351		デザイン基礎演習D		1	2			○	○			○	○		○
	352		デザイン基礎演習E		1	2			○	○			○	○		○
	353		デザイン基礎演習F		1	2			○	○						○
	354		デザイン基礎演習G		1	2		○	○	○						
	355	03	レビューⅠ	NMD	1	2			○	○			○	○		
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	○		○	○			○	○		
	357	02	デザイン実技Ⅰ-2	NMD	1	2			○	○			○	○		
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	○		○	○			○	○		
	359	02	デザイン実技Ⅰ-4	NMD	1	2			○	○			○	○		
	360		先端基礎実技1		1	2	○		○	○			○	○		○
	361		先端基礎実技2		1	2	○		○	○			○	○		
	368	02	コンピュータ表現基礎	NMD	1	2		○	○	○			○	○		
	369		工芸制作		1	2			○	○			○	○		
	370		情報デザイン論		2	2	○		○	○			○	○		
	371		印刷論		2	2		○	○	○						
	372		製品企画論		2	2		○	○	○			○	○		
	373		エルゴノミクス論		2	2		○	○	○						
	374		材料学		2	2	○		○	○						
	375		建築企画論1-a（法規）		2	1	○		○	○						
	376		建築企画論1-b（生産）		2	1	○		○	○						
	377		インテリア設計論		2	2	○		○	○						
	378		観察学・考現学		2	2		○	○	○						
	379	01	映像演習		2	2	○		○	○			○	○		
	380		デジタルサウンド2		2	2			○	○			○	○		
	381		照明演習		2	2	○		○	○						
	382		金属技法材料		2	2		○	○	○			○	○		
	383	01	染織技法材料		2	2			○	○			○	○		
	384		デザインワークショップ		2	2			○	○			○	○		
	385		デザインインターンシップ		2	2			○	○			○	○		
	386	08	デザイン演習Ⅰ	NMD	2	2			○	○			○	○		
	389	09	レビューⅡ	NMD	2	2			○	○			○	○		
	390	10	デザイン実技Ⅱ-1	NMD	2	2		○	○	○			○	○		
	391	09	デザイン実技Ⅱ-2	NMD	2	2			○	○			○	○		
	392	10	デザイン実技Ⅱ-3	NMD	2	2			○	○			○	○		
	393	10	デザイン実技Ⅱ-4	NMD	2	2			○	○			○	○		
	398		版画実技		2	2			○	○			○	○		
	570		視覚デザイン論		3	2	○		○	○						
	571		広告表現論		3	2		○	○	○			○	○		
	572		建築企画論2		3	2	○		○	○						
	573		環境設計論		3	2	○		○	○						
	574		建築構造学		3	2	○		○	○						
	575	08	デザイン演習Ⅱ-1	NMD	3	2			○	○			○	○		
	576	08	デザイン演習Ⅱ-2	NMD	3	2			○	○			○	○		○
領 域 展 開	579	09	レビューⅢ	NMD	3	2			○	○			○	○		
	580	10	デザイン実技Ⅲ-1	NMD	3	2			○	○			○	○		
	581	10	デザイン実技Ⅲ-2	NMD	3	2			○	○			○	○		○
	582	10	デザイン実技Ⅲ-3	NMD	3	2			○	○			○	○		○
	583	10	デザイン実技Ⅲ-4	NMD	3	2			○	○			○	○		○
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2			○	○			○	○		

① 先端メディア表現コースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②
専門 科目	589	10	デザイン実技Ⅳ	NMD	4	4										
領域 展開	602	13	卒業制作（美術・デザイン）	NMD	4	8										

※1 赤字は、必修科目

② 先端メディア表現コース卒業要件

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	科目 単位	卒業 単位	備考
全学総合 共通科目	一般科目群	001	大学生になる		1	1	10	
		002	日本語表現		1	1		
		003	英語1		1	1		
		004	英語2		1	1		
		006	コミュニケーション英語1		1	1		
		007	コミュニケーション英語2		1	1		
		017	情報メディア演習		1	2		
		043	キャリア1		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	6	6	6単位以上
	横断科目群	-	選択科目	-	-	8	8	8単位以上
専門科目	専門共通	072	芸術鑑賞		2	2	60	
		122	デザイン史		1	2		
	領域共通	343	デザイン概論		1	2		
		355	03 レビューⅠ	NMD	1	2		14単位修得 (2年生進級要件)
		356	デザイン実技Ⅰ-1		1	2		
		357	02 デザイン実技Ⅰ-2	NMD	1	2		
		358	デザイン実技Ⅰ-3		1	2		
		359	02 デザイン実技Ⅰ-4	NMD	1	2		
		360	先端基礎実技1		1	2		
		361	先端基礎実技2		1	2		
		368	02 コンピュータ表現基礎	NMD	1	2		
		386	08 デザイン演習Ⅰ	NMD	2	2		12単位修得 (3年生進級要件)
		389	09 レビューⅡ	NMD	2	2		
		390	10 デザイン実技Ⅱ-1	NMD	2	2		
		391	09 デザイン実技Ⅱ-2	NMD	2	2		
		392	10 デザイン実技Ⅱ-3	NMD	2	2		
		393	10 デザイン実技Ⅱ-4	NMD	2	2		
	領域展開	575	08 デザイン演習Ⅱ-1	NMD	3	2		14単位修得 (4年生進級要件)
		576	08 デザイン演習Ⅱ-2	NMD	3	2		
		579	09 レビューⅢ	NMD	3	2		
		580	10 デザイン実技Ⅲ-1	NMD	3	2		
		581	10 デザイン実技Ⅲ-2	NMD	3	2		
		582	10 デザイン実技Ⅲ-3	NMD	3	2		
		583	10 デザイン実技Ⅲ-4	NMD	3	2		
		589	10 デザイン実技Ⅳ	NMD	4	4		
	602	13	卒業制作（美術・デザイン）	NMD	4	8		
	-	-	選択科目	-	-	20	20	20単位以上
	自由選択科目	-	全学総合共通科目及び専門科目等	-	-	20	20	☆
卒業要件単位					-	-	124	124単位以上

☆ 全学総合共通科目、専門科目の卒業要件単位数を超えて修得した単位については、合計20単位を上限として、卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。

※1 赤字は、必修科目

② 先端メディア表現コース卒業要件

【参考】 先端メディア表現コース学年別履修登録単位数の例

(単位)

学年	区分	全学総合共通科目		専門科目	学年小計	合計
		一般科目群	横断科目群			
1年生	必修	10	-	20	30	36 (30~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	0 (0~18)	2 (0~18)	4 (0~18)	6 (0~18)	
2年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	4 (0~26)	6 (0~28)	14 (0~34)	24 (0~34)	
3年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	2 (0~26)	0 (0~28)	22 (0~34)	24 (0~34)	
4年生	必修	-	-	12	12	12 (12~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	0 (0~26)	0 (0~28)	0 (0~36)	0 (0~36)	
小計	必修	10	0	60	70	124
	選択必修	0	0	0	0	
	選択	6 (6~26)	8 (8~28)	40 (20~40)	54	
合計		16 (16~36)	8 (8~28)	100 (80~100)	124	124

- ① 上の表は、卒業要件単位である124単位の修得を目指す例です。もちろん、この例を超える単位を修得することは可能です。
- ② 3年間で卒業に必要な選択科目の単位数をすべて修得し、4年生は必修科目のみを履修する例となります。
- ③ 全学総合共通科目の卒業要件である一般科目群16単位、横断科目群8単位の計24単位を修得のうえ、自由選択科目20単位をすべて専門科目で修得する例となっています。
- ④ 選択科目については、括弧の範囲内の単位数で履修登録可能ですが、必ず卒業要件（全学総合共通科目の一般科目群16単位、横断科目群8単位、専門科目80単位、自由選択科目20単位の計124単位）を満たすように4年間でバランスよく履修してください。
- ⑤ 授業科目の配当年次において、単位修得することとしています。必修科目について配当年次で単位修得に至らなかった場合は、考慮していません。
- ⑥ 1年間で履修登録できる単位数の上限を48単位としています（年間の累積GPAに応じて履修登録できる単位数が加算される制度があります。詳しくは『学生便覧』を参照してください）。

③ 先端メディア表現コース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	
	073	01	エンターテインメントディレクション特殊研究	エンタメ	1	2	
	073	02	エンターテインメントディレクション特殊研究	サウンド	1	2	
	074		芸術文化論		2	2	
	075		シナリオ研究		2	2	
	076	01	副科実技A-1	声楽	1	1	
	076	02	副科実技A-1	鍵P	1	1	
	076	03	副科実技A-1	鍵E	1	1	
	076	04	副科実技A-1	弦管打	1	1	
	076	05	副科実技A-1	ウインド	1	1	
	076	06	副科実技A-1	ポップス	1	1	
	077	01	副科実技A-2	声楽	1	1	
	077	02	副科実技A-2	鍵P	1	1	
	077	03	副科実技A-2	鍵E	1	1	
	077	04	副科実技A-2	弦管打	1	1	
	077	05	副科実技A-2	ウインド	1	1	
	077	06	副科実技A-2	ポップス	1	1	
	078	01	副科実技B-1	声楽	2	1	
	078	02	副科実技B-1	鍵P	2	1	
	078	03	副科実技B-1	鍵E	2	1	
	078	04	副科実技B-1	弦管打	2	1	
	078	05	副科実技B-1	ウインド	2	1	
	078	06	副科実技B-1	ポップス	2	1	
	079	01	副科実技B-2	声楽	2	1	
	079	02	副科実技B-2	鍵P	2	1	
	079	03	副科実技B-2	鍵E	2	1	
	079	04	副科実技B-2	弦管打	2	1	
	079	05	副科実技B-2	ウインド	2	1	
	079	06	副科実技B-2	ポップス	2	1	
	080	01	副科実技C-1	声楽	3	1	
	080	02	副科実技C-1	鍵P	3	1	
	080	03	副科実技C-1	鍵E	3	1	
	080	04	副科実技C-1	弦管打	3	1	
	080	05	副科実技C-1	ウインド	3	1	
	080	06	副科実技C-1	ポップス	3	1	
	081	01	副科実技C-2	声楽	3	1	
	081	02	副科実技C-2	鍵P	3	1	
	081	03	副科実技C-2	鍵E	3	1	
	081	04	副科実技C-2	弦管打	3	1	
	081	05	副科実技C-2	ウインド	3	1	
	081	06	副科実技C-2	ポップス	3	1	
	082	01	副科実技D-1	声楽	4	1	
	082	02	副科実技D-1	鍵P	4	1	
	082	03	副科実技D-1	鍵E	4	1	
	082	04	副科実技D-1	弦管打	4	1	
	082	05	副科実技D-1	ウインド	4	1	
	082	06	副科実技D-1	ポップス	4	1	
	083	01	副科実技D-2	声楽	4	1	
	083	02	副科実技D-2	鍵P	4	1	
	083	03	副科実技D-2	鍵E	4	1	
	083	04	副科実技D-2	弦管打	4	1	
	083	05	副科実技D-2	ウインド	4	1	
	083	06	副科実技D-2	ポップス	4	1	
	084		法令（安全管理）		1	2	
	085		著作権		1	2	
	086		アウトリーチ論		1	2	
	087		ストーリーミングデザイン		1	2	
	088		舞台芸術作品研究Ⅰ		1	2	
	089		舞台芸術作品研究Ⅱ-1		1	2	
	090		舞台芸術作品研究Ⅱ-2		2	2	
	091		舞台芸術作品研究Ⅱ-3		2	2	

③ 先端メディア表現コース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目		092	芸術学		1	2	
		093	近現代芸術論		1	2	
		094	彫刻論		1	2	
		095	日本美術史		1	2	
		096	東洋美術史		1	2	
		097	西洋美術史		1	2	
		098	近代美術史		1	2	
		099	アートと宗教		1	2	
		100	美術研修		1	2	
		101	陶芸技法1		1	2	
		102	陶芸技法2		1	2	
		103	ガラス技法1		1	2	
		104	ガラス技法2		1	2	
		105	絵画		1	2	
		106	彫刻		1	2	
		107	アートと文化1		2	2	
		108	アートと文化2		2	2	
		109	芸術療法		2	2	
		110	美術解剖学		2	2	
		111	近現代彫刻論		2	2	
		112	版画技法1		2	2	
		113	版画技法2		2	2	
		114	彫刻技法1		2	2	
		115	彫刻技法2		2	2	
		116	鋳造技法		2	2	
		117	クリエイター演習1（現代文化）		2	2	
		118	クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	
		119	工芸教育演習		2	4	
		120	現代美術演習		3	2	
		121	芸術計画演習		3	2	
		122	デザイン史		1	2	
		123	デザインと文化1		1	2	
		124	図学1		1	2	
		125	図学2		1	2	
		126	建築史		1	2	
		127	工芸史		1	2	
		128	色彩学		1	2	
		129	エコロジーとバリアフリー		1	2	
		130	立体造形		1	2	
		131	デザインと文化2		2	2	
		132	現代デザイン論		2	2	
		133	写真論		2	2	
		134	映像論		2	2	
		135	建築論		2	2	
		136	工芸理論		2	2	
		137	マンガ原作		2	2	
	01	138	写真演習	東C	2	2	MCDクラス（138-03）履修不可
	02	138	写真演習		2	2	
		139	映像とメディア（絵画）		2	1	
		140	映像とメディア（デザイン）		2	1	
		141	人類生存のための教養		1	2	
		142	社会調査		1	2	
		143	海外研修		1	2	
		144	地域文化論		2	2	
		145	文化政策		2	2	
		146	メディア論		2	2	
		147	論理的思考		2	2	
		148	サブカルチャー論		2	2	
	01	149	英語リテラシー1		2	2	PAクラス（149-02）履修不可
	01	150	英語リテラシー2		2	2	PAクラス（150-02）履修不可

③ 先端メディア表現コース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	343		デザイン概論		1	2	
	344		デザイン理論		1	2	
	345		文芸基礎		1	2	
	346		デジタルサウンド1		1	2	
	347		編集総合演習		1	2	
	348		デザイン基礎演習A		1	2	
	349		デザイン基礎演習B		1	2	
	350		デザイン基礎演習C		1	2	
	351		デザイン基礎演習D		1	2	
	352		デザイン基礎演習E		1	2	
	353		デザイン基礎演習F		1	2	
	354		デザイン基礎演習G		1	2	
	355	03	レビューⅠ	NMD	1	2	★1/他クラス (355-01、02) 履修不可
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	★1
	357	02	デザイン実技Ⅰ-2	NMD	1	2	★1/他クラス (357-01) 履修不可
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	★1
	359	02	デザイン実技Ⅰ-4	NMD	1	2	★1/他クラス (359-01) 履修不可
	360		先端基礎実技1		1	2	★1
	361		先端基礎実技2		1	2	★1
	368	02	コンピュータ表現基礎	NMD	1	2	他クラス (368-01) 履修不可
	369		工芸制作		1	2	
	370		情報デザイン論		2	2	
	371		印刷論		2	2	
	372		製品企画論		2	2	
	373		エルゴノミクス論		2	2	
	374		材料学		2	2	
	375		建築企画論1-a (法規)		2	1	
	376		建築企画論1-b (生産)		2	1	
	377		インテリア設計論		2	2	
	378		観察学・考現学		2	2	
	379	01	映像演習		2	2	MCDクラス (379-02) 履修不可
	380		デジタルサウンド2		2	2	
	381		照明演習		2	2	
	382		金属技法材料		2	2	
	383	01	染織技法材料		2	2	TDクラス (383-02) 履修不可
	384		デザインワークショップ		2	2	
	385		デザインインターンシップ		2	2	
	386	08	デザイン演習Ⅰ	NMD	2	2	★2/他クラス (386-01～07) 履修不可
	389	09	レビューⅡ	NMD	2	2	★2/他クラス (389-01～08、10) 履修不可
	390	10	デザイン実技Ⅱ-1	NMD	2	2	★2/他クラス (390-01～09) 履修不可
	391	09	デザイン実技Ⅱ-2	NMD	2	2	★2/他クラス (391-01～08) 履修不可
	392	10	デザイン実技Ⅱ-3	NMD	2	2	★2/他クラス (392-01～09) 履修不可
	393	10	デザイン実技Ⅱ-4	NMD	2	2	★2/他クラス (393-01～09) 履修不可
	398		版画実技		2	2	
	570		視覚デザイン論		3	2	
	571		広告表現論		3	2	
	572		建築企画論2		3	2	
	573		環境設計論		3	2	
	574		建築構造学		3	2	
	575	08	デザイン演習Ⅱ-1	NMD	3	2	★3/他クラス (575-01～07) 履修不可
	576	08	デザイン演習Ⅱ-2	NMD	3	2	★3/他クラス (576-01～07) 履修不可
	579	09	レビューⅢ	NMD	3	2	★3/他クラス (579-01～08、10) 履修不可
	580	10	デザイン実技Ⅲ-1	NMD	3	2	★3/他クラス (580-01～09) 履修不可
	581	10	デザイン実技Ⅲ-2	NMD	3	2	★3/他クラス (581-01～09) 履修不可
	582	10	デザイン実技Ⅲ-3	NMD	3	2	★3/他クラス (582-01～09) 履修不可
	583	10	デザイン実技Ⅲ-4	NMD	3	2	★3/他クラス (583-01～09) 履修不可
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2	
	589	10	デザイン実技Ⅳ	NMD	4	4	他クラス (589-01～09) 履修不可
	602	13	卒業制作 (美術・デザイン)	NMD	4	8	他クラス (602-01～12、14) 履修不可
領 域 共 通							

※1 赤字は、コース必修科目

※2 ハイライト は、コースの履修モデル科目

③ 先端メディア表現コース開設授業科目一覧

2年生進級要件

★1 355～361修得済

3年生進級要件

★2 386、389～393修得済

4年生進級要件

★3 575、576、579～583修得済

注1 学則番号が同じ授業科目（=枝番のある授業科目）は、そのうち1科目しか履修登録できません。

注2 専門共通科目でも、他領域の別キャンパス開講科目等は、履修登録画面に表示されない場合があります。

それらの科目の履修を希望する場合は、他キャンパスの時間割を確認し、移動時間等を考慮のうえ履修可能であれば、所属する各キャンパスの教務チームに申し出てください。

10) 文 芸 ・ ラ イ テ ィ ン グ コ ー ス

① 文芸・ライティングコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

人材養成像：社会で求められる、文章の読解と筆記、情報伝達の基礎を備えるのはもちろん、文章の含意を読み取ることができる。社会にとって必要となる言及を見極め、状況を前に進ませるための建築的な意見を発信することができる。文芸的な表現がもたらす豊かな場、社会を創造する能力を持つ人材を養成する。	
A. 知識・理解：芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。	① 表現そのものについての知識と理解、視野を広げる。
B. 関心・意欲・態度：課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。	① 様々な表現に取り組む。作品として完成させる。
C. 思考・判断：課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。	① 表現がどのように読まれるか。その齟齬など、客観性を持って分析する。
D. 技能・表現：芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。	① 表現を伝えるための装飾、方法を実際につくりあげる。
E. 技能・表現：自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。	① 他者の表現について意見、批評を交換しあう。

文芸・ライティングコースの履修モデル（各授業科目で育成する資質・能力）

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	B ①	C ①	D ①	E ①
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	○	○			○
	092		芸術学		1	2	○	○	○		
	093		近現代芸術論		1	2	○	○	○		
	094		彫刻論		1	2	○	○	○		
	095		日本美術史		1	2	○	○	○		
	096		東洋美術史		1	2	○	○	○		
	097		西洋美術史		1	2	○	○	○		
	098		近代美術史		1	2	○	○	○		
	099		アートと宗教		1	2	○	○	○		
	100		美術研修		1	2	○	○	○	○	
	101		陶芸技法1		1	2	○	○	○	○	
	102		陶芸技法2		1	2	○	○	○	○	
	103		ガラス技法1		1	2	○	○	○	○	
	104		ガラス技法2		1	2	○	○	○	○	
	105		絵画		1	2	○	○		○	
	106		彫刻		1	2	○	○		○	
	107		アートと文化1		2	2	○	○	○	○	
	108		アートと文化2		2	2	○	○	○	○	○
	109		芸術療法		2	2	○	○	○		
	110		美術解剖学		2	2	○	○	○		
	111		近現代彫刻論		2	2	○	○	○		
	112		版画技法1		2	2	○	○	○	○	
	113		版画技法2		2	2	○	○	○	○	
	114		彫刻技法1		2	2	○	○	○	○	
	115		彫刻技法2		2	2	○	○	○	○	
	116		鋳造技法		2	2	○	○	○	○	
	117		クリエイター演習1（現代文化）		2	2	○	○	○		
	118		クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	○	○	○		
	119		工芸教育演習		2	4	○	○	○	○	
	120		現代美術演習		3	2	○	○	○	○	
	121		芸術計画演習		3	2	○	○	○	○	○
	122		デザイン史		1	2	○	○	○		
	123		デザインと文化1		1	2	○	○	○	○	
	124		図学1		1	2	○	○	○		
	125		図学2		1	2	○	○	○		
	126		建築史		1	2	○	○	○		
	127		工芸史		1	2	○	○	○		
	128		色彩学		1	2	○	○	○		
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	○	○	○	○	
	130		立体造形		1	2	○	○	○	○	
	131		デザインと文化2		2	2	○	○	○	○	
	132		現代デザイン論		2	2	○	○	○		
	133		写真論		2	2	○	○	○	○	○
	134		映像論		2	2	○	○	○		
	135		建築論		2	2	○	○	○		
	136		工芸理論		2	2	○	○	○		
	137		マンガ原作		2	2	○	○		○	○

① 文芸・ライティングコースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	B ①	C ①	D ①	E ①
専 門 科 目	専 門 共 通	138 01	写真演習	東C	2	2	○	○	○	○	○
		138 02	写真演習		2	2	○	○	○	○	○
		139	映像とメディア（絵画）		2	1	○	○	○	○	○
		140	映像とメディア（デザイン）		2	1	○	○	○	○	○
	領 域 共 通	343	デザイン概論		1	2	○	○	○	○	○
		344	デザイン理論		1	2	○	○	○	○	○
		345	文芸基礎		1	2	○	○	○	○	○
		346	デジタルサウンド1		1	2	○	○	○	○	○
		347	編集総合演習		1	2	○	○	○	○	○
		348	デザイン基礎演習A		1	2	○	○	○	○	○
		349	デザイン基礎演習B		1	2	○	○	○	○	○
		350	デザイン基礎演習C		1	2	○	○	○	○	○
		351	デザイン基礎演習D		1	2	○	○	○	○	○
		352	デザイン基礎演習E		1	2	○	○	○	○	○
		353	デザイン基礎演習F		1	2	○	○	○	○	○
		354	デザイン基礎演習G		1	2	○	○	○	○	○
		355 02	レビューⅠ	LWD	1	2	○	○	○	○	○
		362	文芸実技Ⅰ-1		1	2	○	○	○	○	○
		363	文芸実技Ⅰ-2		1	2	○	○	○	○	○
		364	文芸実技Ⅰ-3		1	2	○	○	○	○	○
		365	文芸実技Ⅰ-4		1	2	○	○	○	○	○
		366	文芸実技Ⅰ-5		1	2	○	○	○	○	○
		367	文芸実技Ⅰ-6		1	2	○	○	○	○	○
		368 01	コンピュータ表現基礎		1	2	○	○	○	○	○
		369	工芸制作		1	2	○	○	○	○	○
		370	情報デザイン論		2	2	○	○	○	○	○
		371	印刷論		2	2	○	○	○	○	○
		372	製品企画論		2	2	○	○	○	○	○
		373	エルゴノミクス論		2	2	○	○	○	○	○
		374	材料学		2	2	○	○	○	○	○
		375	建築企画論1-a（法規）		2	1	○	○	○	○	○
		376	建築企画論1-b（生産）		2	1	○	○	○	○	○
		377	インテリア設計論		2	2	○	○	○	○	○
		378	観察学・考現学		2	2	○	○	○	○	○
		379 01	映像演習		2	2	○	○	○	○	○
		384	デザインワークショップ		2	2	○	○	○	○	○
		385	デザインインターンシップ		2	2	○	○	○	○	○
		387 02	文芸演習Ⅰ-1	LWD	2	2	○	○	○	○	○
		388 02	文芸演習Ⅰ-2	LWD	2	2	○	○	○	○	○
		389 10	レビューⅡ	LWD	2	2	○	○	○	○	○
		394	文芸実技Ⅱ-1		2	2	○	○	○	○	○
		395	文芸実技Ⅱ-2		2	2	○	○	○	○	○
		396	文芸実技Ⅱ-3		2	2	○	○	○	○	○
		397	文芸実技Ⅱ-4		2	2	○	○	○	○	○
		398	版画実技		2	2	○	○	○	○	○
	領 域 展 開	570	視覚デザイン論		3	2	○	○	○	○	○
		571	広告表現論		3	2	○	○	○	○	○
		572	建築企画論2		3	2	○	○	○	○	○
		573	環境設計論		3	2	○	○	○	○	○
		574	建築構造学		3	2	○	○	○	○	○
		577	文芸演習Ⅱ-1		3	2	○	○	○	○	○
		578	文芸演習Ⅱ-2		3	2	○	○	○	○	○
		579 10	レビューⅢ	NMD	3	2	○	○	○	○	○
		584	文芸実技Ⅲ-1		3	2	○	○	○	○	○
		585	文芸実技Ⅲ-2		3	2	○	○	○	○	○
		586	文芸実技Ⅲ-3		3	2	○	○	○	○	○
		587	文芸実技Ⅲ-4		3	2	○	○	○	○	○
		590	文芸実技Ⅳ		4	4	○	○	○	○	○
		602 14	卒業制作（美術・デザイン）	LWD	4	8	○	○	○	○	○

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② 文芸・ライティングコース卒業要件

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	科目 単位	卒業 単位	備考
全学総合 共通科目	一般科目群	001	大学生になる		1	1	10	
		002	日本語表現		1	1		
		003	英語1		1	1		
		004	英語2		1	1		
		006	コミュニケーション英語1		1	1		
		007	コミュニケーション英語2		1	1		
		017	情報メディア演習		1	2		
		043	キャリア1		1	2		
		-	選択科目	-	-	6	6	6単位以上
専門科目	横断科目群	-	選択科目	-	-	8	8	8単位以上
		072	芸術鑑賞		2	2	50	
	専門共通	122	デザイン史		1	2		
		343	デザイン概論		1	2		
		355	02 レビューⅠ	LWD	1	2		2単位修得（2年生進級要件）
		368	01 コンピュータ表現基礎		1	2		
		387	02 文芸演習Ⅰ-1	LWD	2	2		
		388	02 文芸演習Ⅰ-2	LWD	2	2		
		389	10 レビューⅡ	LWD	2	2		14単位修得 （3年生進級要件）
		394	文芸実技Ⅱ-1		2	2		
		395	文芸実技Ⅱ-2		2	2		
		396	文芸実技Ⅱ-3		2	2		
	領域共通	397	文芸実技Ⅱ-4		2	2		
		577	文芸演習Ⅱ-1		3	2		
		578	文芸演習Ⅱ-2		3	2		
		579	10 レビューⅢ	LWD	3	2		14単位修得 （4年生進級要件）
		584	文芸実技Ⅲ-1		3	2		
		585	文芸実技Ⅲ-2		3	2		
		586	文芸実技Ⅲ-3		3	2		
		587	文芸実技Ⅲ-4		3	2		
		590	文芸実技Ⅳ		4	4		
		602	14 卒業制作（美術・デザイン）	LWD	4	8		
	領域展開	362	文芸実技Ⅰ-1		1	2	10	履修必須 10単位以上修得 （2年生進級要件）
		363	文芸実技Ⅰ-2		1	2		
		364	文芸実技Ⅰ-3		1	2		
		365	文芸実技Ⅰ-4		1	2		
		366	文芸実技Ⅰ-5		1	2		
		367	文芸実技Ⅰ-6		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	20	20	20単位以上（選択必修の必要単位超過分含む）
	自由選択科目	-	全学総合共通科目及び専門科目等	-	-	20	20	☆
卒業要件単位					-	-	124	124単位以上

☆ 全学総合共通科目、専門科目の卒業要件単位数を超えて修得した単位については、合計20単位を上限として、卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② 文芸・ライティングコース卒業要件

【参考】文芸・ライティングコース学年別履修登録単位数の例

(単位)

学年	区分	全学総合共通科目		専門科目	学年小計	合計
		一般科目群	横断科目群			
1年生	必修	10	-	8	18	36 (30~48)
	選択必修	-	-	12	12	
	選択	0 (0~18)	2 (0~18)	4 (0~18)	6 (0~18)	
2年生	必修	-	-	16	16	38 (16~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	4 (0~26)	6 (0~28)	12 (0~32)	22 (0~32)	
3年生	必修	-	-	14	14	38 (14~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	2 (0~26)	0 (0~28)	22 (0~34)	24 (0~34)	
4年生	必修	-	-	12	12	12 (12~48)
	選択必修	-	-	-	0	
	選択	0 (0~26)	0 (0~28)	0 (0~36)	0 (0~36)	
小計	必修	10	0	50	60	124
	選択必修	0	0	12 (10~12)	12 (10~12)	
	選択	6 (6~26)	8 (8~28)	38 (18~40)	52 (52~54)	
合計		16 (16~36)	8 (8~28)	100 (80~100)	124	124

- ① 上の表は、卒業要件単位である124単位の修得を目指す例です。もちろん、この例を超える単位を修得することは可能です。
- ② 3年間で卒業に必要な選択科目の単位数をすべて修得し、4年生は必修科目のみを履修する例となります。
- ③ 全学総合共通科目の卒業要件である一般科目群16単位、横断科目群8単位の計24単位を修得のうえ、自由選択科目20単位をすべて専門科目で修得する例となっています。
- ④ 選択必修科目は、全科目履修することとしています。
- ⑤ 選択必修科目及び選択科目については、括弧の範囲内の単位数で履修登録可能ですが、必ず卒業要件（全学総合共通科目の一般科目群16単位、横断科目群8単位、専門科目80単位、自由選択科目20単位の計124単位）を満たすように4年間でバランスよく履修してください。
- ⑥ 授業科目の配当年次において、単位修得することとしています。必修科目や選択必修科目について配当年次で単位修得に至らなかった場合は、考慮していません。
- ⑦ 1年間で履修登録できる単位数の上限を48単位としています（年間の累積GPAに応じて履修登録できる単位数が加算される制度があります。詳しくは『学生便覧』を参照してください）。

③ 文芸・ライティングコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	
	073	01	エンターテインメントディレクション特殊研究	エンタメ	1	2	
	073	02	エンターテインメントディレクション特殊研究	サウンド	1	2	
	074		芸術文化論		2	2	
	075		シナリオ研究		2	2	
	076	01	副科実技A-1	声楽	1	1	
	076	02	副科実技A-1	鍵P	1	1	
	076	03	副科実技A-1	鍵E	1	1	
	076	04	副科実技A-1	弦管打	1	1	
	076	05	副科実技A-1	ウインド	1	1	
	076	06	副科実技A-1	ポップス	1	1	
	077	01	副科実技A-2	声楽	1	1	
	077	02	副科実技A-2	鍵P	1	1	
	077	03	副科実技A-2	鍵E	1	1	
	077	04	副科実技A-2	弦管打	1	1	
	077	05	副科実技A-2	ウインド	1	1	
	077	06	副科実技A-2	ポップス	1	1	
	078	01	副科実技B-1	声楽	2	1	
	078	02	副科実技B-1	鍵P	2	1	
	078	03	副科実技B-1	鍵E	2	1	
	078	04	副科実技B-1	弦管打	2	1	
	078	05	副科実技B-1	ウインド	2	1	
	078	06	副科実技B-1	ポップス	2	1	
	079	01	副科実技B-2	声楽	2	1	
	079	02	副科実技B-2	鍵P	2	1	
	079	03	副科実技B-2	鍵E	2	1	
	079	04	副科実技B-2	弦管打	2	1	
	079	05	副科実技B-2	ウインド	2	1	
	079	06	副科実技B-2	ポップス	2	1	
	080	01	副科実技C-1	声楽	3	1	
	080	02	副科実技C-1	鍵P	3	1	
	080	03	副科実技C-1	鍵E	3	1	
	080	04	副科実技C-1	弦管打	3	1	
	080	05	副科実技C-1	ウインド	3	1	
	080	06	副科実技C-1	ポップス	3	1	
	081	01	副科実技C-2	声楽	3	1	
	081	02	副科実技C-2	鍵P	3	1	
	081	03	副科実技C-2	鍵E	3	1	
	081	04	副科実技C-2	弦管打	3	1	
	081	05	副科実技C-2	ウインド	3	1	
	081	06	副科実技C-2	ポップス	3	1	
	082	01	副科実技D-1	声楽	4	1	
	082	02	副科実技D-1	鍵P	4	1	
	082	03	副科実技D-1	鍵E	4	1	
	082	04	副科実技D-1	弦管打	4	1	
	082	05	副科実技D-1	ウインド	4	1	
	082	06	副科実技D-1	ポップス	4	1	
	083	01	副科実技D-2	声楽	4	1	
	083	02	副科実技D-2	鍵P	4	1	
	083	03	副科実技D-2	鍵E	4	1	
	083	04	副科実技D-2	弦管打	4	1	
	083	05	副科実技D-2	ウインド	4	1	
	083	06	副科実技D-2	ポップス	4	1	
	084		法令（安全管理）		1	2	
	085		著作権		1	2	
	086		アウトリーチ論		1	2	
	087		ストーリーミングデザイン		1	2	
	088		舞台芸術作品研究Ⅰ		1	2	
	089		舞台芸術作品研究Ⅱ-1		1	2	
	090		舞台芸術作品研究Ⅱ-2		2	2	
	091		舞台芸術作品研究Ⅱ-3		2	2	

③ 文芸・ライティングコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	092		芸術学		1	2	
	093		近現代芸術論		1	2	
	094		彫刻論		1	2	
	095		日本美術史		1	2	
	096		東洋美術史		1	2	
	097		西洋美術史		1	2	
	098		近代美術史		1	2	
	099		アートと宗教		1	2	
	100		美術研修		1	2	
	101		陶芸技法1		1	2	
	102		陶芸技法2		1	2	
	103		ガラス技法1		1	2	
	104		ガラス技法2		1	2	
	105		絵画		1	2	
	106		彫刻		1	2	
	107		アートと文化1		2	2	
	108		アートと文化2		2	2	
	109		芸術療法		2	2	
	110		美術解剖学		2	2	
	111		近現代彫刻論		2	2	
	112		版画技法1		2	2	
	113		版画技法2		2	2	
	114		彫刻技法1		2	2	
	115		彫刻技法2		2	2	
	116		鋳造技法		2	2	
	117		クリエイター演習1（現代文化）		2	2	
	118		クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	
	119		工芸教育演習		2	4	
	120		現代美術演習		3	2	
	121		芸術計画演習		3	2	
	122		デザイン史		1	2	
	123		デザインと文化1		1	2	
	124		図学1		1	2	
	125		図学2		1	2	
	126		建築史		1	2	
	127		工芸史		1	2	
	128		色彩学		1	2	
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	
	130		立体造形		1	2	
	131		デザインと文化2		2	2	
	132		現代デザイン論		2	2	
	133		写真論		2	2	
	134		映像論		2	2	
	135		建築論		2	2	
	136		工芸理論		2	2	
	137		マンガ原作		2	2	
	138 01		写真演習	東C	2	2	MCDクラス（138-03）履修不可
	138 02		写真演習		2	2	
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	
	141		人類生存のための教養		1	2	
	142		社会調査		1	2	
	143		海外研修		1	2	
	144		地域文化論		2	2	
	145		文化政策		2	2	
	146		メディア論		2	2	
	147		論理的思考		2	2	
	148		サブカルチャー論		2	2	
	149 01		英語リテラシー1		2	2	PAクラス（149-02）履修不可
	150 01		英語リテラシー2		2	2	PAクラス（150-02）履修不可

③ 文芸・ライティングコース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	343		デザイン概論		1	2	
	344		デザイン理論		1	2	
	345		文芸基礎		1	2	
	346		デジタルサウンド1		1	2	
	347		編集総合演習		1	2	
	348		デザイン基礎演習A		1	2	
	349		デザイン基礎演習B		1	2	
	350		デザイン基礎演習C		1	2	
	351		デザイン基礎演習D		1	2	
	352		デザイン基礎演習E		1	2	
	353		デザイン基礎演習F		1	2	
	354		デザイン基礎演習G		1	2	
	355	02	レビューⅠ	LWD	1	2	★1/他クラス(355-01、03)履修不可
	362		文芸実技Ⅰ-1		1	2	★1
	363		文芸実技Ⅰ-2		1	2	
	364		文芸実技Ⅰ-3		1	2	
	365		文芸実技Ⅰ-4		1	2	
	366		文芸実技Ⅰ-5		1	2	
	367		文芸実技Ⅰ-6		1	2	
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2	NMDクラス(368-02)履修不可
	369		工芸制作		1	2	
	370		情報デザイン論		2	2	
	371		印刷論		2	2	
	372		製品企画論		2	2	
	373		エルゴノミクス論		2	2	
	374		材料学		2	2	
	375		建築企画論1-a(法規)		2	1	
	376		建築企画論1-b(生産)		2	1	
	377		インテリア設計論		2	2	
	378		観察学・考現学		2	2	
	379	01	映像演習		2	2	MCDクラス(379-02)履修不可
	380		デジタルサウンド2		2	2	
	381		照明演習		2	2	
	382		金属技法材料		2	2	
	383	01	染織技法材料		2	2	TDクラス(383-02)履修不可
	384		デザインワークショップ		2	2	
	385		デザインインターンシップ		2	2	
	387	02	文芸演習Ⅰ-1	LWD	2	2	★2/舞台クラス(387-01)履修不可
	388	02	文芸演習Ⅰ-2	LWD	2	2	★2/舞台クラス(388-01)履修不可
	389	10	レビューⅡ	LWD	2	2	★2/他クラス(389-01~0)履修不可
	394		文芸実技Ⅱ-1		2	2	★2
	395		文芸実技Ⅱ-2		2	2	
	396		文芸実技Ⅱ-3		2	2	
	397		文芸実技Ⅱ-4		2	2	
	398		版画実技		2	2	
	570		視覚デザイン論		3	2	
	571		広告表現論		3	2	
	572		建築企画論2		3	2	
	573		環境設計論		3	2	
	574		建築構造学		3	2	
	577		文芸演習Ⅱ-1		3	2	★3
	578		文芸演習Ⅱ-2		3	2	
	579	10	レビューⅢ	LWD	3	2	★3/他クラス(579-01~09)履修不可
	584		文芸実技Ⅲ-1		3	2	★3
	585		文芸実技Ⅲ-2		3	2	
	586		文芸実技Ⅲ-3		3	2	
	587		文芸実技Ⅲ-4		3	2	
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2	
	590		文芸実技Ⅳ		4	4	
	602	14	卒業制作(美術・デザイン)	LWD	4	8	他クラス(602-01~13)履修不可

※1 朱字は、コース必修科目

※2 緑字は、コース選択必修科目

※3 ハイライトは、コースの履修モデル科目

③ 文芸・ライティングコース開設授業科目一覧

2年生進級要件

★1 355修得済

★1 362～367より10単位以上修得済

3年生進級要件

★2 387～389、394～397修得済

4年生進級要件

★3 577～579、584～587修得済

注1 学則番号が同じ授業科目（=枝番のある授業科目）は、そのうち1科目しか履修登録できません。

注2 専門共通科目でも、他領域の別キャンパス開講科目等は、履修登録画面に表示されない場合があります。

それらの科目の履修を希望する場合は、他キャンパスの時間割を確認し、移動時間等を考慮のうえ履修可能であれば、所属する各キャンパスの教務チームに申し出てください。

11) エ 芸 コ ー ス

① デザイン領域工芸コースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

人材養成像：工芸コースでは、陶・ガラス・金属の各素材の学びを通し、身体を通して思考すること「生きる力」の獲得を目指す。それぞれの素材に触れながら、たくさん作ることを実践する中で、以下のスキルを身につける。 ① 工房を活用し、素材と身体・思考を通した制作プロセス（作る力）。 ② 素材の魅力とともに、自分の魅力を引き出す力（主張する力）。 ③ 作る経験を通じて、時代を読み解く力（考察する力、判断する力）。 上記①②③の素材を操る能力の獲得とともに、「観る・聞く・話す・書く」といった実践を通したもののづくりを体得し、私たち人間における総合行為「作る」を構築する。ここで得た独自の思考や経験、工芸素材を介したアート＆デザインで、社会や世界に対して問いを考え、提案することができる人材を育成する。	
A. 知識・理解：芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識と考え方を習得する。 ① 工芸分野における基本的な知識を体系的に理解する。 ② 自分が取り組む内容の周縁にある知識やその考えを積極的に収集することができる。	
B. 関心・意欲・態度：課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身につける。 ① 失敗を恐れず、主体的に思ったことや考えたことを実践することができる。 ② 聞く力、対話する力を通して、問題意識を持って課題に取り組むことができる。 ③ スケジュールを立てながら、目標実現のために最後まで取り組むことができる。	
C. 思考・判断：課題やテーマに対して、的確に情報を収集し、分析、評価する論理的思考ができる。 ① 自分の考えだけに限定せず、収集した情報や他者の意見、考えを関連付けながら、複合的に検討することができる。	
D. 技能・表現：芸術分野において必要とされる発想、技術、表現力を身につける。 ① 発想したイメージを視覚化して具体的に表現することができる。 ② 各素材の特性を見出しながら、身体を通した思考によって表現することができる。	
E. 技能・表現：自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション力を身につける。 ① 話す力、書く力を通して、自分の考えを具体的に伝えることができる。 ② 今後の自身の創作、制作、研究活動に生かせることについての的確に伝えることができる。	

デザイン領域工芸コースの履修モデル（各授業科目で育成する資質・能力）

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	B ③	C ①	D ①	D ②	E ①	E ②
専門 科目	専 門 共 通	072	芸術鑑賞		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		092	芸術学		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		093	近現代芸術論		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		094	彫刻論		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		095	日本美術史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		096	東洋美術史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		097	西洋美術史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		098	近代美術史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		099	アートと宗教		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		100	美術研修		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		101	陶芸技法1		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		102	陶芸技法2		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		103	ガラス技法1		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		104	ガラス技法2		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		105	絵画		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		106	彫刻		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		107	アートと文化1		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		108	アートと文化2		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		109	芸術療法		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		110	美術解剖学		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		111	近現代彫刻論		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		112	版画技法1		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		113	版画技法2		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		114	彫刻技法1		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		115	彫刻技法2		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		116	鋳造技法		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		117	クリエイター演習1（現代文化）		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		118	クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		119	工芸教育演習		2	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		120	現代美術演習		3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		121	芸術計画演習		3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		122	デザイン史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		123	デザインと文化1		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		124	図学1		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		125	図学2		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		126	建築史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		127	工芸史		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		128	色彩学		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	B ③	C ①	D ①	D ②	E ①	E ②
専 門 共 通	129		エコロジーとバリアフリー		1	2										
	130		立体造形		1	2										
	131		デザインと文化2		2	2										
	132		現代デザイン論		2	2										
	133		写真論		2	2										
	134		映像論		2	2										
	135		建築論		2	2										
	136		工芸理論		2	2										
	137		マンガ原作		2	2										
	138	01	写真演習	東C	2	2										
	138	02	写真演習		2	2										
	139		映像とメディア（絵画）		2	1										
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1										
専 門 科 目	295		近現代工芸論		2	2										
	296	01	クロッキー	立体表現	1	2										
	296	02	クロッキー	平面絵画	1	2										
	296	03	クロッキー		1	2										
	301		美術実技Ⅰ-3（アイディアとドローイング）		2	2										
	302		美術実技Ⅰ-4（オブジェ）		2	2										
	303		美術実技Ⅰ-5（彫塑/マケット）		2	2										
	304		美術実技Ⅰ-6（陶芸）		2	2										
	305		美術実技Ⅰ-7（ガラス）		2	2										
	306		美術実技Ⅰ-8（フィギュア）		2	2										
	307		日本画実技Ⅰ-1		2	2										
	308		日本画実技Ⅰ-2		2	2										
	309		日本画実技Ⅰ-3		2	2										
	310		日本画実技Ⅰ-4		2	2										
	311		洋画実技Ⅰ-1		2	2										
	312		洋画実技Ⅰ-2		2	2										
	313		洋画実技Ⅰ-3		2	2										
	314		洋画実技Ⅰ-4		2	2										
	315		絵画技法材料論		2	2										
	316		版画史		2	2										
	317		メディア表現		2	2										
	318		プロジェクト演習		2	2										
	319		学外演習1		2	2										
	320		美術演習Ⅱ-1		2	2										
	321		美術演習Ⅱ-2		2	2										
	322	01	美術実技Ⅱ-1	コミ	2	2										
	322	02	美術実技Ⅱ-1	工芸	2	2										
	323	01	美術実技Ⅱ-2	コミ	2	2										
	323	02	美術実技Ⅱ-2	工芸	2	2										
	324	01	美術実技Ⅱ-3	コミ	2	2										
	324	02	美術実技Ⅱ-3	工芸	2	2										
	325	01	美術実技Ⅱ-4	コミ	2	2										
	325	02	美術実技Ⅱ-4	工芸	2	2										
	326	01	美術実技Ⅱ-5	コミ	2	2										
	326	02	美術実技Ⅱ-5	工芸	2	2										
	327	01	美術実技Ⅱ-6	コミ	2	2										
	327	02	美術実技Ⅱ-6	工芸	2	2										
	328	01	美術実技Ⅱ-7	コミ	2	2										
	328	02	美術実技Ⅱ-7	工芸	2	2										
	329	01	美術実技Ⅱ-8	コミ	2	2										
	329	02	美術実技Ⅱ-8	工芸	2	2										
	331		日本画実技Ⅱ-2		2	2										
	332		日本画実技Ⅱ-3		2	2										
	334		日本画実技Ⅱ-5		2	2										
	335		日本画実技Ⅱ-6		2	2										
	337	01	洋画実技Ⅱ-2	洋画	2	2										
	337	02	洋画実技Ⅱ-2	現代	2	2										
	338	01	洋画実技Ⅱ-3	洋画	2	2										
	338	02	洋画実技Ⅱ-3	現代	2	2										
	340	01	洋画実技Ⅱ-5	洋画	2	2										
	340	02	洋画実技Ⅱ-5	現代	2	2										

① デザイン領域工芸コースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	B ③	C ①	D ①	D ②	E ①	E ②
専 門 科 目	341	01	洋画実技Ⅱ-6	洋画	2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	341	02	洋画実技Ⅱ-6	現代	2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	342		工芸複合素材実習		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	343		デザイン概論		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	344		デザイン理論		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	345		文芸基礎		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	346		デジタルサウンド1		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	347		編集総合演習		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	348		デザイン基礎演習A		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	349		デザイン基礎演習B		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	350		デザイン基礎演習C		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	351		デザイン基礎演習D		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	352		デザイン基礎演習E		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	353		デザイン基礎演習F		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	354		デザイン基礎演習G		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	355	01	レビューⅠ		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	369		工芸制作		1	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	370		情報デザイン論		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	371		印刷論		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	372		製品企画論		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	373		エルゴノミクス論		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	374		材料学		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	375		建築企画論1-a（法規）		2	1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	376		建築企画論1-b（生産）		2	1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	377		インテリア設計論		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	378		観察学・考現学		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	379	01	映像演習		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	380		デジタルサウンド2		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	381		照明演習		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	382		金属技法材料		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	383	01	染織技法材料		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	384		デザインワークショップ		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	385		デザインインターンシップ		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	390	08	デザイン実技Ⅱ-1	工芸	2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	391	07	デザイン実技Ⅱ-2	工芸	2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	392	08	デザイン実技Ⅱ-3	工芸	2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	393	08	デザイン実技Ⅱ-4	工芸	2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	398		版画実技		2	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
領 域 展 開	540		アートプロデュース演習1		3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	541		アートプロデュース演習2		3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	542		ポートフォリオ演習		3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	543		学外演習2		3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	544	01	美術実技Ⅲ-1	コミ	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	544	02	美術実技Ⅲ-1	工芸	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	545	01	美術実技Ⅲ-2	コミ	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	545	02	美術実技Ⅲ-2	工芸	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	546	01	美術実技Ⅲ-3	コミ	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	546	02	美術実技Ⅲ-3	工芸	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	547	01	美術実技Ⅲ-4	コミ	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	547	02	美術実技Ⅲ-4	工芸	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	548	01	美術実技Ⅲ-5	コミ	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	548	02	美術実技Ⅲ-5	工芸	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	549	01	美術実技Ⅲ-6	コミ	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	549	02	美術実技Ⅲ-6	工芸	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	550	01	美術実技Ⅲ-7	コミ	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	550	02	美術実技Ⅲ-7	工芸	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	551	01	美術実技Ⅲ-8	コミ	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	551	02	美術実技Ⅲ-8	工芸	3	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

① デザイン領域工芸コースの人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	B ①	B ②	B ③	C ①	D ①	D ②	E ①	E ②
専門 科目	553		日本画実技Ⅲ-2		3	2										
	554		日本画実技Ⅲ-3		3	2										
	556		日本画実技Ⅲ-5		3	2										
	557		日本画実技Ⅲ-6		3	2										
	559	01	洋画実技Ⅲ-2	洋画	3	2										
	559	02	洋画実技Ⅲ-2	現代	3	2										
	560	01	洋画実技Ⅲ-3	洋画	3	2										
	560	02	洋画実技Ⅲ-3	現代	3	2										
	562	01	洋画実技Ⅲ-5	洋画	3	2										
	562	02	洋画実技Ⅲ-5	現代	3	2										
	563	01	洋画実技Ⅲ-6	洋画	3	2										
	563	02	洋画実技Ⅲ-6	現代	3	2										
	564	02	美術実技Ⅳ-1	工芸	4	4										
	565	02	美術実技Ⅳ-2	工芸	4	4										
	570		視覚デザイン論		3	2										
	571		広告表現論		3	2										
	572		建築企画論2		3	2										
	573		環境設計論		3	2										
	574		建築構造学		3	2										
	580	08	デザイン実技Ⅲ-1	工芸	3	2										
	581	08	デザイン実技Ⅲ-2	工芸	3	2										
	582	08	デザイン実技Ⅲ-3	工芸	3	2										
	583	08	デザイン実技Ⅲ-4	工芸	3	2										
	588		工芸・クラフトプロジェクト		3	2										
	589	08	デザイン実技Ⅳ	工芸	4	4										
	602	05	卒業制作（美術・デザイン）	工芸	4	8										

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② デザイン領域工芸コース卒業要件

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	科目 単位	卒業 単位	備考
全 学 総 合 共 通 科 目	一般科目群	001	大学生になる		1	1	10	
		002	日本語表現		1	1		
		003	英語1		1	1		
		004	英語2		1	1		
		006	コミュニケーション英語1		1	1		
		007	コミュニケーション英語2		1	1		
		017	情報メディア演習		1	2		
		043	キャリア1		1	2		
	-	-	選択科目	-	-	6	6	6単位以上
	横断科目群	-	選択科目	-	-	8	8	8単位以上
専 門 科 目	専門共通	072	芸術鑑賞		2	2	22	
		122	デザイン史		1	2		
	領域共通	343	デザイン概論		1	2		
		355	01 レビューⅠ		1	2		2単位修得（2年生進級要件）
		368	01 コンピュータ表現基礎		1	2		
		320	美術演習Ⅱ-1		2	2		
		321	美術演習Ⅱ-2		2	2		
	領域展開	602	05 卒業制作（美術・デザイン）	工芸	4	8		
	領域共通	356	デザイン実技Ⅰ-1		1	2	6	履修必須
		357	01 デザイン実技Ⅰ-2		1	2		6単位以上修得
		358	デザイン実技Ⅰ-3		1	2		（2年生進級要件）
		359	01 デザイン実技Ⅰ-4		1	2		
		322	02 美術実技Ⅱ-1	工芸	2	2	6	前期6単位以上選択必修
		323	02 美術実技Ⅱ-2	工芸	2	2		
		324	02 美術実技Ⅱ-3	工芸	2	2		
		325	02 美術実技Ⅱ-4	工芸	2	2		
		390	08 デザイン実技Ⅱ-1	工芸	2	2		
		391	07 デザイン実技Ⅱ-2	工芸	2	2	6	後期6単位以上選択必修
		326	02 美術実技Ⅱ-5	工芸	2	2		
		327	02 美術実技Ⅱ-6	工芸	2	2		
		328	02 美術実技Ⅱ-7	工芸	2	2		
		329	02 美術実技Ⅱ-8	工芸	2	2		
		392	08 デザイン実技Ⅱ-3	工芸	2	2	6	前期6単位以上選択必修
		393	08 デザイン実技Ⅱ-4	工芸	2	2		
	領域展開	544	02 美術実技Ⅲ-1	工芸	3	2	6	前期6単位以上選択必修
		545	02 美術実技Ⅲ-2	工芸	3	2		
		546	02 美術実技Ⅲ-3	工芸	3	2		
		547	02 美術実技Ⅲ-4	工芸	3	2		
		580	08 デザイン実技Ⅲ-1	工芸	3	2	6	後期6単位以上選択必修
		581	08 デザイン実技Ⅲ-2	工芸	3	2		
		548	02 美術実技Ⅲ-5	工芸	3	2		
		549	02 美術実技Ⅲ-6	工芸	3	2		
		550	02 美術実技Ⅲ-7	工芸	3	2		
		551	02 美術実技Ⅲ-8	工芸	3	2	8	8単位選択必修
		582	08 デザイン実技Ⅲ-3	工芸	3	2		
		583	08 デザイン実技Ⅲ-4	工芸	3	2		
		564	02 美術実技Ⅳ-1	工芸	4	4		
		565	02 美術実技Ⅳ-2	工芸	4	4		
		589	08 デザイン実技Ⅳ	工芸	4	4		
	-	-	選択科目	-	-	20	20	20単位以上（選択必修の必要単位超過分含む）
	自由選択科目	-	全学総合共通科目及び専門科目等	-	-	20	20	☆
卒業要件単位					-	-	124	124単位以上

☆ 全学総合共通科目、専門科目の卒業要件単位数を超えて修得した単位については、合計20単位を上限として、卒業要件単位（自由選択科目）に加えることができる。

※1 赤字は、必修科目

※2 緑字は、選択必修科目

② デザイン領域工芸コース卒業要件

【参考】 デザイン領域工芸コース学年別履修登録単位数の例

(単位)

学年	区分	全学総合共通科目		専門科目	学年小計	合計
		一般科目群	横断科目群			
1年生	必修	10	-	8	18	36 (26~48)
	選択必修	-	-	8	8	
	選択	0 (0~22)	2 (0~22)	8 (0~22)	10 (0~22)	
2年生	必修	-	-	6	6	36 (18~48)
	選択必修	-	-	16 (12~16)	16 (12~16)	
	選択	4 (0~26)	6 (0~28)	4 (0~30)	14 (0~30)	
3年生	必修	-	-	-	0	36 (12~48)
	選択必修	-	-	16 (12~16)	16 (12~16)	
	選択	2 (0~26)	0 (0~28)	18 (0~36)	20 (0~36)	
4年生	必修	-	-	8	8	16 (16~48)
	選択必修	-	-	8	8	
	選択	0 (0~26)	0 (0~28)	0 (0~32)	0 (0~32)	
小計	必修	10	0	22	32	124
	選択必修	0	0	48 (38~48)	48 (38~48)	
	選択	6 (6~26)	8 (8~28)	30 (10~40)	44 (44~54)	
合計		16 (16~36)	8 (8~28)	100 (80~100)	124	124

- ① 上の表は、卒業要件単位である124単位の修得を目指す例です。もちろん、この例を超える単位を修得することは可能です。
- ② 3年間で卒業に必要な選択科目の単位数をすべて修得し、4年生は必修科目及び選択必修科目のみを履修する例となります。
- ③ 全学総合共通科目の卒業要件である一般科目群16単位、横断科目群8単位の計24単位を修得のうえ、自由選択科目20単位をすべて専門科目で修得する例となっています。
- ④ 選択必修科目は、全科目履修することとしています。
- ⑤ 選択必修科目及び選択科目については、括弧の範囲内の単位数で履修登録可能ですが、必ず卒業要件（全学総合共通科目の一般科目群16単位、横断科目群8単位、専門科目80単位、自由選択科目20単位の計124単位）を満たすように4年間でバランスよく履修してください。
- ⑥ 授業科目の配当年次において、単位修得することとしています。必修科目や選択必修科目について配当年次で単位修得に至らなかった場合は、考慮していません。
- ⑦ 1年間で履修登録できる単位数の上限を48単位としています（年間の累積GPAに応じて履修登録できる単位数が加算される制度があります。詳しくは『学生便覧』を参照してください）。

③ デザイン領域工芸コース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	072		芸術鑑賞		2	2	
	073	01	エンターテインメントディレクション特殊研究	エンタメ	1	2	
	073	02	エンターテインメントディレクション特殊研究	サウンド	1	2	
	074		芸術文化論		2	2	
	075		シナリオ研究		2	2	
	076	01	副科実技A-1	声楽	1	1	
	076	02	副科実技A-1	鍵P	1	1	
	076	03	副科実技A-1	鍵E	1	1	
	076	04	副科実技A-1	弦管打	1	1	
	076	05	副科実技A-1	ウインド	1	1	
	076	06	副科実技A-1	ポップス	1	1	
	077	01	副科実技A-2	声楽	1	1	
	077	02	副科実技A-2	鍵P	1	1	
	077	03	副科実技A-2	鍵E	1	1	
	077	04	副科実技A-2	弦管打	1	1	
	077	05	副科実技A-2	ウインド	1	1	
	077	06	副科実技A-2	ポップス	1	1	
	078	01	副科実技B-1	声楽	2	1	
	078	02	副科実技B-1	鍵P	2	1	
	078	03	副科実技B-1	鍵E	2	1	
	078	04	副科実技B-1	弦管打	2	1	
	078	05	副科実技B-1	ウインド	2	1	
	078	06	副科実技B-1	ポップス	2	1	
	079	01	副科実技B-2	声楽	2	1	
	079	02	副科実技B-2	鍵P	2	1	
	079	03	副科実技B-2	鍵E	2	1	
	079	04	副科実技B-2	弦管打	2	1	
	079	05	副科実技B-2	ウインド	2	1	
	079	06	副科実技B-2	ポップス	2	1	
	080	01	副科実技C-1	声楽	3	1	
	080	02	副科実技C-1	鍵P	3	1	
	080	03	副科実技C-1	鍵E	3	1	
	080	04	副科実技C-1	弦管打	3	1	
	080	05	副科実技C-1	ウインド	3	1	
	080	06	副科実技C-1	ポップス	3	1	
	081	01	副科実技C-2	声楽	3	1	
	081	02	副科実技C-2	鍵P	3	1	
	081	03	副科実技C-2	鍵E	3	1	
	081	04	副科実技C-2	弦管打	3	1	
	081	05	副科実技C-2	ウインド	3	1	
	081	06	副科実技C-2	ポップス	3	1	
	082	01	副科実技D-1	声楽	4	1	
	082	02	副科実技D-1	鍵P	4	1	
	082	03	副科実技D-1	鍵E	4	1	
	082	04	副科実技D-1	弦管打	4	1	
	082	05	副科実技D-1	ウインド	4	1	
	082	06	副科実技D-1	ポップス	4	1	
	083	01	副科実技D-2	声楽	4	1	
	083	02	副科実技D-2	鍵P	4	1	
	083	03	副科実技D-2	鍵E	4	1	
	083	04	副科実技D-2	弦管打	4	1	
	083	05	副科実技D-2	ウインド	4	1	
	083	06	副科実技D-2	ポップス	4	1	
	084		法令（安全管理）		1	2	
	085		著作権		1	2	
	086		アウトリーチ論		1	2	
	087		ストーリーミングデザイン		1	2	
	088		舞台芸術作品研究Ⅰ		1	2	
	089		舞台芸術作品研究Ⅱ-1		1	2	
	090		舞台芸術作品研究Ⅱ-2		2	2	
	091		舞台芸術作品研究Ⅱ-3		2	2	

③ デザイン領域工芸コース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専門科目 専門共通	092		芸術学		1	2	
	093		近現代芸術論		1	2	
	094		彫刻論		1	2	
	095		日本美術史		1	2	
	096		東洋美術史		1	2	
	097		西洋美術史		1	2	
	098		近代美術史		1	2	
	099		アートと宗教		1	2	
	100		美術研修		1	2	
	101		陶芸技法1		1	2	
	102		陶芸技法2		1	2	
	103		ガラス技法1		1	2	
	104		ガラス技法2		1	2	
	105		絵画		1	2	
	106		彫刻		1	2	
	107		アートと文化1		2	2	
	108		アートと文化2		2	2	
	109		芸術療法		2	2	
	110		美術解剖学		2	2	
	111		近現代彫刻論		2	2	
	112		版画技法1		2	2	
	113		版画技法2		2	2	
	114		彫刻技法1		2	2	
	115		彫刻技法2		2	2	
	116		鋳造技法		2	2	
	117		クリエイター演習1（現代文化）		2	2	
	118		クリエイター演習2（伝統工芸）		2	2	
	119		工芸教育演習		2	4	
	120		現代美術演習		3	2	
	121		芸術計画演習		3	2	
	122		デザイン史		1	2	
	123		デザインと文化1		1	2	
	124		図学1		1	2	
	125		図学2		1	2	
	126		建築史		1	2	
	127		工芸史		1	2	
	128		色彩学		1	2	
	129		エコロジーとバリアフリー		1	2	
	130		立体造形		1	2	
	131		デザインと文化2		2	2	
	132		現代デザイン論		2	2	
	133		写真論		2	2	
	134		映像論		2	2	
	135		建築論		2	2	
	136		工芸理論		2	2	
	137		マンガ原作		2	2	
	138 01		写真演習	東C	2	2	MCDクラス（138-03）履修不可
	138 02		写真演習		2	2	
	139		映像とメディア（絵画）		2	1	
	140		映像とメディア（デザイン）		2	1	
	141		人類生存のための教養		1	2	
	142		社会調査		1	2	
	143		海外研修		1	2	
	144		地域文化論		2	2	
	145		文化政策		2	2	
	146		メディア論		2	2	
	147		論理的思考		2	2	
	148		サブカルチャー論		2	2	
	149 01		英語リテラシー1		2	2	PAクラス（149-02）履修不可
	150 01		英語リテラシー2		2	2	PAクラス（150-02）履修不可

③ デザイン領域工芸コース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目	295		近現代工芸論		2	2	
	296	01	クロッキー	立体表現	1	2	
	296	02	クロッキー	平面絵画	1	2	
	296	03	クロッキー		1	2	
	301		美術実技Ⅰ-3 (アイディアとドローイング)		2	2	
	302		美術実技Ⅰ-4 (オブジェ)		2	2	
	303		美術実技Ⅰ-5 (彫塑/マケット)		2	2	
	304		美術実技Ⅰ-6 (陶芸)		2	2	
	305		美術実技Ⅰ-7 (ガラス)		2	2	
	306		美術実技Ⅰ-8 (フィギュア)		2	2	
	307		日本画実技Ⅰ-1		2	2	
	308		日本画実技Ⅰ-2		2	2	
	309		日本画実技Ⅰ-3		2	2	
	310		日本画実技Ⅰ-4		2	2	
	311		洋画実技Ⅰ-1		2	2	
	312		洋画実技Ⅰ-2		2	2	
	313		洋画実技Ⅰ-3		2	2	
	314		洋画実技Ⅰ-4		2	2	
	315		絵画技法材料論		2	2	
	316		版画史		2	2	
	317		メディア表現		2	2	
	318		プロジェクト演習		2	2	
	319		学外演習1		2	2	
	320		美術演習Ⅱ-1		2	2	
	321		美術演習Ⅱ-2		2	2	
	322	01	美術実技Ⅱ-1	コミ	2	2	*1/*2
	322	02	美術実技Ⅱ-1	工芸	2	2	★2/*1/*2
	323	01	美術実技Ⅱ-2	コミ	2	2	*1/*2
	323	02	美術実技Ⅱ-2	工芸	2	2	★2/*1/*2
	324	01	美術実技Ⅱ-3	コミ	2	2	*1/*2
	324	02	美術実技Ⅱ-3	工芸	2	2	★2/*1/*2
	325	01	美術実技Ⅱ-4	コミ	2	2	*1/*2
	325	02	美術実技Ⅱ-4	工芸	2	2	★2/*1/*2
	326	01	美術実技Ⅱ-5	コミ	2	2	*1/*2
	326	02	美術実技Ⅱ-5	工芸	2	2	★3/*1/*2
	327	01	美術実技Ⅱ-6	コミ	2	2	*1/*2
	327	02	美術実技Ⅱ-6	工芸	2	2	★3/*1/*2
	328	01	美術実技Ⅱ-7	コミ	2	2	*1/*2
	328	02	美術実技Ⅱ-7	工芸	2	2	★3/*1/*2
	329	01	美術実技Ⅱ-8	コミ	2	2	*1/*2
	329	02	美術実技Ⅱ-8	工芸	2	2	★3/*1/*2
	331		日本画実技Ⅱ-2		2	2	*1/*2
	332		日本画実技Ⅱ-3		2	2	
	334		日本画実技Ⅱ-5		2	2	
	335		日本画実技Ⅱ-6		2	2	
	337	01	洋画実技Ⅱ-2	洋画	2	2	
	337	02	洋画実技Ⅱ-2	現代	2	2	
	338	01	洋画実技Ⅱ-3	洋画	2	2	
	338	02	洋画実技Ⅱ-3	現代	2	2	
	340	01	洋画実技Ⅱ-5	洋画	2	2	
	340	02	洋画実技Ⅱ-5	現代	2	2	
	341	01	洋画実技Ⅱ-6	洋画	2	2	
	341	02	洋画実技Ⅱ-6	現代	2	2	
	342		工芸複合素材実習		2	2	
	343		デザイン概論		1	2	
	344		デザイン理論		1	2	
	345		文芸基礎		1	2	
	346		デジタルサウンド1		1	2	
	347		編集総合演習		1	2	
	348		デザイン基礎演習A		1	2	
	349		デザイン基礎演習B		1	2	
	350		デザイン基礎演習C		1	2	
	351		デザイン基礎演習D		1	2	
	352		デザイン基礎演習E		1	2	

③ デザイン領域工芸コース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
領域 共通	353		デザイン基礎演習F		1	2	
	354		デザイン基礎演習G		1	2	
	355	01	レビューⅠ		1	2	他クラス（355-02、03）履修不可
	356		デザイン実技Ⅰ-1		1	2	★1
	357	01	デザイン実技Ⅰ-2		1	2	★1/NMDクラス（357-02）履修不可
	358		デザイン実技Ⅰ-3		1	2	★1
	359	01	デザイン実技Ⅰ-4		1	2	★1/NMDクラス（359-02）履修不可
	368	01	コンピュータ表現基礎		1	2	NMDクラス（368-02）履修不可
	369		工芸制作		1	2	
	370		情報デザイン論		2	2	
	371		印刷論		2	2	
	372		製品企画論		2	2	
	373		エルゴノミクス論		2	2	
	374		材料学		2	2	
	375		建築企画論1-a（法規）		2	1	
	376		建築企画論1-b（生産）		2	1	
	377		インテリア設計論		2	2	
	378		観察学・考現学		2	2	
	379	01	映像演習		2	2	MCDクラス（379-02）履修不可
	380		デジタルサウンド2		2	2	
	381		照明演習		2	2	
	382		金属技法材料		2	2	
	383	01	染織技法材料		2	2	TDクラス（383-02）履修不可
	384		デザインワークショップ		2	2	
	385		デザインインターンシップ		2	2	
	390	08	デザイン実技Ⅱ-1	工芸	2	2	★2/*1/*2/他クラス（390-01～07、09、10）履修不可
	391	07	デザイン実技Ⅱ-2	工芸	2	2	★2/*1/*2/他クラス（391-01～06、08、09）履修不可
	392	08	デザイン実技Ⅱ-3	工芸	2	2	★3/*1/*2/他クラス（392-01～07、09、10）履修不可
	393	08	デザイン実技Ⅱ-4	工芸	2	2	★3/*1/*2/他クラス（393-01～07、09、10）履修不可
専門 科目	398		版画実技		2	2	
	540		アートプロデュース演習1		3	2	
	541		アートプロデュース演習2		3	2	
	542		ポートフォリオ演習		3	2	
	543		学外演習2		3	2	
	544	01	美術実技Ⅲ-1	コミ	3	2	*3/*4
	544	02	美術実技Ⅲ-1	工芸	3	2	★4/*3/*4
	545	01	美術実技Ⅲ-2	コミ	3	2	*3/*4
	545	02	美術実技Ⅲ-2	工芸	3	2	★4/*3/*4
	546	01	美術実技Ⅲ-3	コミ	3	2	*3/*4
	546	02	美術実技Ⅲ-3	工芸	3	2	★4/*3/*4
	547	01	美術実技Ⅲ-4	コミ	3	2	*3/*4
	547	02	美術実技Ⅲ-4	工芸	3	2	★4/*3/*4
	548	01	美術実技Ⅲ-5	コミ	3	2	*3/*4
	548	02	美術実技Ⅲ-5	工芸	3	2	★5/*3/*4
	549	01	美術実技Ⅲ-6	コミ	3	2	*3/*4
	549	02	美術実技Ⅲ-6	工芸	3	2	★5/*3/*4
	550	01	美術実技Ⅲ-7	コミ	3	2	*3/*4
	550	02	美術実技Ⅲ-7	工芸	3	2	★5/*3/*4
	551	01	美術実技Ⅲ-8	コミ	3	2	*3/*4
	551	02	美術実技Ⅲ-8	工芸	3	2	★5/*3/*4
	553		日本画実技Ⅲ-2		3	2	*3/*4
	554		日本画実技Ⅲ-3		3	2	
	556		日本画実技Ⅲ-5		3	2	
	557		日本画実技Ⅲ-6		3	2	
	559	01	洋画実技Ⅲ-2	洋画	3	2	
	559	02	洋画実技Ⅲ-2	現代	3	2	
	560	01	洋画実技Ⅲ-3	洋画	3	2	
	560	02	洋画実技Ⅲ-3	現代	3	2	
	562	01	洋画実技Ⅲ-5	洋画	3	2	
	562	02	洋画実技Ⅲ-5	現代	3	2	
	563	01	洋画実技Ⅲ-6	洋画	3	2	
	563	02	洋画実技Ⅲ-6	現代	3	2	
	566	02	美術実技Ⅳ-1	工芸	4	4	★6/*5/*6/コミクラス（566-01）履修不可
	567	02	美術実技Ⅳ-2	工芸	4	4	★6/*5/*6/コミクラス（567-01）履修不可
領域 展開							

③ デザイン領域工芸コース開設授業科目一覧

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	備考
専 門 科 目		570	視覚デザイン論		3	2	
		571	広告表現論		3	2	
		572	建築企画論2		3	2	
		573	環境設計論		3	2	
		574	建築構造学		3	2	
	08	580	デザイン実技Ⅲ-1	工芸	3	2	★4/*3/*4/他クラス (580-01～07、09、10)
	08	581	デザイン実技Ⅲ-2	工芸	3	2	★4/*3/*4/他クラス (581-01～07、09、10)
	08	582	デザイン実技Ⅲ-3	工芸	3	2	★5/*3/*4/他クラス (582-01～07、09、10)
	08	583	デザイン実技Ⅲ-4	工芸	3	2	★5/*3/*4/他クラス (583-01～07、09、10)
		588	工芸・クラフトプロジェクト		3	2	
	08	589	デザイン実技Ⅳ	工芸	4	4	★6/*5/*6/他クラス (589-01～07、09、10)
	05	602	卒業制作 (美術・デザイン)	工芸	4	8	*5/*6/他クラス (602-01～04、06～14) 履修不可

※1 赤字は、コース必修科目

※2 緑字は、コース選択必修科目

※3 **ハイライト** は、コースの履修モデル科目

*1～4：履修条件

*1 355修得済

*2 356～359より6単位以上修得済

*3 322～325、330、331、337、338、390-08、391-07より4単位以上修得済

*4 326～329、332、333、340、341、392-08、393-08より4単位以上修得済

*5 544-02、545-02、546-02、547-02、580-08、581-08より4単位以上修得済

*6 548-02、549-02、550-02、551-02、582-08、583-08より4単位以上修得済

★1～6：選択必修科目

★1 356～359より6単位以上選択必修

★2 322-02、323-02、324-02、325-02、390-08、391-07より6単位以上選択必修

★3 326-02、327-02、328-02、329-02、392-08、393-08より6単位以上選択必修

★4 544-02、545-02、546-02、547-02、580-08、581-08より6単位以上選択必修

★5 548-02、549-02、550-02、551-02、582-08、583-08より6単位以上選択必修

★6 566-02、567-02、589-08より8単位選択必修

注1 学則番号が同じ授業科目（＝枝番のある授業科目）は、そのうち1科目しか履修登録できません。

注2 専門共通科目でも、他領域の別キャンパス開講科目等は、履修登録画面に表示されない場合があります。

それらの科目の履修を希望する場合は、他キャンパスの時間割を確認し、移動時間等を考慮のうえ履修可能であれば、所属する各キャンパスの教務チームに申し出てください。

(2) 免 許 / 資 格 課 程 科 目

1) 教職課程（中学校、高等学校）

① 教職課程（中学校、高等学校）の人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

人材養成像：教科に関する幅広い専門的知識・技能を有するとともに、学校現場で必要とされる授業実践力と生徒指導力を高め、中学校、高等学校の芸術教育をリードすることができる人材を養成する。	
A. 知識・理解：学校教育に関わる基礎的な知識や考え方を身につけている	
① 各教科・領域の指導に関する基礎的な知識を身につけている。	
② 学校経営、教育制度、教育史に関する基礎的な知識を身につけている。	
③ 生徒の発達や支援に関する基礎的な知識を身につけている。	
B. 関心・意欲・態度：自分が目指す教員像をイメージし、よりよい教員になるために学び続けることができる。	
① 今日の教育政策や学校現場に関心を持ち、常に新しい情報を得ようとしている。	
② 自分が目指す教員像をイメージし、それに向かって努力することができる。	
C. 思考・判断：教員業務に必要な思考力・判断力を身につけている。	
① 各教科・領域の主旨を理解し、効果的に教材研究や学習指導案作成を行うことができる。	
② 生徒指導および生徒の理解や支援をいかにすべきか、考えを持てる。	
D. 技能・表現：授業を行うために必要な力を身につけている。	
① 生徒が関心を持ち、成長することができる授業の仕方を身につけている。	
② 生徒が主体的に参加できる授業の仕方を身につけている。	
E. コミュニケーション：学校現場で生徒や他の教職員などと良好な人間関係をつくることができる。	
① 自分の意図したメッセージを的確に相手に伝えることができる。	
② 他者の声に耳を傾け、何を伝えたいのかを理解することができる。	

教職課程（中学校・高等学校）の履修モデル（各授業科目で育成する資質・能力）

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	A ③	B ①	B ②	C ①	C ②	D ①	D ②	E ①	E ②
免許 / 資格 科目	教 育 職 員 免 許	718	教育原論		1	2		○		○	○						
		719	教職論		1	2				○	○				○		
		720	教育制度論		1	2		○		○							
		721	学習心理学		1	2			○				○				
		722	特別支援の理解		3	2			○				○				
		723	教育課程論		1	2		○				○					
		724	道德教育指導論		1	2	○					○		○			
		725	総合的な学習の時間の指導法		3	2	○					○		○			
		726	特別活動論		1	2	○					○		○			
		727	教育方法論（情報通信技術の活用含む）		1	2	○					○		○			
		728	生徒・進路指導論		1	2			○				○				
		729	教育相談		1	2			○				○				
		730	教育実習Ⅰ		4	1						○				○	
		731	教育実習Ⅱ		4	2					○	○		○		○	○
		732	教育実習Ⅲ		4	2					○	○		○		○	○
		733	教職実践演習（中・高）		4	2				○	○			○	○		
		734	音楽科指導法1		2	2	○					○		○			
		735	音楽科指導法2		2	2	○					○		○			
		736	音楽科指導法3		2	2	○					○		○			
		737	音楽科指導法4		2	2	○					○		○			
		738	美術科指導法1		2	2	○					○		○			
		739	美術科指導法2		2	2	○					○		○			
		740	美術科・工芸科指導法1		2	2	○					○		○			
		741	美術科・工芸科指導法2		2	2	○					○		○			

※ 教科に関する専門的事項及び大学が独自に設定する科目である専門科目の各科目で育成する資質・能力は、専門科目において示している。

2) 学 芸 員 課 程

① 学芸員課程の人材養成像及び各授業科目で育成する資質・能力

人材養成像：教科に関する幅広い専門的知識・技能を有するとともに、学校現場で必要とされる授業実践力と生徒指導力を高め、中学校、高等学校の芸術教育をリードすることができる人材を養成する。	
A. 知識・理解：学校教育に関わる基礎的な知識や考え方を身につけている	
① 博物館に関する基礎的な知識を身につける。	
② 博物館の歴史と動向、学芸員の役割についての理解を深める。	
③ 博物館とは何かという問いを理解するための専門的な能力を養う。	
B. 関心・意欲・態度：自分が目指す教員像をイメージし、よりよい教員になるために学び続けることができる。	
① 博物館における生涯学習および社会教育の意義を理解する。	
② 博物館における生涯学習・社会教育を通じた文化芸術の発展のための基礎的な能力を養う。	
③ 博物館における生涯学習・社会教育の指導者としての役割を理解する。	
C. 思考・判断：教員業務に必要な思考力・判断力を身につけている。	
① 博物館における資料の概念（意義・種類・資料化の過程）を理解する。	
② 博物館におけるコレクション管理の考え方を習得する。	
③ 新たな情報メディアの対応とデジタル・アーカイブの構築に関する基礎的な能力を養う。	
D. 技能・表現：授業を行うために必要な力を身につけている。	
① 博物館における情報の意義とその活用方法について理解する。	
② 博物館におけるICTを活用した地域や学校教育との連携について理解する。	
③ 博物館資料のドキュメンテーションとデータベース化についての基礎的な能力を養う。	
E. コミュニケーション：学校現場で生徒や他の教職員などと良好な人間関係をつくることができる。	
① 見学実習を通して多様な館種の実態を理解する。	
② 実務実習において資料の取り扱いや展示業務について理解する。	
③ 実務体験を通して博物館の持続的かつ発展的な経営に係る視点を習得する。	

学芸員課程の履修モデル（各授業科目で育成する資質・能力）

区分	学則 番号	枝 番	授業科目	クラス	学 年	単 位	A ①	A ②	A ③	B ①	B ②	B ③	C ①	C ②	C ③	D ①	D ②	D ③	E ①	E ②	E ③
免許 / 学 芸 員 格 科 目	742		生涯学習概論		1	2															
	743		博物館概論		1	2															
	744		博物館経営論		2	2															
	745		博物館資料論		2	2															
	746		博物館資料保存論		2	2															
	747		博物館展示論		2	2															
	748		博物館教育論		3	2															
	749		博物館情報・メディア論		3	2															
	750		博物館実習Ⅰ		3	2															
	751		博物館実習Ⅱ		4	1															

※ 任意科目の各授業科目で育成する資質・能力は、専門科目及び全学総合共通科目において示している。

